

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Susanto. (2013) *Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Ananda, R. (2020). *Variabel Belajar*. Medan: CV. Pusdikra MJ.
- Maswan Abdullah. (2022) *Mengajar Tanpa Menggurui*. Yogyakarta: Araska.
- Moh. Suardi Syofranisda. (2019) *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Parama Ilmu.
- Septy Nurfadillah. (2021) *Media Pembelajaran*. Kab. Sukabumi, Jawa
- Sita Acetylene. (2018) *Pendidikan Karakter*. Malang, Jatim: Madani Kelompok Intrans Publishing.
- Sinau Thewe. (2023) *Rangkuman Materi IPAS Kelas 4 BAB 6 Kurikulum Merdeka*.  
<https://www.sinau-thewe.com/2023/01/rangkuman-materi-ipas-kelas-4-bab-6.html>
- Steffi Adam. ( 2015). *Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa*. Batam: CBS Journal. Ibid Hal 79  
[hasrihasriani16@gmail.com](mailto:hasrihasriani16@gmail.com)
- Sudjana, K., & Swuezy, V. M. (2021). Pengaruh sistem penggajian, upah lembur, dan insentif finansial terhadap kinerja karyawan (studi pada pt. Barberbox putranza indonesia). *Ekonomi & Bisnis*, 20(2).  
<https://jurnal.pnj.ac.id/index.php/ekbis/article/view/4348>
- Sudjana. (2022). *Metode Statistika*. Bandung: PT. Tarsito Bandung.
- Sugiyono. (2017). *Statistika untuk prnrelitian*. Bandung: Alfa Beta.
- Syarifuddin dan Eka dewi Utari. (2022) *Media Pembelajaran (Dari Masa Konvensional Hingga Masa Digital)*. Palembang: Bening Media Publishing.

Widiaya Hastuti. (2017) *Pengaruh Media Puzzle Terhadap Hasil Belajar IPA Konsep Daur Hidup Makhluk Hidup*. [skripsi]. Makasar: institut keguruan dan ilmu pendidikan. [https://digilibadmin.unismuh.ac.id/upload/367-Full\\_Text.pdf](https://digilibadmin.unismuh.ac.id/upload/367-Full_Text.pdf)

