

**PENGEMBANGAN KOMIK DIGITAL BERBASIS *FLIPBOOK*  
PADA MATERI EKOSISTEM UNTUK KELAS V  
SD NEGERI 065013 MEDAN**

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis kebutuhan, mendeskripsikan desain pengembangan, membuktikan kelayakan, dan membuktikan keefektifan media pembelajaran komik digital berbasis *flipbook* untuk siswa kelas V SD Negeri 065013 Medan. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan atau Penelitian dan Pengembangan (R&D) menggunakan metode pengembangan model Richey and Klein atau sering disebut dengan model PPE yang bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran komik digital berbasis *flipbook* dengan memperhatikan dua aspek kualitas, yaitu valid dan praktis. Teknik pengumpulan data kualitatif melalui dokumentasi dan observasi, sedangkan teknik pengumpulan data kuantitatif melalui lembar validasi dan angket. Perancangan produk dilakukan sesuai dengan kebutuhan yang terdapat di sekolah, produksi dilakukan yaitu dengan menyusun indikator dan materi ke dalam media, dan yang terakhir adalah mengevaluasi media yang sudah dibuat kepada validator. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa tingkat kebutuhan akan media pembelajaran IPA berupa komik digital berbasis *flipbook* cukup tinggi apalagi dalam mempelajari materi ekosistem. Selanjutnya, dalam merancang komik digital berbasis *flipbook* melalui crome dengan cara mengklik link yang sudah dibagikan, Komik digital juga dibuat dalam bentuk PDF agar dapat digunakan melalui PC atau laptop tanpa mengakses internet. Selanjutnya, penilaian validasi ahli media sebesar 100%, ahli materi 91,6%, respon guru 98,3 %, dan angket respon peserta didik sebesar 85,4 %, sehingga media pembelajaran yang dikembangkan memiliki kriteria sangat layak. Penggunaan komik digital berbasis *flipbook* sangat layak dalam membantu peserta didik kelas V SD negeri 065013 medan dalam memahami pembelajaran khususnya pada mata pelajaran IPA materi ekosistem.

Kata kunci : Media\_Pembelajaran, Komik\_digital, *Flipbook*, Ekosistem

**DEVELOPMENT OF DIGITAL FLIPBOOK-BASED COMICS  
ON ECOSYSTEM MATERIAL FOR GRADE V OF  
SD NEGERI 065013 MEDAN**

**ABSTRACT**

*This study aims to analyze the needs, describe the development design, prove the feasibility, and demonstrate the effectiveness of a digital comic-based flipbook learning media for 5th-grade students at SD Negeri 065013 Medan. This research is a Research and Development (R&D) study using the Richey and Klein model, also known as the PPE model, which aims to develop a digital comic-based flipbook learning media while considering two aspects of quality, validity, and practicality. Qualitative data collection techniques include documentation and observation, while quantitative data collection techniques include validation sheets and questionnaires. The product design is carried out according to the school's needs, production is done by arranging indicators and materials into the media, and the last step is evaluating the media with validators. The results of this study show that the need for digital comic-based flipbook learning media, especially for studying ecosystem materials, is quite high. Furthermore, in designing the digital comic-based flipbook via Chrome by clicking on the shared link, the digital comic is also made in PDF format so that it can be used via PC or laptop without internet access. Furthermore, the validation assessment by media experts is 100%, content experts 91.6%, teacher responses 98.3%, and student questionnaire responses 85.4%, indicating that the developed learning media meets very suitable criteria. The use of digital comic-based flipbooks is highly suitable for assisting 5th-grade students at SD Negeri 065013 Medan in understanding learning, especially in the subject of science, ecosystem materials.*

*Keyword : Learning\_media, Comic digital, Flip-book, Ecosystem,*