

**PENGEMBANGAN MEDIA TAMAN SATWA 3D MATA PELAJARAN  
IPA MATERI PENGGOLONGAN HEWAN BERDASARKAN  
JENIS MAKANANNYA KELAS V SD SWASTA  
MASEHI BERASTAGI  
T.P 2023/2024**

**ABSTRAK**

Tujuan dari penelitian ini terdiri dari (1) untuk mengetahui kevalidan produk dalam Pengembangan Media Taman Satwa 3D Mata Pelajaran IPA Materi Penggolongan Hewan Berdasarkan Jenis Makanannya Kelas V SD Swasta Masehi Berastagi Kabupaten Karo T.P 2023/2024; (2) Untuk mengetahui keefektifan pengembangan media taman satwa 3D mata pelajaran IPA materi penggolongan hewan berdasarkan jenis makanannya kelas V SD Swasta Masehi Berastagi T.P2023/2024. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas V-A SD Swasta Masehi Berastagi berjumlah 40 Siswa, dengan sampel skala kecil 6 Siswa. Jenis penelitian ini adalah dengan *Research and Development (R&D)* model ADDIE. Teknik pengumpulan data digunakan dengan angket, wawancara, dan dokumentasi. Setelah melakukan analisis data terhadap hasil penelitian maka diperoleh hasil validasi oleh dosen validator tentang pengembangan media taman satwa 3D materi penggolongan hewan berdasarkan jenis makanannya diperoleh nilai validasi dari dosen desain yaitu, 95,45 %, dengan kategori sangat valid, dari validasi dosen materi yaitu, 92,5 %, jika ditotalkan maka persentasinya adalah 94,04% dengan kategori sangat valid. Sedangkan analisis data terhadap keefektifan oleh siswa kelas V-A yaitu 94 % yang dengan kategori sangat efektif.

**KATA KUNCI: Media Taman Satwa 3D, Pengembangan, Penggolongan Hewan Berdasarkan Jenis Makanannya**

**DEVELOPMENT OF 3D ANIMAL GARDEN MEDIA SCIENCE  
SUBJECTS MATERIAL CLASSIFIED ANIMALS BASED  
TYPE OF FOOD FOR CLASS V PRIVATE PRIMARY  
SCHOOL MASEHI BERASTAGI  
T.P 2023/2024**

**ABSTRACT**

*The objectives of this research consist of (1) to determine the validity of the product in the development of 3D Animal Park Media for Science Subjects Material for Classifying Animals Based on Type of Food Class V Private Elementary School Masehi Berastagi Karo Regency T.P 2023/2024; (2) To determine the effectiveness of developing 3D animal park media for science subjects, material on classifying animals based on the type of food for class V, Berastagi Masehi Private Elementary School, T.P2023/2024. The population in this study was all students in class V-A of the Masehi Berastagi Private Elementary School, totaling 40 students, with a small scale sample of 6 students. This type of research is the Research and Development (R&D) ADDIE model. Data collection techniques were used using questionnaires, interviews and documentation. After analyzing the data on the research results, validation results were obtained by the validator lecturer regarding the development of 3D animal park media, material for classifying animals based on the type of food. The validation value was obtained from the media expert lecturer, namely, 95.45%, with a very valid category, from the material lecturer's validation, namely, 92.5% if totaled then the presentation is 94,04% with a very valid category. Meanwhile, data analysis of effectiveness by class V-A students was 94% in the very effective category.*

**KEYWORDS:** *3D Animal Park Media, Development, Classification of animals based on type of food*