

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, R. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa dan Hasil Belajar IPS di Sekolah Dasar*. JINoP (Jurnal Inovasi Pembelajaran), 1(1), 77.
- Afifah, N., & Hartatik, S. 2019. *Pengaruh Media Permainan Ular Tangga terhadap Motivasi Belajar pada Pelajaran Matematika Kelas II SD Kemala Bhayangkari 1 Surabaya*. MUST: Journal of Mathematics Education, Science and Technology, 4 (2), 209.
- Ahmad Kadir Abdul, 2021. *Pengembangan Metode Pembelajaran*. Bandung: Media Sains Penulis
- Ahmad Susanto. 2016. *Teori Belajar dan Pembelajaran (Di Sekolah Dasar)*. Jakarta: Prenadamedia Group
- Aidah Siti Nurh, 2020. *Metode Dan Model Pembelajaran*. Baguntapan, BantulJogjakarta: KBM Indonesia
- Akbar Eliyyil, 2020. *Metode Belajar Anak Usia Dini*. Rawamangun – Jakarta: Kencana
- Asep Jihat dan Abdul Haris. 2013. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo.
- Berk, L. E 2012. *Development throught the lifespan (4th ed.)*. (Terjemahan Daryanto). Boston: Pearson education, Inc. (Buku asli diterbitkan tahun 2007).
- Erlinda, Y. 2016. *Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Perkalian Bersusun keSamping Melalui Metode Drill Bagi Anak Tunagrahita Ringan*. Jurnal Konseling Dan Pendidikan, 4(3), 18 –23.
- Firman, F., & Maisyarah, E. 2019. *Media Permainan Ular Tangga, Motivasi Dan Hasil Belajar Peserta Didik Di Sekolah Dasar*. January.
- Fransiska, C., Masykur, R., & Putra, F. G. 2019. *Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis: Dampak Metode Drill ditinjau dari Gaya Belajar*. Desimal, 2(2), 131 –140.
- Gegne. 2015. *Belajar dan pembelajaran*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Hamdani. 2018. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: CV Pustaka Setia.

- Hamdayama Jumanta. 2016. *Metodologi Pengajaran*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Hamza H.M. Ali & Dra Muhlissarini. 2018. *Perencanaan dan strategi pembelajaran matematika*. Jakarta: PT.Raja Grafindo Persada
- Ihsana El Khuluqo. 2017. *Belajar dan Pembelajaran (Konsep Dasar Metode dan Aplikasi Nilai-nilai Spritualitas dalam Proses Pembelajaran)*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Indah Suciati. 2021. *Permainan “Ular Tangga Matematika” Pada Materi Bilangan Pecahan*. *Kognitif: Jurnal Riset HOTS Pendidikan Matematika*, 1(1), 10–21.
- Jaelani, A., & Aisyah, S. 2017. *Pengaruh Metode Drill terhadap Hasil Belajar Matematika Materi Perkalian pada Siswa Kelas III MIN Kota Cirebon*. *Al Ibtida: Jurnal Pendidikan Guru MI*, 4(1), 87 –96.
- Jauhariyah, D., & Dardiri. 2017. *Pengaruh Penggunaan Metode Drill pada Materi Kalor terhadap Hasil Belajar Fisika Siswa*. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-Biruni*, 6(1), 37 –45.
- Muhamadnuroni. 2017. *Permainan Media Ular Tangga*.
- Nana Sudjana. 2014. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Purnama, M. D., Edy Bambang Irawan, & Cholis Sa'dijah. 2017. *Pengembangan Media Box Mengenal Bilangan Dan Operasinya Bagi Siswa Kelas 1 Di SDN Gadang 1 Kota Malang*. *Jurnal Kajian Pembelajaran Matematika*, 46
- Purwanto. 2016. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Belajar
- Putri, F. W., Hartati, T., & Mulyasari, E. 2019. *Penerapan Metode Drill untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Permulaan Siswa Kelas II SD*. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 4(3), 155–166.
- Suardi Syofrianisda. 2018. *Bejaran dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Parama Ilmu
- Sudjana. 2013. *Metoda Statistika*. Bandung: Tarsito.
- Sugiyono. 2012. *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Sumiati dan Asra. 2016. *Metode Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Tafonao, T. 2018. *Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa*. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 105.