

DAFTAR PUSTAKA

- Agustien, R., Umamah, N., & Sumarno. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dua Dimensi Situs Pekauman di Bondowoso dengan Model ADDIE Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPS. *Jurnal Edukasi*, 1, 19–23.
- Alessi, S., & Trollip, S. (2001). *Multimedia for Learning: Methods and Development*. Massachusetts: A Pearson Education.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada. Tim Pusdiklat Pegawai Kemendikbud. (2016). *Pemanfaatan Media Pembelajaran*. Jakarta: Pusdiklat Pegawai Kemendikbud.
- Arsyad, A. (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada. Atagana, H., & Engida, T. (2014). What Makes Chemistry Difficult? *African Journal of Chemical Education*, 4(2), 31–43.
- Achruh, A. (2019). Komponen dan Model Pengembangan Kurikulum. *Komponen dan Model Pengembangan Kurikulum*, 3.
- Afiffah, N., & Soendari, T. (2017). Meningkatkan Kemampuan Berbicara Pada Anak Tunagrahita Sedang Melalui Media Gambar Di SLB B-C YPLAB Kota Bandung. *JASSI_anakku*, 47.
- Aina, D. K. (2020). Merdeka Belajar dalam Pandangan Ki Hadjar Dewantara dan Relevansinya bagi Pengembangan Pendidikan Karakter. *Jurnal Filsafat Indonesia*, 96.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. Georgia: Springer Science + Business Media.
- BSNP. (2010). *Paradigma Pendidikan Nasional di Abad-21*. Jakarta BSNP. Undang-Undang Republik Indonesia. (2003). *Sistem Pendidikan Nasional*. (20).
- Chan, C. K. Y. (2015). Use Of Animation In Engaging Teachers And Students In Assessment In Hong Kong Higher Education. *Innovations in Education and Teaching International*, 52(5), 474–484.
- Darmawan, D. (2011). *Teknologi pembelajaran*. Bandung: Rosda Karya.
- Djamrah Syaiful Bahri. Zain. Aswan. (2007). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Efanudin, A. F., & Wibawa, S. C. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar untuk Siswa Kelas X Jurusan RPL. *IT-EDU*, 203.
- Erfayliana, Y. (2018). Motivasi Orang Tua Memasukkan Putranya Ke Sekolah Sepakbola Selabora Di Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Yogyakarta. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar*, 5(2), 258–274.

Herdiansyah, H. (2019). *Metodologi Penelitian Kualitatif untuk Ilmu-Ilmu Sosial: Perspektif Konvensional dan Kontemporer*. Jakarta Selatan: Salemba Humanika.

Ibrahim, A., Abdullah, I., & Karim, M. (2015). *Pengertian, Peran, dan Fungsi Kurikulum*. *Pengertian, Peran, dan Fungsi Kurikulum*, 6.

