

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Untuk memenuhi kesehatan dan kenyamanan pekerja tercapai serta cukup penting untuk diperhatikan adalah posisi atau sikap kerja dari kariawan dibagian paking saat melakukan aktivitas dalam bekerja. Pelaksanaan yang baik dalam Penerapan brendstorming melalui penyesuaian mesin, peralatan dan perlengkapan kerja terhadap tenaga kerja yang mendukung kesehatan, kenyamanan & efisiensi kerja (Nurmianto,2008).

Dalam merancang suatu produk di perlukan beberapa perencanaan tentang produk yang akan dibuat atau di produksi. Ide-ide dalam perancangan suatu produk memiliki peran penting dalam proses pembuatan produk tersebut. Perancangan suatu produk harus memiliki nilai kreatif agar menghasilkan produk yang memiliki nilai tambah dan dapat di terima konsumen.

Brainstorming dapat didefinisikan sebagai satu cara untuk mendapatkan banyak ide dari sekelompok manusia dalam waktu yang sangat singkat. *Brainstorming* biasanya merupakan aktivitas kelompok yang menghasilkan sejumlah besar ide. Sekelompok manusia tidak hanya akan saling melengkapi dalam pengalaman yang luas, tetapi juga menjamin pertukaran ide dan saling mengisi. Dalam hal demikian, ide seseorang akan menolong merangsang ide orang lain dan akhirnya menjadi arus ide yang nyata.

Metode kreatif terdiri dari dua metode yaitu *Brainstorming* dan sinektik. *Brainstorming* merupakan metode kreatif untuk perancangan produk dengan menghasilkan sebanyak mungkin ide-ide kreatif secara spontan. Untuk penggunaan yang efektif *Brainstorming* digunakan berkelompok sebagai teknik untuk meningkatkan kreativitas dan menghasilkan berbagai macam ide. *Brainstorming* dapat membantu sekelompok orang (terdiri dari 7-8 orang) untuk menghasilkan ide-ide baru yang terinspirasi dari ide yang telah ada di dapatkan sebelumnya.

Kariawan – kariawan yang bekerja di UD. Roti Judens tidak sesuai dengan melaksanakan pekerjaan pada posisi kerja tidak sesuai dengan prinsip – prinsip

ergonomi, yaitu jangkauan pada tangan tidak normal, dan tinggi kursi serta tinggi meja yang tidak sesuai. Sehingga berdasarkan posisi kerja kariawan dibagian packing tersebut, dapat mengakibatkan permasalahan gangguan kesehatan seperti kelelahan karena tidak tersedianya kursi kerja, timbul rasa nyeri pada kaki akibat harus berdiri dalam melakukan packing.

Oleh karena itu, dalam penelitian ini yang dilakukan pada UD. Roti Judens, dan objek penelitian pada stasiun kerja adalah bagian meja dan kursi *packing* yang akan dirancang ulang. *Packing* merupakan proses pengemasan produk. Kariawan pada bagian tersebut bekerja dengan posisi berdiri dengan meja yang kecil, yaitu dengan sedikit membungkuk, serta jangkauan tangan antara produk ke *box* kuning maupun kardus yang tidak sesuai. Obyek penelitian yang akan dirancang ulang (*redesign*) stasiun kerja kondisi yang mampu menunjang peningkatan kinerja kariawan dibagian packing di UD. Roti Judens. Kondisi kerja aman serta nyaman, diharapkan produktivitas tinggi dapat tercapai dan bisa bertahan dalam waktu lama.

Dari hasil penelitian dasar yang dilakukan oleh peneliti maka peneliti tertarik untuk mengangkat judul penelitian “ **Perancangan Kursi dan Meja Packing di UD. Roti Judens Padang Bulan Medan dengan Metode Brainstorming**”

1.2. Identifikasi Masalah

Adapun identifikasi masalah dalam penelitian ini adalah AA

2. Meja packing terlalu kecil
3. Tidak disediakan kursi
4. Terlalu jauh meja dan rak perkakas di UD. Roti Judens
5. Jarak siku kemeja kariawan terlalu tinggi

1.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Data *Brainstorming* dari 5 kariawan dibagian packing
2. Analisa Braistorming meja dan kursi bagian packing.

1.4. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut maka perumusan masalah adalah

1. Bagaimana merancang meja kerja dibagian packing sesuai ide yang diberikan oleh 5 orang kariawan ?
2. Bagaimana menganalisa hasil meja dan kursi yang diperoleh dari hasil Brainstorming?

1.5. Tujuan Penelitian

1. Untuk merancang meja kerja dibagian packing sesuai ide yang diberikan oleh 5 orang kariawan
2. Untuk menganalisa hasil meja dan kursi yang diperoleh dari hasil Brainstorming

1.6. Manfaat Penelitian

1. Bagi Kariawan

Kariawan bisa mengeluarkan keluhannya dan memberikan masukan untuk merancang meja kerja bagian packing yang sesuai dengan ergonomic dan keinginan mahasiswa.

2. Bagi Perusahaan

Hasil penelitian ini dapat membantu perusahaan untuk mendapatkan masukan tentang meja kerja packing yang nyaman dan sesuai dengan ergonomic.

3. Bagi Peneliti

Mampu menerima pendapat orang lain dan mengaplikasikannya menjadi suatu rancangan sesuai dengan *Brainstorming*.