

**PENGEMBANGAN KOMIK DIGITAL BERBASIS *FLIPBOOK*
PADA MATERI EKOSISTEM UNTUK SISWA
KELAS V SD NEGERI 065013 MEDAN
T.A 2023/2024**

SKRIPSI

**Disusun dan Diajukan untuk Melengkapi Tugas-Tugas dan Memenuhi
Syarat- Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan Pada Fakultas
Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Quality**

Oleh:
IRLINDIA MARBUN
NPM : 2005030276



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS QUALITY
MEDAN
2024**

PENGESAHAN SKRIPSI

Judul : PENGEMBANGAN KOMIK DIGITAL BERBASIS FLIPBOOK PADA
MATERI EKOSISTEM UNTUK SISWA KELAS V SD NEGERI 065013
MEDAN

Nama : IRLINDIA MARBUN

Program Studi : PGSD

Fakultas : KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

Medan, 05 March 2024



Ketua Program Studi
Universitas Quality

Dekan FKIP
Universitas Quality

Restio Sidebang S.Pd,M,Pd
NIP.0129038101

Dr. Gemala Widiyarti , S.Sos.I.,M.Pd
NIP.0123098602

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Irlindia Marbun

NPM : 2005030276

Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Fakultas : Keguruan dan ilmu Pendidikan Universitas Quality

Menyatakan dengan sesungguhnya dan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis dengan judul “Pengembangan Komik Digital Berbasis Flipbook Pada Materi Ekosistem Untuk Siswa Kelas V SD Negeri 065013 Medan Tahun Ajaran 2023/2024”. adalah murni hasil karya sendiri, bukan merupakan hasil plagiarisme (penjiplakan).

Apabila pada saat Ujian Sidang, diketahui dan terbukti bahwa skripsi ini merupakan hasil plagiarisme (penjiplakan) baik sebagian atau seluruh isi skripsi saya, maka Universitas Quality mempunyai hak dan wewenang untuk membatalkan isi dari skripsi yang telah saya (sebagai peneliti) tulis dan saya bersedia menerima sanksi atau tidak dapat melanjutkan studi dari Universitas Quality.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dalam keadaan sehat dan sadar tanpa adanya campur tangan atau tekanan dari pihak mana pun juga.

Medan, 8 Mei 2024

Yang Menyatakan,



Irlindia Marbun

NPM : 2005030276

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan karuniaNya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Komik Digital Berbasis *Flipbook* Pada Materi Ekosistem Untuk Siswa Kelas V SD Negeri 065013 Medan Tahun Ajaran 2023/2024”. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada Program Strata-1 Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Quality Medan. Penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada semua pihak yang turut serta membantu baik secara langsung maupun tidak langsung dalam menyelesaikan skripsi ini, Oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Dr. Dedi Holden Simbolon, S.Si, M.Pd selaku Rektor Universitas Quality.
2. Ibu Rita Herlina BR PA, M.Pd selaku Wakil Rektor Universitas Quality.
3. Ibu Dr. Gemala Widiyarti S.Sos, M.Pd selaku Dekan Universitas Quality.
4. Ibu Restio Sidebang S.Pd, M.Pd selaku Kaprodi Universitas Quality.
5. Ibu Hasni Suciawati S.Pd., M.Pd sebagai dosen Pembimbing I yang telah banyak memberikan bimbingan, motivasi, dan saran kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
6. Ibu Rinci Simbolon S.Pd.,M.Pd sebagai dosen Pembimbing II yang telah banyak memberikan bimbingan, motivasi, dan saran kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
7. Bapak dan Ibu dosen beserta staff pengajar/administrasi di Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Quality.
8. Kepada Kepala Sekolah SD Negeri 065013 Medan dan guru kelas V SD Negeri 065013 Medan beserta seluruh guru di SD Negeri 065013 Medan.

9. Teristimewa penulis ucapkan terimakasih banyak kepada mama tercinta Retinna Silaban yang senantiasa selalu memberikan doa, motivasi dan dukungan baik secara moril maupun material kepada penulis.
10. Kepada abang tercinta, Awal Marbun dan Rahman Marbun yang selalu memberikan doa, motivasi, dukungan serta material kepada penulis.
11. Kepada kakak-kakak tercinta Jentiany Marbun, Tiar Marbun dan Evaluasi Marbun yang selalu memberikan doa, motivasi, dan dukungan kepada penulis.
12. Kepada seluruh keluarga tersayang yang senantiasa mendoakan dan memberikan semangat kepada penulis.
13. Kepada teman satu kost Kristianita dan Tesalonika serta teman dekat penulis, Yutria, Leni, Fanny, Reni, Ripaldi, Aditia dan seluruh teman kelas 2A43 yang saling mendukung dan memberi motivasi.
14. Kepada kekasih tercinta yang menjadi penyemangat dan pendukung penulis.
15. Kepada diri saya sendiri yang telah mampu bertahan, berjuang dan berusaha sekuat yang saya bisa selama proses perkuliahaan ini. Terimakasih karena masih tetap kuat.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dan kelemahan dalam penulisan skripsi ini. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang dapat menambah wawasan dan membangun demi kesempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi penulis dan pembaca.

