

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PAPAN
PINTAR KALI BAGI BERBANTUAN *SPIN* PADA
MATA PELAJARAN MATEMATIKA KELAS
III SD TRIWIRA MOHAGA
T.P 2023/2024**

SKRIPSI

Disusun dan Diajukan untuk Melengkapi Tugas-Tugas dan Memenuhi
Syarat-Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
pada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Universitas Quality

Oleh :

GRECIA AGITHA GINTING

NPM : 2005030171



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS QUALITY**

MEDAN

2024

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Grecia Agitha Ginting

Npm : 2005030171

Program Studi : PGSD

Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Quality

Menyatakan dengan sesungguhnya dan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis dengan judul “Pengembangan Media Pembelajaran Papan Pintar Kali Bagi Berbantuan *Spin* Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas III SD Triwira Mohaga T.P 2023/2024” merupakan asli hasil karya peneliti, tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan peneliti juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh peneliti lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Jika skripsi ini terbukti merupakan duplikasi ataupun plagiasi dari hasil karya tulis lain dan atau dengan sengaja mengajukan karya atau pendapat yang merupakan hasil karya penulis lain, maka peneliti bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatalan skripsi dan pencabutan gelar yang peneliti peroleh sebagai hasil ujian akhir studi atas skripsi ini.

Demikian surat pernyataan ini saya perbuat sebagai pertanggung jawaban ilmiah tanpa adanya unsur paksaan maupun tekanan dari pihak manapun juga.

Medan, 16 Mei 2024

Yang Menyatakan,



Grecia Agitha Ginting
2005030171

PENGESAHAN SKRIPSI

Judul : Pengembangan Media Pembelajaran Papan Pintar Kali Bagi Berbantuan Spin Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas III SD Triwira Mohaga T.P 2023/2024.
Nama : GRECIA AGITHA GINTING
Program Studi : PGSD
Fakultas : KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

Medan, 19 February 2024

Menyetujui
Tim Pembimbing

Pembimbing Utama



Vera Dewi Kartini Ompusunggu S.Pd.,M.Pd
NIP.0121048704

Pembimbing Pendamping



Siti Zahara H. Harahap S.Pd.,M.Pd
NIP.0114078802

Ketua Program Studi
Universitas Quality



Restio Sidebang S.Pd, M,Pd
NIP.0129038101

Dekan FKIP
Universitas Quality



Dr. Gemala Widiyarti , S.Sos.I.,M.Pd
NIP.0123098602

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat rahmat dan karunia-nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PAPAN PINTAR KALI BAGI BERBANTUAN *SPIN* PADA MATA PELAJARAN MATEMATIKA KELAS III SD TRIWIRA MOHAGA T.P 2023/2024”**. Peneliti mengucapkan banyak terima kasih kepada bapak dan ibu serta semua pihak yang telah memberikan bantuan, bimbingan, dan arahan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis ucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Dedi Holden Simbolon, S.Si., M.Pd selaku Rektor Universitas Quality.
2. Ibu Rita Herlina Br. PA, M.Pd selaku Wakil Rektor Universitas Quality.
3. Ibu Gemala Widiyarti, M.Pd selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Quality.
4. Ibu Restio Sidebang, S.Pd., M.Pd selaku Ketua Program Studi PGSD Universitas Quality.
5. Ibu Vera Dewi Kartini Ompusunggu S.Pd., M.Pd selaku pembimbing I skripsi yang telah menyediakan waktu dan tenaga serta sudah banyak memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Ibu Siti Zahara H.Harahap, S.Pd., M.Pd selaku dosen pembimbing II yang juga telah menyediakan waktu dan tenaga serta sudah banyak memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Seluruh bapak dan ibu dosen beserta staff administrasi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Quality.
8. Kepada pihak sekolah SD Triwira Mohaga yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian dan kemudahan selama penelitian.

9. Teristimewa penulis ucapkan banyak terimakasih kepada bapak Yustinus Ginting dan ibu Herlina Juita Sembiring, selaku orang tua penulis yang selalu memberikan banyak dukungan, semangat, doa serta kasih sayang melimpah yang tiada terhingga.
10. Kepada saudara penulis yaitu Yogi Pratama Ginting yang telah memberikan dukungan dan semangat kepada penulis.
11. Kepada Deon Efata Sinuraya selaku teman dekat penulis yang sudah banyak membantu dalam pembuatan produk media serta memberikan motivasi kepada penulis.
12. Kepada diri sendiri yang sudah kuat berjuang, berusaha, dan semaksimal mungkin dalam menyelesaikan penulisan skripsi ini, terimakasih karena masih tetap kuat hingga bisa menyelesaikan hingga tahap akhir.
13. Kepada teman-teman kelas 2B42 yang telah berjuang bersama-sama dan memberi kebersamaan selama perkuliahan.
14. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah banyak membantu dan memotivasi penulis selama menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dan kelemahan dalam penulisan skripsi ini. Oleh sebab itu, peneliti mengharapkan saran dan kritik yang dapat menambah wawasan untuk membangun demi kesempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi penulis dan pembaca.

