

## DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. 2015. *Media Pembelajaran*. Depok :PT.Raja Grafindo Persada.
- Astriani, Siska Ana. (2018). *Prinsip Dan Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran*
- Andayani, S. (2021). Bermain sebagai sarana pengembangan kreativitas anak usia dini. *jurnal an-nur : Kajian Ilmu-Ilmu Pendidikan Dan Keislaman*, 7(01), 230– 238. <http://journal.an-nur.ac.id/index.php/annur/article/view/87>
- Departemen Pendidikan Nasional 2000. *Permainan Membaca dan Menulis di Taman Kanak-Kanak*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menenga
- Depriyanti, L. (2019). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Dadu Kata Bergambar Terhadap Hasil Belajar Membaca Permulaan Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Siswa Kelas Ii Di Sdn 61 Kota Bengkulu* (Doctoral dissertation, iain Bengkulu). <http://repository.iainbengkulu.ac.id/3654/>
- Daryanto. 2015. *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa
- Djaali (2020:101)*Faktor-faktor yang mempengaruhi hasil belajar*  
<https://www.studocu.com/id/u/44508108?sid=01698892701>
- Febrini, Deni. 2017. *Psikologi Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Kristanto, Andi. 2016. *Media pembelajaran*. Surabaya: Bintang Surabaya
- Muhibbin Syah, (2013 )*Psikologi Pendidikan dengan pendekatan baru*, (Bandung : PT.Remaja Rosdakarya,
- Pertiwi, A. D. (2016). Study Deskriptif Proses Membaca Permulaan Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Anak*, 5(1),759764.<https://doi.org/10.21831/jpa.v5i1.12372>
- Pribadi, Benny A. 2017. *Media Dan Teknologi Dalam Pembelajaran*. Jakarta: Pt. Balebat Dedikasi Prima
- Rosyida. (2016). *Pengaruh kebiasaan belajar dan*. 18.
- Rusman. 2017. *Belajar dan Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.

- Suryani, N. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif*. PT. Remaja Rosdakarya  
Sudjana,(2021:22)*Pengertian Hasil Belajar*[http://repositori.unsil.ac.id/5229/8/8\\_BAB%202.pdf](http://repositori.unsil.ac.id/5229/8/8_BAB%202.pdf)
- Senadianto, S. (2022). Upaya Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan dengan Media Kartu Huruf Pada Siswa Kelas 1 SD Negeri Muka Haji Kecamatan Gunung Bintang Awai Kabupaten Barito Selatan. *e-Jurnal Mitra Pendidikan*, 6(2), 73-81. <https://doi.org/10.52160/e-jmp.v6i2.900>.
- Slameto, 2018. *Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Slameto 2018 *Prinsip prinsip Belajar* [http://repositori.unsil.ac.id/5229/8/8\\_BAB%202.pdf](http://repositori.unsil.ac.id/5229/8/8_BAB%202.pdf)
- Sofiani, W. (2012). Peningkatan Membaca Anak Melalui Permainan Dadu Kata Bergambar Di Taman Kanak-kanak Aisyiyah Naras Pariaman. *Jurnal Ilmiah Pesona PAUD*, 1(4). 1-12. <https://doi.org/10.24036/1665>
- Saddhono, Kundharu. 2014. *Pembelajaran Keterampilan Berbahasa Indonesia*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Supriyadi. 2013. *Strategi Belajar dan Mengajar* . Yogyakarta: Jaya Ilmu
- Sugiyono (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung:Alfabeta.
- Suryani, Nunuk, dkk . 2018. *Media Pembelajaran Inovatif* . Bandung: PT.Remaja Rosdakarya.
- Sudjana. 2016. *Metoda Statistika*. Bandung: Tarsito
- Syofiani, Wiwit. 2016. “Peningkatan Membaca Anak Melalui Permainan Dadu Kata Bergambar di Taman Kanak-kanak Aisyiyah Naras Pariaman” *Jurnal Pesona, PAUD Vol.1 No.1*
- Undang-Undang Sistem Pendidikan Nasional (UU RI No. 20 Tahun 2003). 2013. Jakarta: Sinar Grafika.