

DAFTAR PUSTAKA

- Amlianita B, Putri YE, 2020. Perspektif Holland Theory serta Aplikasinya Dalam Bimbingan dan Konseling Karir. *JRTI (Jurnal Riset Tindakan Indonesia)*, 4 (2): 63-70
- Apriliani MA, Maksum A, Wardhani PA, Yuniar S, and Setyowati S, 2021. Pengembangan Media Pembelajaran PPKn SD Berbasis Powtoon untuk Mengembangkan Karakter Tanggung Jawab. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 8(2): 129-145.
- Akrim, 2021. *Strategi Peningkatan Daya Minat Belajar Siswa Belajar Pai Mencetak Karakter Siswa*. Yogyakarta: Pustaka Ilmu Group.
- Arini W, Lovisia E. 2019. Thabiea : Journal of Natural Science Teaching Respon Siswa Terhadap Alat Pirolisis Sampah Plastik sebagai Media Pembelajaran Berbasis Lingkungan di SMP Musi Rawas. *Journal of Natural Science Teaching*, 02(02).
- Darmadi H, 2020. *Apa Mengapa Bagaimana Pembelajaran Pendidikan Moral Pancasila dan Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan (PPKn)*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakarya.
- Darmadi H, 2020. *Tujuan Pendidikan Kewarganegaraan*. <https://www.hamid.darmadi.com>, diakses [19 September 2023].
- Djamaluddin A, Wardana, 2019. *Belajar dan Pembelajaran*. Pare-pare: CV.Kaffah Learning Center.
- Efendi Y, Muzawi R, Rio U, and Lusiana, 2021. Aplikasi 3d Vr Class Sebagai Inovasi Media Pembelajaran Ditengah Pandemi. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 3(2)
- Ferdiansyah ZD, Kuswandi D, and Soepriyanto Y, 2022. Pengembangan Objek 3D Memanfaatkan Piramida Hologram Berbasis Smartphone Materi Sistem Gerak Manusia. *JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 5(1): 1-110.
- Hasan M, Milawati, Darodjat, Harahap TK, Tahrir T, Anwari AM, and Indra M, 2021. *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.
- Hidayat R, Sumarto, 2020. *Konsep Diri Pancasila*. Bengkulu: Buku Literasiologi.
- Ibrahim A, Alang AH, Madi, Baharuddin, Ahmad MA, and Darwati. (2018). *Metodologi Penelitian*. Makasar: Gunadarma Ilmu.
- Idrizon, 2022. *Teknologi Hologram*. Perpustakaan Universitas Negeri Padang. [Perpustakaan Universitas Negeri Padang \(unp.ac.id\)](http://Perpustakaan Universitas Negeri Padang (unp.ac.id)), diakses [19 September 2023].
- Imran A, Yantahin M, Mustamin M, and Iswanto MRI, 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Hologram 3D. *remik*, 6(4): 1024-1030.

- Kurniasih K, Heryanto K, and Murrone FS, 2022. The Development of Thematic Praxis Module in Children's Literature Prose learning Based on Nationalism Character in Elementary School. *Proceedings of the Annual Civic Education Conference (ACEC 2021)*, 636: 195-197.
- Lestari ES, Masrukhi, and Sunarto, 2022. Pengembangan Media Pembelajaran PKn Berbasis Video Pada Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *JIKAP PGSD : Jurnal Ilmiah Ilmu Kependidikan*, 6(1).
- Lestari ND, Hermawan R, and Heryanto D, 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Powtoon untuk Pembelajaran Tematik Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, III No. II (III).
- Nurdiansyah E, Faisal EEL, and Sulkipani S, 2018. Pengembangan media pembelajaran berbasis PowToon pada perkuliahan Pendidikan Kewarganegaraan. *Jurnal Civics: Media Kajian Kewarganegaraan*, 15(1)
- Putri ADH, 2022. Pengembangan Media 3d Hologram Pada Pembelajaran Ppkn Materi Hubungan Antara Simbol Dan Sila-Sila Pancasila Untuk Siswa Kelas II Sekolah Dasar. [Skripsi]. Universitas Nusantara PGRI Kediri, Program Pascasarjana.
- Pratiwi IW, 2019. Pengaruh Model Pembelajaran Numbered Heads Together (NHT) Berbantuan Konsep Gamifikasi Dalam Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Dan Minat Belajar Siswa SMP. [Skripsi]. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung. Program Pascasarjana
- Rahmawati DA, 2020. Pengembangan Media Berbasis Hologram Dalam Pembelajaran Tematik Tema 8 Subtema 1 Kelas V Sekolah Dasar Negeri 18 Sungai Kakap. [Skripsi]. Pontianak: Universitas Tanjungpura, Program Pascasarjana.
- Rezeki US, Roesdana R, 2022. *Media Dan Pengembangan Bahan Ajar PKN*. Medan.
- Rezeki US, Tarigan JE, 2022. *Pendidikan Kewarganegaraan Kelas Tinggi*. Medan.
- Ridsa A, Sideng u, and Suprpta, 2020. Effectiveness of the Use of 3D Hologram Learning Media in Improving Student Learning Outcomes in SMA Negeri 2 Majene. *La Geografia*, 18(3): 1-83.
- Sari RP, Kurniawan A, 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Hologram Sederhana dalam Meningkatkan Minat Belajar pada Pembelajaran PKn. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan*, 6(1), 1-8.
- Sapriati A, Hartinawati, Sulaiman M, Budiastara K, Rockiyah I, Rumanta M, Ristansa R, Nasution N, Sulistyarini S, 2018. *Pembelajaran IPA di SD*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Sugiyono, 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&B*. Jakarta: Alfabeta.

- Sugiyono, 2021. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Surono S, Hajanto CT, 2019. Pengembangan Paket Latihan dan Penilaian Berbantuan Komputer untuk Pembelajaran Alat Ukur Mekanik Presisi. *Jurnal Dinamika Vokasional Teknik Mesin*, 4(2): 138:142.
- Tarigan RM, 2023. *Materi dan Bahan Ajar IPA di SD. Bahan Perkuliahan Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. Medan.
- Tirtoni F, 2018. *Buku Ajar Pengembangan Pembelajaran Pkn Di Sekolah Dasar*. Sidoarjo: Penerbit Umsida Press.
- Wati DK, Saragih S, and Murni A, 2022. Kevalidan dan Kepraktisan Bahan Ajar Matematika Berbantuan FlipHtml5 untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemahaman Matematis Siswa Kelas VIII SMP/MTs pada Materi Koordinat Kartesius. *JURING (Journal for Research in Mathematics Learning)*, 5(3): 180-182.
- Zaid IS, 2022. *Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam (Studi Lapangan pada Siswa SMAN 3 Kota Tangerang Provinsi Banten)*. [Skripsi]. Universitas Muhammadiyah Jakarta, Program Pascasarjana.

