

**PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA *GAME INTERAKTIF*
DALAM PEMBELAJARAN IPAS TERHADAP HASIL
BELAJAR SISWA KELAS IV DI UPT SD NEGERI
065015 MEDAN TUNTUNGAN TAHUN
PELAJARAN 2024/2025**

SKRIPSI

Disusun dan Diajukan Untuk Melengkapi Tugas-tugas dan Memenuhi
Syarat-syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Pada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Quality

UNIVERSITAS

Oleh :

ELLIS IRENI PANGGABEAN

2105030035



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS QUALITY
MEDAN
2025**

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ellis Ireni Panggabean
NPM : 2105030035
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Fakultas : Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Quality

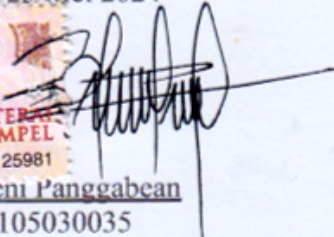
Menyatakan dengan sesungguhnya dan sebernarnya bahwa skripsi yang saya tulis dengan judul "**Pengaruh Penggunaan Medis Game Interaktif Dalam Pembelajaran IPAS Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas IV Di UPT SD Negeri 065015 Medan Tuntungan Tahun Pelajaran 2024/2025**" adalah murni asli hasil karya sendiri bukan merupakan hasil plagiarisme (penjiplakan).

Apabila terbukti dan merupakan duplikasi ataupun plagiasi dari karya tulis dan atau dengan sengaja mengajukan karya atau pendapat yang merupakan hasil karya penulis lain, maka peneliti bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatalan skripsi dan pencabutan gelar yang peneliti peroleh sebagai hasil ujian akhir studi atas skripsi ini.

Demikian surat pernyataan ini saya perbuat sebagai pertanggung jawaban ilmiah tanpa adanya unsur paksaan atau tekanan dari pihak manapun juga.

Medan, 25 Mei 2024




Ellis Ireni Panggabean
NPM 2105030035

PENGESAHAN SKRIPSI

Judul : PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA GAME INTERAKTIF DALAM PEMBELAJARAN IPA TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA KELAS IV DI UPT SD NEGERI 065015 MEDAN TUNTUNGAN TAHUN AJARAN 2024/2025

Nama : ELLIS IRENI PANGGABEAN

Program Studi : PGSD

Fakultas : KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

Medan, 13 February 2025

Menyetujui
Tim Pembimbing

Pembimbing Utama



Rinci Simbolon S.Pd.,M.Pd
NIP.0121118703

Pembimbing Pendamping



Hasni Suciawati S.Pd., M.Pd
NIP.0104048903

Ketua Program Studi
Universitas Quality



Restio Sidebang S.Pd, M.Pd
NIP.0129038101

Dekan FKIP
Universitas Quality



Dr. Gemala Widiyarti , S.Sos.I.,M.Pd
NIP.0123098602

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat karuniaNya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul “Pengaruh Penggunaan Media *Game Interaktif* Dalam Pembelajaran IPA Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas IV Di UPT SD Negeri 065015 Medan Tuntungan”. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada program strata-1 Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Quality Medan. Penulis Mengucapkan banyak terimakasih kepada Bapak dan Ibu guru serta semua pihak yang telah memberikan bantuan, bimbingan, dan arahan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis ucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Dr. Dedi Holden Simbolon, S.SI, M.Pd selaku Rektor Universitas Quality.
2. Ibu Rita Herlina BR PA, M.Pd selaku Wakil Rektor Universitas Quality.
3. Ibu Dr. Gemala Widiyarti S.Sos, M.Pd selaku Dekan Universitas Quality.
4. Ibu Restio Sidebang S.Pd, M.Pd selaku Ketua Program Studi PGSD Universitas Quality.
5. Ibu Rinci Simbolon S.Pd, M.Pd selaku Dosen Pembimbing I yang telah menyediakan waktu dan tenaga serta bimbingan, perhatian, serta arahan kepada penulis dalam menyelesaikan laporan hasil penelitian ini.
6. Ibu Hasni Suciawati S.Pd, M.Pd selaku Dosen Pembimbing II skripsi.
7. Bapak dan Ibu Dosen/Staff pengajar di Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Quality.
8. Pertama dan utama Tuhan Yesus Kristus yang selalu ada di setiap perjalanan hidup penulis. Terima kasih selalu memberikan harapan dan mujizat di setiap perjalanan hidup penulis, selalu ada jalan untuk setiap pergumulan yang penulis hadapi sampai pada tahap penyelesaian skripsi ini. Penulis selalu yakin dan percaya “Apapun yang kamu doakan harus kamu kerjakan, setiap yang kamu kerjakan harus kamu doakan sampai setiap doa yang kamu

