

DAFTAR PUSTAKA

- Agus, Wakhidin. (2020 : 23). *Dalam Buku Perpanduan Model Pembelajaran Make a Match: Pengertian Make a Match*. Indramayu. 2020.
- Anggarawati. 2014. *Pengaruh Make A Match Berbantuan Media Kartu Gambar Terhadap Hasil Belajar IPS SD*. Vol: 2 No. 1 Tahun 2014. Jurnal Pendidikan. Diakses pada 22 Januari 2017 pukul 17.18 WIB. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/view/2146>
- Bloom. 2022. *Dalam Buku Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Pada Sistem Eksresi Manusia* : Herneta Fatriani.
- Dewi Kd. Meta, dkk. 2015. *Penerapan Model Make A Match Berbantuan Media untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar IPS*. Vol: 2 No. 2 Tahun 2015. Jurnal Pendidikan. Diakses 17 September 2017 Pukul 07.26 WIB. <https://journal.uny.ac.id/index.php/hsjpi/article/view/7667>
- Darmadi. 2017. *Pengembangan Model dan Metode Pembelajaran Dalam Dinamika Belajar*. Yogyakarta : Deepublish.
- Huda, M. 2013. *Model- Model Pengajaran dan Pembelajaran: Isu-Isu Metodis dan Paradigmatis*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Huda, M. 2015. *Cooperative Learning: Metode, Teknik, Struktur, dan Model Penerapan*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Joyce, Burce dan Weill, Marsha. 2014. *Models of Teaching* dalam Huda.
- Lefudin. 2017. *Belajar dan Pembelajaran Dilengkapi Dengan Model Pembelajaran Pembelajaran, Strategi Pembelajaran, Pendekatan Pembelajaran dan Metode Pembelajaran*. Yogyakarta : Deepublish.
- Lie, A. 2010. *Cooperative Learning: Mempraktikkan Cooperative Learning di Ruang-Ruang Kelas*. Jakarta : Grasindo
- Malawi, Indullah dan Ani Kadarti. 2017. *Pembelajaran Tematik – Konsep dan Aplikasi*. Magetan : AE Grafika.

- Rusman. 2017. *Pengertian Belajar dan Pembelajaran: Hasil Belajar*. Jakarta : Raja Grafindo Perkasa.
- Sapriya, 2014. *Buku Perpaduan Model Pembelajaran Make a Match*. 2020. Indramayu.
- Sudjana. 2022. *Buku Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar dengan Two Stay Two Stay* : Heryanto.
- Shoimin, A. 2014. *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Suprihatiningrum, Jamil. 2013. *Strategi Pembelajaran*. Yogyakarta Ar-ruzzMedia.
- Trianto. *Model Pembelajaran Terpadu Konsep, Strategi, dan Implementasinya dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta. Bumi Aksara.
- Yuliantini, dkk. 2017. *Pengaruh Make A Match Berbantuan Kartu Teka-Teki Terhadap Hasil Belajar IPS Siswa Kelas IV*. Vol: 5 No. 2 Tahun 2017. *Jurnal Pendidikan*. Diakses 29 November 2016 Pukul 10.32 WIB. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/view/11028>