

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO ANIMASI
BERBASIS CAPCUT PADA SISWA KELAS V
SD NEGERI 054878 LAU MULGAP
T.P 2023/2024**

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini adalah pengembangan yang dilakukan dalam penelitian yaitu, Untuk mengetahui tingkat kevalidan pengembangan media pembelajaran video animasi berbasis *capcut* pada siswa kelas V SD Negeri 054878 Lau Mulgap Tahun Ajaran 2024/2025. Jenis penelitian yang digunakan yaitu metode penelitian dan pengembangan (*Research dan Development*) penelitian pengembangan atau *research and development (R&D)*. Pada penelitian pengembangan tersebut menggunakan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*). Model ini di pilih karena sistematis dan cocok digunakan dalam pengembangan media pembelajaran bisa digunakan di kelas V SD 054878 Lau mulgap. Tingkat kevalidan media pembelajaran video animasi berbasis *CapCut* Ini dilihat dari segi isi materi didalam yang dinilai oleh para ahli maka didapatkan nilai keseluruhan yaitu 92,5% dengan kategori sangat valid. Berdasarkan hasil kepraktisan media pembelajaran video animasi berbasis *CapCut* pada siswa kelas V SD Negeri 054878 Lau Mulgap termasuk ke dalam kriteria sangat valid 94,6%. Hal ini dilihat dari penilaian memperoleh nilai sebesar 94,6% termasuk ke dalam kategori sangat valid. Berdasarkan penilaian hasil dari efektifitas media pembelajaran video animasi berbasis *CapCut* ini melalui hasil lembaran angket dan nilai tes yang diperoleh oleh murid dengan nilai yaitu 90,3% pada keterampilan menulis kategori sangat valid. Subjek dari penelitian ini yaitu dosen Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Quality sebagai validator ahli materi dan media, seluruh siswa kelas v sd Negeri 054878 Lau Mulgap.

Kata Kunci: Pengembangan, Video Animasi, Berbasis CapCut.

**DEVELOPMENT OF ANIMATION VIDEO LEARNING MEDIA
BASED ON CAPCUT FOR GRADE V STUDENTS
AT SD NEGERI 054878 LAU MULGAP
T.P 2023/2024**

ABSTRACT

The aim of this research is to determine the validity level of developing animation video learning media based on CapCut for Grade V students at SD Negeri 054878 Lau Mulgap in the 2023/2024 academic year. This study employs a research and development (R&D) method. The development process uses the ADDIE model (Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation), which was chosen for its systematic approach and suitability for developing learning media for Grade V students at SD Negeri 054878 Lau Mulgap. The validity level of the CapCut-based animation video learning media is assessed from the content evaluated by experts, achieving an overall score of 92.5%, categorized as "very valid." The practicality of the media, based on evaluations by Grade V students, reached a score of 94.6%, also categorized as "very valid." Additionally, the effectiveness of the CapCut-based animation video learning media was measured through questionnaire responses and test results, with a score of 90.3% in writing skills, which falls under the "very valid" category. The subjects of this research include lecturers from the Faculty of Teacher Training and Education at Quality University as material and media validators, as well as all Grade V students at SD Negeri 054878 Lau Mulgap.

Keywords: Development, Animation Video, CapCut-Based