Medan, Maret 2024

Penulis

Grecia Agitha Ginting

2005030171

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Rumusan Masalah.....	3
1.5 Tujuan Penelitian	3
1.6 Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Kerangka Teoritis	6
2.1.1 Media Pembelajaran	6
a. Pengertian Media Pembelajaran	6
b. Jenis-Jenis Media Pembelajaran	6
c. Manfaat Media Pembelajaran	8
d. Fungsi Media Pembelajaran	10
e. Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran.....	11
2.1.2 Media Pembelajaran Papan Pintar	12
a. Pengertian Media Papan Pintar	12
b. Manfaat Media Papan Pintar	12
c. Papan Pintar Kali Bagi	13
d. Kelebihan Papan Pintar Kali Bagi	13
e. Kekurangan Papan Pintar Kali Bagi.....	13
2.1.3 <i>Spin</i>	14

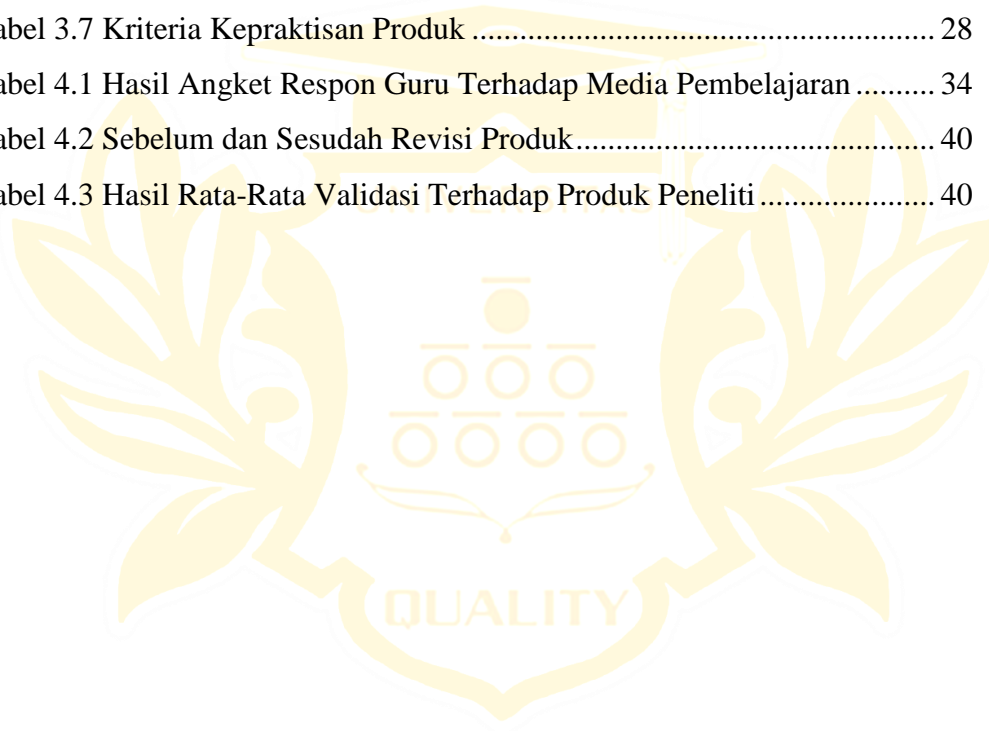
2.1.4	Materi Pembelajaran Matematika di SD	14
a.	Perkalian	14
b.	Pembagian	14
2.2	Kerangka Berpikir	15
2.3	Defenisi Operasional	16
BAB III METODE PENELITIAN		17
3.1	Lokasi dan Waktu Penelitian	17
3.1.1	Lokasi	17
3.1.2	Waktu	17
3.2	Subjek dan Objek Penelitian	17
3.3	Jenis Penelitian	17
3.4	Desain Penelitian	18
3.5	Prosedur Penelitian	19
3.5.1	Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	19
3.5.2	Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	19
3.5.3	Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	19
3.5.4	Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	20
3.5.5	Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	20
3.6	Instrumen Penelitian	21
3.6.1	Pedoman Wawancara	21
3.6.2	Lembar Angket Validasi	22
a.	Lembar Angket Validasi Ahli Materi	22
b.	Lembar Angket Validasi Ahli Desain Media	24
c.	Lembar Angket Respon Guru	25
3.7	Teknik Analisis Data	26
3.7.1	Analisis Data Kualitatif	26
3.7.2	Analisis Data Kuantitatif	26
a.	Kevalidan	26
b.	Kepraktisan	28

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	29
4.1 Hasil Penelitian Pengembangan	29
4.2 Pembahasan	35
4.2.1 Analisis Kevalidan Produk Peneliti.....	36
4.2.2 Analisis Kepraktisan Produk Peneliti	41
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	42
5.1 Simpulan.....	42
5.2 Saran	42
DAFTAR PUSTAKA	44
LAMPIRAN.....	46



DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Pedoman Wawancara	21
Tabel 3.2 Lembar Angket Validasi Ahli Materi	23
Tabel 3.3 Lembar Angket Validasi Ahli Media.....	24
Tabel 3.4 Lembar Angket Respon Guru	25
Tabel 3.5 Kategori Skala Likert pada Angket Validasi Para Ahli	27
Tabel 3.6 Kriteria Kevalidan.....	27
Tabel 3.7 Kriteria Kepraktisan Produk	28
Tabel 4.1 Hasil Angket Respon Guru Terhadap Media Pembelajaran	34
Tabel 4.2 Sebelum dan Sesudah Revisi Produk.....	40
Tabel 4.3 Hasil Rata-Rata Validasi Terhadap Produk Peneliti	40



DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Fungsi Media Pembelajaran	10
Gambar 3.1 Langkah-langkah model <i>ADDIE</i>	18
Gambar 4.1 Papan Pintar Kali Bagi Berbantuan <i>Spin</i>	33
Gambar 4.2 Lembar Angket Validator Media	37
Gambar 4.3 Lembar Angket Validator Materi.....	39

