

DAFTAR PUSTAKA

- Aida, N., & Gempol, S. T. I. E. (2021). Pancasila, Kesejahteraan dan Pendidikan Karakter. *Merdeka Belajar Dan Kemerdekaan Pendidik*, 70.
- Aprinawati, I. (2017). Penggunaan media gambar seri untuk meningkatkan kemampuan berbicara anak usia dini. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 1(1).
- Arifin, Z. (2012). *Model penelitian dan pengembangan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Astuti, A. D., Rahmawati, E., Evitasari, A. D., Utamingtyas, S., & Musyadad, F.
- Dewi, N., Murtinugraha, R. E., & Arthur, R. (2018). Pengembangan media pembelajaran interaktif pada mata kuliah teori dan praktik plambing di program studi S1 PVKB UNJ. *Jurnal Pensil: Pendidikan Teknik Sipil*, 7(2).
- E-Catalogue. 2022. Safety Protection Device (Alat Keselamatan Kerja). <https://e-katalog.lkpp.go.id/katalog/produk/detail/71721526?lang=id&type=general> [20 September 2023].
- Hamdani, A. D. (2021). Pendidikan di Era Digital Yang Mereduksi Nilai Budaya. *Cermin: Jurnal Penelitian*, 5(1).
- Hanafi, H. (2017). Konsep penelitian R&D dalam bidang pendidikan. *Saintifika Islamica: Jurnal Kajian Keislaman*, 4(2).
- Hendraningrat, D., & Fauziah, P. (2022). Media Pembelajaran Digital untuk Stimulasi Motorik Halus Anak. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(1).
- Hijriani, D. (2019). Pembuatan Atau Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Information Teknologi (It). *INA-Rxiv*. April, 13.
- Islam, M. S. (2022). Penerapan Model Pembelajaran Make A Match Materi Sistem Pernapasan Hewan Kelas V Sdn Tenggilis Mejoyo 1 Surabaya (*Doctoral dissertation*, Universitas Pgri Adi Buana Surabaya).
- Jalinus, N., & Ambiyar, A. (2016). *Media dan sumber pembelajaran*.
- Khair, U. (2018). Pembelajaran Bahasa Indonesia dan Sastra (BASASTRA) di SD dan MI. *AR-RIAYAH: Jurnal Pendidikan Dasar*, 2(1).

- Limin, S., & Kundiman, R. S. (2023). Peranan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual Dalam Menunjang Minat Belajar Mahasiswa Pada Mata Kuliah Sejarah Musik. *Psalmoz: A Journal of Creative and Study of Church Music*, 4(1).
- Mardiyana, I. I., & Setyowati, D. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Madura Untuk Meningkatkan Keterampilan Proses Ipa Siswa Kelas V. *Widyagogik: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar*, 5(1).
- Muhamad, A. R. (2023). Pengembangan Media Interaktif Berbasis Canva Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Tema 2 Subtema 1 Kelas V Sdn 14 Mataram (Doctoral Dissertation, Universitas Muhammadiyah Mataram).
- Muhasim, M. (2017). *Pengaruh Tehnologi Digital Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik*. Palapa, 5(2).
- Mulia, R. A., & Saputra, N. (2020). Analisis faktor-faktor yang mempengaruhi kesejahteraan masyarakat Kota Padang. *Jurnal El-Riyasah*, 11(1).
- Nisa Hayyu Rahmia. 2022. Mengenal Rambu-rambu Lalu Lintas, Gambar, dan Artinya [tirto.id]. <https://tirto.id/mengenal-rambu-rambu-lalu-lintas-gambar-dan-artinya-gBt2> [20 September 2023].
- Nurhalizah, S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual berbasis Aplikasi Canva pada Materi Aritmatika Sosial. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan [JIMEDU]*, 3(6).
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa. *Jurnal misykat*, 3(1).
- Pristiwanti, D., Badariah, B., Hidayat, S., & Dewi, R. S. (2022). Pengertian Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 4(6).
- Rahmadi, M. A. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Menulis Puisi Rakyat Berbasis Pendidikan Karakter Pada Kelas Vii Smp Negeri 1 Peterongan. *SASTRANESIA: Jurnal Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 6(2).
- Rahman, N. A. (2023). Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipeinside-Outside-Circle Untuk Meningkatkanhasil Belajar Ips Siswa Kelas Iva Sdn 60 Moncongloe Lappara Kecamatan Moncongloe Kabupaten Maros.
- Retnawati, H. (2017, September). Teknik pengambilan sampel. In *Disampaikan pada workshop update penelitian kuantitatif, teknik sampling, analisis data, dan isu plagiarisme* (pp. 1-7).

- Sembiring, T. Y. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Scratch Berbasis Kearifan Lokal Pada Materi Himpunan di SMP Negeri 1 Stabat Tahun Pelajaran 2022/2023.
- Siregar, N. (2018). Analisis faktor-faktor yang mempengaruhi minat beli konsumen dalam menggunakan indihome sebagai penyedia jasa internet di kota medan (studi kasus kantor plaza telkomcabang iskandar muda no. 35 medan baru). *Jumant*, 7(1).
- Sitepu, E. N. (2022). Media Pembelajaran Berbasis Digital. *Prosiding Pendidikan Dasar*, 1(1) .
- Sugiyono. (2017) *Metode Penelitian Dan Pengembangan (Research And Development/RBD)*. Bandung: Alfabeta
- Tanjung, R. E., & Faiza, D. (2019). Canva sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran dasar listrik dan elektronika. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)*, 7(2), 79-85.