panjatkan tuhan kabulkan. Tak banyak yang bisa penulis tuliskan namun terima kasih sudah menjadi rumah bagi penulis untuk setiap kerinduan bahkan tangisan yang penulis teteskan. Penulis yakin Tuhan selalu mampukan.

9. Teristimewa Penulis ucapkan terima kasih kepada cinta pertama penulis yaitu Bapak Lundu Sudjito Panggabean, atas cinta kasih dan pengorbanan yang beliau lakukan. Maaf belum banyak yang dapat penulis lakukan namun penulis selalu berdoa agar umur Panjang dan kesehatan selalu Tuhan berikan. Hiduplah lebih lama sampai penulis bisa membahagiakan. Terima kasih selalu mengusahakan apa yang penulis butuhkan. Sosok yang tak begitu banyak bicara namun selalu mengusahakan dengan segala cara. *You taught me how to be strong and kind.*
10. Pintu surgaku, Alm. Ibu Mardiany Manalu. Terimakasih sudah mewariskan fisik yang kuat dan menggemaskan. Tak banyak waktu yang Tuhan berikan untuk dapat kita nikmati namun penulis selalu Yakini setiap doa dan kebaikan yang beliau lakukan akan selalu menyertai dan melindungi. Maaf untuk setiap kekurangan yang penulis miliki, penulis selalu merindukan dan selalu menunggu kehadiran beliau disetiap mimpi.
11. Kepada 2 saudara sedarah, Kakak Elpi Rani Panggabean S.E dan Adik Wikli Fernando Panggabean. Terimakasih untuk setiap doa dan dukungan yang penulis rasakan. Semoga selalu ada hari baik dan hal baik yang selalu datang kepada kita. Banyak hal yang tidak bisa penulis ucapkan dan utarakan namun penulis selalu berharap untuk setiap kehidupan kita selalu saling mendoakan.
12. Terimakasih penulis ucapkan kepada orang-orang yang Tuhan kirimkan di kehidupan penulis, keluarga, saudara, teman-teman yang telah mewarnai kehidupan penulis terkhusus di masa penyusunan skripsi ini. Benar adanya orang-orang yang Tuhan hadirkan mempunyai masa dan kenangannya sendiri. Teman-teman seperjuangan penulis dalam menyelesaikan skripsi ini yang tidak bisa penulis sebutkan namun akan selalu penulis ingat. Teman-teman bermain penulis yang menemani penulis di sela-sela

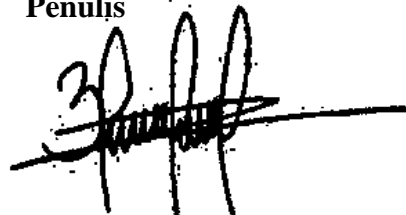
kesendirian penulis. Semoga Tuhan selalu mendatangkan orang baik yang membantu kehidupan penulis selanjutnya.

13. Kepada Ellis Ireni Panggabean S.Pd yaitu diri saya sendiri. Terimakasih sudah berjalan sejauh ini, masih bertahan dan akan terus melanjutkan perjuangan di dalam kehidupan. Terima kasih untuk setiap semangat di saat jatuh namun tetap bangkit, disetiap kuat baik dalam keadaan sehat atau sakit. Ingat aka napa yang harus kamu perjuangkan agar setiap harapan selalu melibatkan Tuhan. Teruslah berjuang dan mampu mengendalikan diri dari berbagai cobaan duniawi.
14. Kepada jodoh penulis yang sampai hari ini belum juga kelihatan dan akan selalu penulis nantikan. Walau nihil dan belum ada kelihatan namun penulis yakin dan percaya siapapun kamu semoga Tuhan mempertemukan kita di hari yang baik. Semoga diri mu dan penulis bertemu dalam keadaan sama-sama sudah saling membutuhkan dan saling mampu mengarahkan. Terimakasih tidak terlibat dalam dunia perskripsian. Namun jika Tuhan memberikan kesempatan penulis akan mempersiapkan diri untuk menjadi pribadi yang kehadirannya selalu disyukuri.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dan kelemahan penulisan skripsi ini. Oleh sebab itu, Penulis mengharapkan saran dan masukan serta kritik guna menambah wawasan untuk membangun kesempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi penulis dan pembaca.

