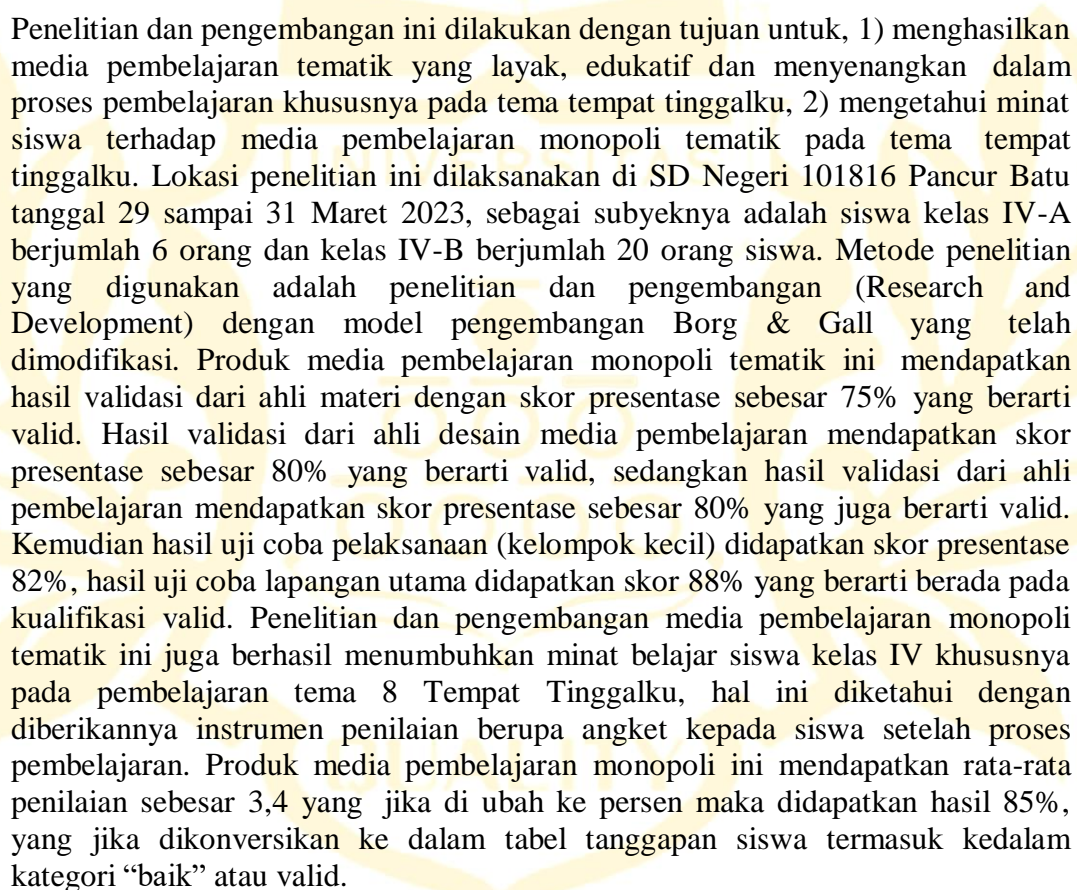


**PENGEMBANGAN MEDIA MONOPOLI TEMATIK
KELAS IV TEMA “TEMPAT TINGGALKU”
DI SD NEGERI 101816 PANCUR BATU
TAHUN AJARAN 2022/2023**

ABSTRAK



Penelitian dan pengembangan ini dilakukan dengan tujuan untuk, 1) menghasilkan media pembelajaran tematik yang layak, edukatif dan menyenangkan dalam proses pembelajaran khususnya pada tema tempat tinggal, 2) mengetahui minat siswa terhadap media pembelajaran monopoli tematik pada tema tempat tinggal. Lokasi penelitian ini dilaksanakan di SD Negeri 101816 Pancur Batu tanggal 29 sampai 31 Maret 2023, sebagai subyeknya adalah siswa kelas IV-A berjumlah 6 orang dan kelas IV-B berjumlah 20 orang siswa. Metode penelitian yang digunakan adalah penelitian dan pengembangan (Research and Development) dengan model pengembangan Borg & Gall yang telah dimodifikasi. Produk media pembelajaran monopoli tematik ini mendapatkan hasil validasi dari ahli materi dengan skor presentase sebesar 75% yang berarti valid. Hasil validasi dari ahli desain media pembelajaran mendapatkan skor presentase sebesar 80% yang berarti valid, sedangkan hasil validasi dari ahli pembelajaran mendapatkan skor presentase sebesar 80% yang juga berarti valid. Kemudian hasil uji coba pelaksanaan (kelompok kecil) didapatkan skor presentase 82%, hasil uji coba lapangan utama didapatkan skor 88% yang berarti berada pada kualifikasi valid. Penelitian dan pengembangan media pembelajaran monopoli tematik ini juga berhasil menumbuhkan minat belajar siswa kelas IV khususnya pada pembelajaran tema 8 Tempat Tinggalku, hal ini diketahui dengan diberikannya instrumen penilaian berupa angket kepada siswa setelah proses pembelajaran. Produk media pembelajaran monopoli ini mendapatkan rata-rata penilaian sebesar 3,4 yang jika di ubah ke persen maka didapatkan hasil 85%, yang jika dikonversikan ke dalam tabel tanggapan siswa termasuk kedalam kategori “baik” atau valid.

Kata Kunci: Pengembangan, Monopoli Tematik, Minat Belajar

**DEVELOPMENT OF THE THEMATIC MONOPOLY MEDIA
FOR CLASS IV THEME “WHERE I LIVE”
AT SD NEGERII 101816 PANCUR BATU
ACADEMIC YEAR 2022/2023**

ABSTRACT

This research and development was conducted with the aim of, 1) producing thematic learning media that is feasible, educational and fun in the learning process, especially on the theme of my place of residence, 2) knowing students' interest in thematic monopoly learning media on the theme of my place of residence. The location of this research was carried out at SD Negeri 101816 Pancur Batu on March 29 to 31, 2023, as the subjects were class IV-A students totaling 6 people and class IV-B totaling 20 students..The research method used is research and development (Research and Development) the modified Borg & Gall development model. This thematic monopoly learning media product gets validation results from material experts with a percentage score of 75% which means it is valid. The validation results from learning media design experts get a percentage score of 80% which means valid, while the validation results from learning experts get a percentage score of 80% which also means valid. Then the results of the implementation trials (small group) obtained a percentage score of 82%, the results of the main field trials obtained a score of 88% which means they are in a valid qualification. Research and development of this thematic monopoly learning media has also succeeded in fostering interest in learning in class IV students, especially in learning the theme 8 Where I Live, this is known by giving assessment instruments in the form of questionnaires to students after the learning process.

Keywords: Development, Thematic Monopoly, Learning Interest