

**PENGARUH PENERAPAN MEDIA PERMAINAN LUDO  
TERHADAP HASIL BELAJAR IPAS SISWA KELAS IV  
SD 105308 PANCUR BATU T.P 2023/2024**

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh media permainan ludo terhadap hasil belajar IPAS siswa kelas IV SD Negeri 105308 Pancur Batu Tahun Pelajaran 2023/2024. Jenis Penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian pre- eksperimental Design (nondesigns) dengan desain penelitian one group pre test-post test. Penelitian ini hanya melibatkan 1 kelas dengan jumlah sampel 27 siswa. Instrumen Penelitian ini berupa pilihan berganda. Teknik analisis data menggunakan bantuan Ms.Exel. Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan maka dapat disimpulkan bahwa media permainan ludo memiliki pengaruh yang signifikan terhadap hasil belajar IPAS siswa kelas IV SD Negeri 105308 Pancur Batu. Hal ini berdasar pada data-data yang diperoleh setelah diadakan penelitian, hasil analisis data menunjukkan bahwa hasil pre-test diperoleh rata-rata 58,14, sedangkan nilai rata-rata hasil post-test adalah 77 yang menandakan bahwa hasil setelah diberi perlakuan mengalami peningkatan.

**Kata kunci: Hasil belajar, IPAS, Media Permainan Ludo.**

***INFLUENCE OF APPLICATION OF LUDO GAME MEDIA  
ON STUDENTS'S CIENCE LEARNING OUTCOMES  
CLASS V SD 105308 PANCUR BATU  
ACADEMIC YEAR 2023/2024***

***ABSTRACT***

This study aims to determine the effect of the Ludo game media on the learning outcomes of IPAS (Integrated Science) for fifth-grade students at SD Negeri 105308 Pancur Batu in the academic year 2023/2024. The type of research used in this study is pre-experimental Design (nondesigns) with a one-group pretest-posttest research design. This study only involves 1 class with a sample size of 27 students. The research instrument is in the form of multiple-choice questions. Data analysis technique uses Ms. Excel assistance. Based on the results of the conducted research, it can be concluded that the Ludo game media has a significant effect on the learning outcomes of IPAS for fifth-grade students at SD Negeri 105308 Pancur Batu. This is based on the data obtained after the research was conducted; the data analysis results show that the average pre-test score obtained was 58,14, while the average post-test score was 77, indicating an improvement in results after treatment.

***Keywords : Learning Outcomes, IPAS, Learning Media Using Ludo***