

## DAFTAR PUSTAKA

- Elektro, Jurnal Edukasi, Zulfa Setiawan, dan Hari Anna Lastya. 2021. "Penerapan TGT ( Team Games Tournament ) untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik ." *Jurnal Edukasi Elektro* 05(2):131–37.
- Hrp, Nurlina Ariani, Zulaini Masruro, Siti Zahara Saragih, Rosmidah Hasibuan, Siti Suharni Simamora, dan Toni. 2022. *Buku Ajar Belajar Dan Pembelajaran*. Bandung: Widina Bhakti Persada.
- Istikhana, Janatul. 2018. "Fungsi Media Pembelajaran Sirkuit Pintar untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Pendidikan Agama Islam." *Jurnal Kependidikan* 5(2):233–46.
- Mahadewi, Anak Agung Istri Feby, dan Ni Wayan Suniasih. 2023. "Mengoptimalkan Hasil Belajar Matematika Siswa melalui Model Kooperatif Berbantuan Permainan Edukatif Lempar Dadu." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru* 6(1):1–11.
- Manasikana, Arinna Oktaffi, dan Dkk. 2022. *Model Pembelajaran Inovatif dan Rancangan Pembelajaran Untuk Guru IPA*. Jombang: LPPM UNHASY Tebuireng Jombang.
- Pramudya, Erviyanti, Firosalia Kristin, dan Indri Anugraheni. 2019. "Peningkatan Keaktifan Dan Hasil Belajar Ipa Pada Pembelajaran Tematik Menggunakan Pbl." *NATURALISTIC: Jurnal Kajian Penelitian Pendidikan dan Pembelajaran* 3(2):320–29.
- Purba, Peronika, Ayu Rahayu, dan Murniningsih Murniningsih. 2023. "Penerapan Kurikulum Merdeka pada pembelajaran IPAS kelas IV di SD Negeri Tahunan Yogyakarta." *Bulletin of Educational Management and Innovation* 1(2):136–52.
- Setiawati, Siti Ma'rifah. 2018. "HELPER" Jurnal Bimbingan dan Konseling FKIP UNIPA." *Jurnal Bimbingan dan Konseling FKIP UNIPA* 35(1):31–46.
- Suardi. 2020. *Model Pembelajaran Dan Disiplin Belajar Di Sekolah*. Yogyakarta: Parama Ilmu.
- Subadi. 2020. "Penggunaan Model Tgt Dengan Media Barcode Scanner Untuk Meningkatkan Motivasi Siswa." *Jurnal Guru Dikmen dan Dikus* 3(1)

:70–83.

Sudjana. 2021. *Metoda Statistika*. Bandung: Tarsito.

Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta Bandung.

Sugiyono. 2020. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Suhelayanti, Syamsiah Z, Ima Rahmawati, Kunusa Rewini Wiwin, Hadi Suleman Nita Nasbey, S. Julhim Tangio, dan Anzelina Dewi. 2023. *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial (IPAS)*. Langsa: Yayasan Kita Menulis.

Ulfia, Tara, dan Irwandani. 2019. “Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT): Pengaruhnya Terhadap Pemahaman Konsep.” *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education* 2(1):140–49.

Widayanti, Eka Rizki, dan Slameto Slameto. 2016. “Pengaruh Penerapan Metode Teams Games Tournament Berbantuan Permainan Dadu Terhadap Hasil Belajar Ipa.” *Scholaria : Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan* 6(3):182.