Medan, Maret 2025

Penulis



ELLIS IRENI PANGGABEAN

NPM 2105030035

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1 Kerangka Teoritis.....	9
2.1.1 Pengertian Belajar	9
2.1.2 Pengertian Pembelajaran	10
2.1.3 Pengertian Hasil Belajar	11
2.1.3.1 Jenis-jenis Hasil Belajar	11
2.1.3.2 Faktor-faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar.....	12
2.1.4 Pengertian Media Pembelajaran	14
2.1.5 Pengertian Media Pembelajaran <i>Game Interaktif</i>	15
2.1.6 Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial (IPAS)	19
2.1.6.1 Pengertian Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial (IPAS)	19
2.1.6.2 Ruang Lingkup Pembelajaran IPAS.....	19

2.1.6.3 Materi Pembelajaran IPA BAB III “Gaya di sekitar kita”	20
2.2 Kerangka Berpikir.....	25
2.3 Hipotesis Penelitian	28
2.4 Defenisi Operasional.....	28
BAB III METODE PENELITIAN	30
3.1 Waktu dan Tempat Penelitian	30
3.2 Populasi dan Sampel	30
3.2.1 Populasi.....	30
3.2.2 Sampel.....	31
3.3 Jenis Penelitian dan Desain Penelitian.....	31
3.4 Prosedur Penelitian	32
3.5 Rancangan Prosedur Penelitian.....	34
3.6 Variabel Penelitian.....	35
3.7 Instrumen Penelitian	35
3.8 Teknik Pengumpulan Data.....	36
3.8.1 Menghitung Rata-rata	37
3.8.2 Uji Persyaratan Analisis.....	38
A) Uji Normalitas.....	38
B) Uji Homogenitas	38
3.8.3 Uji Hipotesis	39
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	41
4.1 Deskripsi Pelaksanaan Penelitian.....	41
4.2 Deskripsi Data Hasil Penelitian	42
4.3 Uji Persyaratan Analisis Data	51
A) Uji Normalitas Data	51
B) Uji Homogenitas Data.....	52
4.4 Uji Hipotesis	53
4.5 Pembahasan Penelitian.....	55

BAB V PENUTUP.....	57
5.1 Simpulan	57
5.2 Saran	57
DAFTAR PUSTAKA.....	59



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Nilai Ulangan Harian Kelas IVA dan IVB	5
Tabel 3.1 Populasi	30
Tabel 3.2 Sampel	31
Tabel 3.3 Desain Penelitian	32
Tabel 3.4 Kisi-kisi soal <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	36
Tabel 3.5 Kriteria Nilai Rata – rata.....	37
Tabel 4.1 <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Kelas IV A	42
Tabel 4.2 <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Kelas IV B.....	43
Tabel 4.3 Data Hasil <i>Pretest</i> Kelas IV B	45
Tabel 4.4 Data Hasil <i>Pretest</i> Kelas IV A.....	46
Tabel 4.5 Data Hasil <i>Posttest</i> Kelas IV B.....	48
Tabel 4.6 Data Hasil <i>Posttest</i> Kelas IV A.....	49
Tabel 4.7 Hasil Uji Normalitas Data Distribusi Normal.....	51



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Gaya Magnet.....	21
Gambar 2.2 Gaya Listrik Statis.....	21
Gambar 2.3 Gaya Otot	22
Gambar 2.4 Gaya Gravitasi.....	22
Gambar 2.5 Gaya Pegas	23
Gambar 2.6 Gaya Gesek	23
Gambar 2.7 Bagan Kerangka Berpikir.....	27
Gambar 3.1 Rancangan Prosedur Penelitian.....	34
Gambar 4.1 Diagram Batang <i>Pretest</i> Kelas IV B	46
Gambar 4.2 Diagram Batang <i>Pretest</i> Kelas IV A.....	47
Gambar 4.3 Diagram Batang <i>Posttest</i> Kelas IV B.....	49
Gambar 4.4 Diagram Batang <i>Posttest</i> Kelas IV A	50

