

**Pengaruh Penerapan Media Permainan Ludo Terhadap  
Hasil Belajar IPAS Siswa Kelas V SD Negeri  
105308 Pancur Batu T.P 2023/2024**

**ABSTRAK**

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui hasil belajar siswa pada Mata Pelajaran IPAS dengan menggunakan media permainan ludo pada materi Ada Apa Saja di Bumi Kita kelas V SD Negeri 105308 Pancur Batu Tahun Pelajaran 2023/2024, untuk mengetahui pengaruh signifikan penerapan Media Permainan Ludo terhadap hasil belajar siswa pada materi Ada Apa Saja di Bumi kita di kelas V SD Negeri 105308 Pancur Batu Tahun Pelajaran 2023/2024.

Penelitian ini dilaksanakan pada tanggal 30 November 2023 di SD Negeri 105308 Pancur Batu Tahun Pelajaran 2023/2024. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas V SD Negeri 105308 Pancur Batu. Berjumlah 29 orang siswa yaitu 16 laki-laki dan 13 perempuan. Jenis penelitian ini adalah *pre-experimental design*. Jenis design penelitian ini adalah *one group pretest-posttest*. Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh peneliti adalah tes pilihan berganda.

Setelah melakukan analisis data terhadap hasil penelitian maka diperoleh hasil belajar siswa pada materi Ada Apa Saja di Bumi kita sebelum penerapan media Permainan Ludo (*Pretest*) 51.37 belum memenuhi nilai Kriteria Ketuntasan Minimal (KKM). Hasil belajar siswa dengan menggunakan media permainan ludo (*Posttest*)

diperoleh nilai rata-rata hasil belajar 80 dan memenuhi nilai Kriteria Ketuntasan Minimal (KKM). Terdapat pengaruh yang signifikan hal ini diketahui dari nilai  $t$  hitung sebesar 4,7 pada taraf signifikansi 0,05 diperoleh  $t$  tabel 1,703.  $t$  hitung  $>$   $t$  tabel maka hipotesis  $H_1$  diterima dan  $H_0$  ditolak yang berarti bahwa ada pengaruh penerapan Media Permainan Ludo terhadap hasil belajar siswa pada materi Ada Apa Saja di Bumi kita di kelas V SD Negeri 105308 Pancur Batu TP 2023/2024.

**Kata Kunci** : Ada apa saja di bumi kita, Pengaruh Media Ludo, IPAS

***Influence Off Application Of Ludo Game On Students's  
Cience Learning Outcomes Class V Sd Negeri 105308  
Pancur Batu Accademic Year 2023/2024***

**ABSTRACT**

*The purpose of this study was to determine the learning outcomes of students in IPAS subjects by using ludo game media on the material of What's on Our Earth in class V of SD Negeri 105308 Pancur Batu in the 2023/2024 academic year, to determine the significant effect of the application of Ludo Game Media on student learning outcomes on the material of What's on Our Earth in class V of SD Negeri 105308 Pancur Batu in the 2023/2024 academic year.*

*This research was conducted on November 30, 2023 at SD Negeri 105308 Pancur Batu in the 2023/2024 academic year. The population in this study were all fifth grade students of SD Negeri 105308 Pancur Batu. Numbering 29 students, namely 16 boys and 13 girls. This type of research is pre-experimental design. This type of research design is one group pretest-posttest. The data collection technique used by researchers is a multiple choice test.*

*After analyzing the data on the results of the study, it was obtained that the learning outcomes of students on the material There is Anything on our Earth before the application of the Ludo Game media (Pretest) 51.37 did not meet the Minimum Completion Criteria (KKM). Student learning outcomes using ludo game media (Posttest) obtained an average value of learning outcomes of 80 and met the Minimum Completion Criteria (KKM). There is a significant effect, this is known from the  $t$  value of 4.7 at the 0.05 significance level, the  $t$  table is 1.703.  $t$  count  $>$   $t$  table, the hypothesis  $H_1$  is accepted and  $H_0$  is rejected, which means that there is an effect of the application of Ludo Game Media on student learning outcomes on the material There is Anything on Our Earth in class V SD Negeri 105308 Pancur Batu TP 2023/2024.*

***Keywords :*** *IPAS, Influence of Ludo Media , What 's up just on earth We*