Medan, 2024

Penulis

Irlindia Marbun

2005030276

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Rumusan Masalah.....	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	4
1.6 Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Kerangka Teoritis.....	6
2.1.1 Pengertian Penelitian Pengembangan.....	6
2.1.2 Media Pembelajaran.....	8
2.1.3 Media Komik	14
2.1.4 Komik Digital Berbasis <i>Flipbook</i>	19
2.1.5 Rancangan Pengembangan Komik Digital Berbasis <i>Flipbook</i>	20
2.1.6 Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar.....	22
2.1.7 Materi Pembelajaran IPA.....	23
2.2 Kerangka Berpikir.....	27
2.3 Penelitian Relevan.....	29
2.4 Defenisi Operasional.....	30
BAB III METODE PENELITIAN	31
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	31

3.2. Subjek Penelitian.....	31
3.3 Jenis Penelitian	31
3.4 Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	32
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	36
3.6 Instrumen Penelitian.....	37
3.7 Teknik Analisis Data.....	41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	44
4.1 Hasil Penelitian.....	44
4.1.1 Gambaran Umum SD Negeri 065013 Medan.....	44
4.1.2 Profil Sekolah.....	44
4.1.3 Visi Dan Misi Sekolah.....	45
4.2. Prosedur Penelitian Dan Pengembangan Komik Digital Berbasis <i>Flipbook</i>	45
4.2.1 <i>Planning</i> (Perancangan).....	46
4.2.2 <i>Production</i> (Poduksi).....	48
4.2.3 <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	56
4.3 Pembahasan.....	64
4.3.1 Hasil Kevalidan Media Yang Dikembangkan.....	64
4.3.2 Hasil Kepraktisan.....	65
BAB V PENUTUP.....	66
5.1 Simpulan.....	66
5.2 Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA.....	68
LAMPIRAN.....	70

DAFTAR TABEL

Nomor	Judul Tabel	Halaman
2.1	Rancangan Pengembangan Komik Digital Berbasis <i>Flipbook</i>	21
2.2	Kompetensi Inti (KI) dan Kompetensi Dasar (KD).....	23
2.3	Indikator Pencapaian Kompetensi Dan Tujuan Pembelajaran.....	23
3.1	Kisi –Kisi Uji Ahli Materi.....	38
3.2	Kisi – Kisi Uji Ahli Media.....	39
3.3	Kisi – Kisi Angket Respon Guru.....	40
3.4	Kisi – Kisi Angket Respon Peserta Didik.....	41
3.5	Penskoran Validasi.....	42
3.6	Kriteria Presentase Validasi.....	42
3.7	Pedoman Penskoran Angket Respon Peserta Didik dan Guru.....	43
3.8	Kriteria Presentase Kepraktisan.....	43
4.1	Rancangan Pengembangan Komik Digital Berbasis <i>Flipbook</i>	47
4.2	Kerangka Hasil Desain Komik Digital Berbasis <i>Flipbook</i>	51
4.3	Hasil Validasi Oleh Ahli Media.....	57
4.4	Hasil Validasi Oleh Ahli Materi.....	60
4.5	Hasil Angket Respon Peserta Didik.....	62
4.6	Hasil Angket Respon Guru.....	63

DAFTAR GAMBAR

Nomor	Judul Gambar	Halaman
3.1	Langkah-langkah penelitian dan pengembangan Menurut Richey And Klein.....	32
3.2	Alur Pengembangan PPE.....	36
4.1	Media Pembelajaran Bergambar.....	47
4.2	Tampilan Canva Aplikasi Pembuatan Komik.....	49
4.3	Tampilan Template Komik.....	49
4.5	Tampilan Komik Digital Berbasis <i>Flipbook</i> Yang Sudah Didesain.....	50



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Judul Lampiran	Halaman
1	Surat Izin Penelitian.....	71
2	Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian.....	72
3	Materi Pelajaran.....	73
4	Lembar Instrumen Penilaian Ahli Media.....	76
5	Lembar Instrumen Penilaian Ahli Materi.....	79
6	Lembar Instrumen Penilaian Angket Respon Guru.....	82
7	Lembar Instrumen Penilaian Angket Respon Peserta Didik.....	85
8	Hasil Penilaian Angket Respon Peserta Didik.....	86
9	Perhitungan Hasil Validasi Dan Kepraktisan.....	87
10	Dokumentasi.....	88
11	Hasil Media Yang Telah Dikembangkan.....	91

