

DAFTAR PUSTAKA

- Fachrurazi. 2011. Penerapan Pembelajaran Berbasis Masalah untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis dan Komunikasi Matematis Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan*. (1). 76 – 89.
- Fisher, A. (2008). *Berpikir Kritis*. Jakarta: PT Gelora Aksara Pratama.
- Gie, The Liang. (2003). *Teknik Berpikir Kreatif*. Yogyakarta: Sabda Persada Yogyakarta.
- Kemala, Dian. (n.d.). *Master Modul APK 2*.
[File data]. <http://dian.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/2418/MASTER+MODUL+A P K2.doc>. (Diakses tanggal 18 Juli 2011).
- Kroemer, K.H.E, H.B. Kroemer, dan K.E. Kroemer-Elbert. *Ergonomics How to Design For Easy And Efficiency*. New Jersey: Prentice Hall. 2001.
- Kemala, Dian. *Modul Pelatihan Perancangan Ergonomika Menggunakan Ergoweb 4.0*. Depok: Universitas Gunadarma. 2006.
- MC. Cormick, E. J. *Human Factor in Engineering and Design*. 6th Edition. Mc Graw Hill Book Company. Singapore. 1987
- Roestiyah. 2001. *Metode Pembelajaran Curah Pendapat (Brainstorming)*. Jakarta: Bumi Aksara
- Rofieq, M., 2008. Penerapan Metode Quality Function Deployment Guna Meningkatkan Produktivitas Hasil Pengeringan Pisang, *Jurnal Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat*, Vol. XX, No. 1. ISSN: 141-07295.
- Ulrich, K.T. and Eppinger S.D., 2001. *Perancangan & Pengembangan Produk*. Penerbit Salemba Teknika, Jakarta.
- Zaman, S., 2011. Definisi, Tujuan dan Manfaat Teknik Brainstorming, <http://www.situsbahasa.info/2011/11/definisi-tujuan-dan-manfaat-teknik-brainstor.html>.