

**PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA VIDEO ANIMASI
PEMBELAJARAN PADA MATERI PERKEMBANG-
BIAKAN HEWAN TERHADAP HASIL BELAJAR
PESERTA DIDIK KELAS VI SDN 106820
PANCUR BATU TP 2022/2023**

ABSTRAK

Permasalahan dalam penelitian adalah hasil belajar yang belum maksimal, merupakan suatu masalah yang perlu diatasi, hasil belajar pasti dipengaruhi oleh berbagai faktor, baik yang berasal dari luar maupun yang berasal dari dalam diri siswa dan salah satu di antaranya adalah menggunakan media video animasi pembelajaran. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui hasil belajar siswa dengan menggunakan media video animasi pembelajaran, dan untuk mengetahui pengaruh penggunaan media video animasi pembelajaran terhadap hasil belajar IPA pada materi perkembangbiakan hewan di kelas VI SDN 106820 Pancur Batu T.P 2022/2023. Jenis penelitian ini adalah quasi eksperimen desain, peneliti ini dilaksanakan di SDN 106820 Pancur Batu. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas VI sebanyak 1 kelas. Dengan jumlah siswa 25 orang siswa. Alat pengumpulan data berupa tes analisis data yang digunakan adalah uji normalitas data, dan pengujian hipotesis digunakan uji t. Berdasarkan analisis data hasil belajar siswa pada mata pelajaran IPA materi pengelompokkan hewan dengan menggunakan media video animasi pembelajaran di kelas VI SDN 106820 Pancur Batu, diperoleh $t_{hitung} > t_{tabel}$, yaitu $16,695 > 2,064$. Maka hipotesis (H_0) ditolak dan hipotesis (H_a) diterima.

Kata Kunci: Hasil Belajar, Penggunaan Media Video Animasi

**THE IMPACT OF USING LEARNING ANIMATION VIDEOS
OF ANIMALS BREEDING MATERIAL TOWARDS
STUDENT LEARNING RESULT GRADE VI
AT SDN 106820 PANCUR BATU 2022/2023**

ABSTRACT

that needs to be addressed, learning result are definitely influenced by various factors, both from outside and from within students and one of them is using the learning animation videos. The purpose of this study was to determine student learning result using the learning animation video, and to determine the effect of using the learning animation video on science learning result in animal breeding material in class VI SDN 106820 Pancur Batu T.P 2022/2023. This type of research is quasi-experimental design, this research was conducted at SDN 106820 Pancur Batu. Population of this research was all students of class Vi as many as 1 class.. With the number of students in the class 25 students Data collection tools in the form of data analysis tests used were data normality tests, and hypothesis testing used the t test. Based on the analysis of the data obtained. Student learning result in science subject material animals breeding using the learning animation videos in class VI SDN 106820 Pancur Batu, obtained $t_{count} > t_{table}$, namely $16,695 > 2,064$. Then the hypothesis (H_0) is rejected and the hypothesis (H_a) is accepted.

Keywords : Learning Result, Learning Animation Videos