

## DAFTAR PUSTAKA

- Fawaida, U. (2019). Penguatan Pendidikan Karakter melalui Praktikum IPA di Sekolah Dasar. Prosiding Seminar Nasional Nasional Pendidikan, Universitas Muria Kudus, 176-180
- Festiawan, R., (2020). Belajar Dan Pendekatan Pembelajaran. (Skripsi). Universitas Jenderal Soedirman. 238 hlm.
- Gumelar. 2011. Comic Making. Jakarta; PT. Indeks.
- Hasan, M., & Dkk. 2021. Media Pembelajaran. Tahta Media Group.
- Hasanah, (2020). Media Komik Dalam Meningkatkan Keterampilan Membaca Siswa Di Gubuk Baca Sekolah Pagesangan Wintaos Gunungkidul.
- Herliana, S., & Anugraheni, I. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Kereta Membaca Berbasis Kontekstual Learning Siswa Sekolah Dasar.
- Isnani Sara Aprili, Eka Supriatna dan Andika, T. (2020). Pengembangan alat bantu Latihan smash bola voli, other thesis stkip PGRI pacitan. Jawa Timur: universitas stkippacitan, SKRIPSI.
- Jihan, A. N. F., Reffiane, F., & Arisyanto, P. (2019). Pengembangan Media Ludo Jevi Nugraha. (2022). Pengertian Poster, Lengkap Beserta Ciri-Ciri dan Tujuannya.
- Kusumawati Naniek dan Endang Sri Maruti. 2019. Strategi Belajar Mengajar Di Sekolah Dasar. Magetan: CV AE Media Grafika
- Maisarah. 2022. Pembelajaran IPA Di SD. Jawa Barat: Media Sains Indonesia.
- Nasution, A. E. (2019). E-Kompen (Elektronik-Komik Pendek) sebagai solusi cerdas dalam meningkatkan minat baca masyarakat Indonesia di era digital.
- Nurlina Ariani Hrp, Zulaini Masruro, Siti Zahara Saragih, Rosmidah Hasibuan, Siti Suharni Simamora, Toni. 2022. Buku ajar belajar dan pembelajaran. Bandung: CV Widina Bhakti Persada.

- R. Gusnarib Wahab, M. Pd, Rosnawati, S. Pd., M. Pd. 2021. Teori-Teori Belajar Dan Pembelajaran. Indramayu: CV. Adanu Abimata.
- Sa'dun Akbar. 2013. Instrumen Perangkat Pembelajaran. Bandung : Remaja Rosdakarya.
- Subroto, E. N., Qohar, A., & Dwiyanita, D. (2020). Efektivitas Pemanfaatan Komik sebagai Media Pembelajaran Matematika.
- Sucita, N. (2022). Development of Canva-Based Digital Comic Media in Indonesian Language Lesson Material Sources of Energy.
- Sukmadinata, N. S. 2020. Pengembangan kurikulum teori dan praktik. Rosda.
- Sugiyono. 2021. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2020. Metode Penelitian & Pengembangan (Research And Development/ R&D). Bandung: Alfabeta.
- Syahwela, M. (2020). Pengembangan Media Komik Matematika SMP. Jurnal Cendekia
- Wulan, I. S., Suprpto, P. K., & Kamil, P. M. (2020). Belajar Virus dengan Komik: Pengaruhnya terhadap Motivasi dan Hasil Belajar (Studi Eksperimen di Kelas X MAN Tasikmalaya Tahun Ajaran 2019/2020).