

DAFTAR PUSTAKA

- Alim, Abdul. 2012. Latihan Fleksibilitas dengan Metode PNF, 1 (1): hlm.1-9
- Arikunto, Suharsimi dkk. 2006. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara
- Arikunto, Suharsimi., Suhardjono, Supardi. 2007. Penelitian Tindakan Kelas. Jakarta: Bumi Angkasa. Departemen Pendidikan Nasional.
- Asmawati, Luluk dkk. 2008. *Pengelolaan Kegiatan Pengembangan Anak Usia Dini*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Astuti, P. P. (2013). Efektivitas Metode Bermain Peran (Role Play) untuk Meningkatkan Keterampilan Komunikasi pada Anak. Yogyakarta: Journal Fakultas Psikologi Universitas Ahmad Dahlan, volume 2 (1), halaman 110-121.
- Azzet, A. Muhaimin. 2010. *Mengembangkan Kecerdasan Sosial Bagi Anak*, Jogjakarta : Kata Hati.
- Brown, Kate M. (1994) *Using Role Playing to Integrate Ethics into Bussiness Curriculum*. [online] :<http://proquest.umi.com/pqdweb> [3Januari 2011].
- Endang, Mulyatiningsih, 2013. Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan. Bandung: Alfabeta.
- Hamdayana, J. 2014. Model dan Metode Pembelajaran Kreatif dan Berkarakter. Bogor: Penerbit Ghalia Indonesia.
- Hariani, N. M. M. (2019). Penerapan Metode Role Playing untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Bagian bagian anggota tubuh manusia. *Widya Genitri : Jurnal Ilmiah Pendidikan, Agama Dan Kebudayaan Hindu*, 10(2), 63–74. <https://doi.org/10.36417/widyagenitri.v10i2.270>
- Immanuel, S. A. (2015). Kesulitan Belajar IPA Peserta Didik Sekolah Dasar. *Vox Edukasi*, 6(2), 108–119.
- Mardalena, D. (2018). Penerapan Model Pembelajaran Role Playing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ipa Siswa Kelas III Sekolah Dasar.

- Mudairin. 2003. *Role Playing: Suatu Alternative Pembelajaran yang Efektif dan Menyenangkan dalam Meningkatkan Keterampilan Berbicara Siswa*. <http://pakguruonline.pendidikan.net>. [12 Februari 2011].
- Ningrum, Sundari Dewi. (2007). Main peran. Jurnal. [online] tersedia: <http://dheweeq.multiply.com/journal>. [22 Maret 2011].
- Nurhasanah, I. A., Sujana, A., & Sudin, A. (2016). Penerapan metode role playing untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada materi hubungan makhluk hidup dengan lingkungannya. *Jurnal Pena Ilmiah*, 1(1), 611–620.
- Rusman. 2013. *Metode-Metode Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Rachmawati, Erlina Nur. 2010. *Penerapan Metode Bermain Peran Dalam Upaya Meningkatkan Kecerdasan Natural Pada Siswa Kelompok B Di RA Persis Kecamatan Bangil Kabupaten Pasuruan*. [online]<http://karya-ilmiah.um.id.ac> [4 Februari 2011]
- Sanjaya, W. 2006. *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sriyandi. 2008. *Metode Role Playing* [online]. <http://www.wordpress.com> [25 Januari 2011].
- Suhartono. (2005). *Pengembangan Keterampilan Bicara Anak Usia Dini*. Jakarta ; Depdiknas.
- Tarigan, H. Guntur. 2008. *Berbicara, Sebagai Suatu Keterampilan Bahasa*, Bandung: Angkasa Bandung.
- Syah, Muhibbin. 2007. *Psikologi Pendidikan Dengan Pendekatan Baru*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Wiriaatmadja, Rochiati, 2006, *Metode Penelitian Tindakan Kelas: untuk Meningkatkan Kinerja Guru dan Dosen*, Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Yudistira. (2008). *Bermain peran, pembelajaran asyik*. [online]