

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul wahab, j. (2021). *Media Pembelajaran Matematika* . Jakarta: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.
- Afrizal, M. (2021). *Efektivitas Model Kooperatif Tipe Make A Match Berbantuan Flashcard Terhadap Peningkatan Kemampuan Pecahan Dan pmebagian Siswa Kelas IV*. Jakarta: Jurnal Perseda.
- Aqid, Z. (2015). *Model-Model,media,dan Strategi Pembelajaran Kontekstual(Inovatif)*. Bandung: Yrama Widiya.
- Ardilla, A. (2017). Faktor yang mempengaruhi Rendahnya Hasil Belajar Matematika Siswa MTS Iskandar muda Batam. *Pythagoras*, 175-186.
- Arsyad, A. E. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- M.Hasan. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Media Group.
- Sella Retri Wahyuni, T. (2022). *Teori belajar dan pembelajaran*. Jakarta: Sembawa.
- Slameto. (2013). *Belajar dan faktor-faktor yang mempengaruhi*. jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana. (2016). *Metode Stastika*. Bandung: PT.Tarsito.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif,Kualitatif,dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, A. (2016). *Teori Belajar Pembelajaran Disekolah Dasar*. Jakarta: Jakarta Prenedia Group.
- Yantik, F. S. (2022, Maret 6). *Desain Media Media Pembelajaran Flashcard Math dengan Strategi Teams Achivement Division (STAD) Terhadap Hasil Belajar Matematika Materi Himpunan*. Retrieved from Jurnal Basicedu: <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i3.2624>
- Slameto. 2013. Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhi. Jakarta: RinekaCipta.
- Sudjana.2016. *Metoda Statistika*. Bandung: PT.Tarsito.

Sugiyono. 2016. *Metode penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Susanto, Ahmad. 2016. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta. Kencana.

M Hasan. 2021. *Media Pembelajaran*. Kelaten: Tahta Media Group.

