

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah SMN, Pratama A, Setyaningrum A, Mughni RM, 2023. *Inovasi Media Pembelajaran Untuk Mata Pelajaran IPAS*. Semarang : Cahya Ghani Recovery.
- Anyan A, Ege B, & Faisal H, 2020. Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis Microsoft Power Point. *JUTECH: journal education and technology*, 1(1).
- Deeppublish, 2021. *Pengertian Penelitian Pengembangan: Tujuan, Ciri-ciri, Alasan & Caranya*. Diakses pada 15 September 2024 dari Deeppublish : <https://penerbitdeeppublish.com/penelitian-pengembangan/>
- Dewi MD, & Izzati N, 2020. Pengembangan media pembelajaran powerpoint interaktif berbasis rme materi aljabar kelas vii smp. *Delta: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 8(2) : 217.
- Dewi NLPS, & Manuaba IBS. 2021. Pengembangan media pembelajaran Powerpoint interaktif pada mata pelajaran IPA siswa kelas VI SD. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 5(1), 76-83.
- Fadilah A, Nurzakiah KR, Kanya NA, Hidayat SP, & Setiawan U. 2023. Pengertian media, tujuan, fungsi, manfaat dan urgensi media pembelajaran. *Journal of Student Research*, 1(2) : 01-17.
- Gulo S, & Harefa AO, 2022. Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis powerpoint. *Educativo: Jurnal Pendidikan*, 1(1) : 291-299.
- Hamzah A, 2019. *Metode penelitian dan pengembangan*. Malang : Literasi Nusantara.
- Harahap HS, 2019. Pengembangan Media ajar interaktif biologi berbasis macromedia flash dalam komputer pada materi sistem pernapasan manusia. *JURNAL PEMBELAJARAN DAN BIOLOGI NUKLEUS (JPBN)*, 5(2) : 54-66.
- Herni H, Waspodo M, & Wibowo S, 2022. Monograf Pengembangan Media Interaktif Berbasis Android. Bandung : Widina Bhakti Persada Bandung (Grup CV. Widina Media Utama).
- Juhaeni S, Nurhayati R, & Tanzila AN, 2020. Konsep dasar media pembelajaran. *JIEES: Journal of Islamic Education at Elementary School*, 1(1): 34-43.

- Karo-karo, R. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Papan Lompat Digital Berbasis Genially Pada Materi Wujud Zat Dan Perubahannya Kelas IV SD Negeri 065013 Medan TP 2023/2024 [Skripsi]. Medan : Universitas Quality.
- Kurniawan B, Widiastuti NPK, 2022. *Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Epic 5C Berbasis CBL*. Bandung : Penerbit Widina.
- Kustandi C, & Darmawan D, 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta : Kencana (Divisi Prenada Media Group).
- Maghfiroh I, 2023. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Powerpoint Pada Materi Virus Dan Organisme Prokariotik Untuk Madrasah Aliyah (MA)* [Thesis] Universitas Pendidikan Ganesha.
- Maydiantoro, A. (2021). Model-model penelitian pengembangan (research and development). *Jurnal pengembangan profesi pendidik indonesia (JPPPI)*. 1(2) : 29-35
- Meylovia D, & Julianto A, 2023. Inovasi Pembelajaran Ips Pada Kurikulum Merdeka Belajar Di SDN 25 Bengkulu Selatan. *Jurnal Pendidikan Islam Al-Affan*, 4(1) : 84-91.
- Miftah M, 2022. *Peran, Fungsi, Dan Pemanfaatan Media Pembelajaran*. Bandung : CV. Feniks Muda Sejahtera.
- Mila LA, 2019. Pengembangan media berbasis Android pada pembelajaran Matematika Realistik. [Skripsi]. Surabaya : UIN Sunan Ampel Surabaya.
- Milawati, Hasan M, Darodjat, Harahap TK, Tahrim T, Anwari A M, Rahmat A, Masdiana, & Indra, I. (2021). *Media pembelajaran*. Klaten : Tahta Media Group.
- Muthoharoh M, 2019. Media powerpoint dalam pembelajaran. *Tasyri: Jurnal Tarbiyah-Syariah-Islamiah*, 26(1), 21-32.
- Novi, 2022. Pengertian Penelitian Pengembangan, Fungsi & Cirinya. Diakses pada 15 September 2024 dari Gramedia Blog : <https://www.gramedia.com/literasi/penelitian-pengembangan/>
- Noviyanti A, Musaddat S, & Amrullah L WZ. 2023. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Powerpoint Pada Muatan Pelajaran IPAS Kelas V SDN 32 Cakranegara. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 8(3) : 708-718.
- Nurfadhillah, S. (2021). *Media Pembelajaran Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran, dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran*. CV Jejak (Jejak Publisher).

- Roosita B, Lestari D P, & Setyawan A, 2022. Keterkaitan Media Interaktif Dengan Semangat Belajar Peserta Didik. *EduCurio: Education Curiosity*, 1(1), 117-122.
- Rustandi A, Haryaka U, & Grasia E, 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukasi Menggunakan Model PPE Pada Mata Pelajaran Pengenalan Nama Hewan di TK Negeri 10 Kota Samarinda. *J. Ilm. Jendela Pendidik*, 11(2) : 148-157.
- Sa'adah RN, & Wahyu W, 2020. *Metode Penelitian R&D (Research and Development) Kajian Teoritis dan Aplikatif*. CV.Literasi Nusantara Abadi.
- Sari RK, 2021. Penelitian kepustakaan dalam penelitian pengembangan pendidikan bahasa Indonesia. *Jurnal Borneo Humaniora*, 4(2) : 60-69.
- Sholeh, M. (2019). Pengembangan media pop-up book berbasis budaya lokal keberagaman budaya bangsaku siswa kelas IV sekolah dasar. *Jurnal Gentala Pendidikan Dasar*, 4(1), 138-150.
- Silmi TA, & Hamid A, 2023. Urgensi Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi. *Inspiratif Pendidikan*, 12(1) : 69-77.
- Suartawan I DG, Wibawa IMC, & Dibia IK, 2021. Pembelajaran Daring Topik Organ Pencernaan Manusia Dengan Media Powerpoint Interaktif. *MIMBAR PGSD Undiksha*, 9(3): 432-441.
- Zakariah MA, Afriani V, & Zakariah KM, 2020. *Metodologi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Action Research, Research And Development (R n D)*. Kolaka : Yayasan Pondok Pesantren Al Mawaddah Warrahmah.