

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, R., & Sari, D. (2021). *Penggunaan Papan Jurang dalam Pembelajaran Matematika*. Jurnal Pendidikan Matematika, 9(1), 25-36. Hal. 30.
- Adolf Bastian, & Reswita. (2022). *Teori dan Praktik Pembelajaran: Konsep Dasar dan Implementasi*. Jakarta: Penerbit Pendidikan.
- Arsyad, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada
- Arifin, H. (2024). *Keterbatasan Media Pembelajaran dalam Pendidikan Inklusif*. Bandung: Penerbit Sains.
- Aqib, Zainal, & Amrullah, Ahmad. (2019). *Dasar-Dasar Pengajaran: Teori dan Praktik*. Bandung: Penerbit Pendidikan.
- Bruner, J. S. (2019). Learning as a Discovery Process. *Cognitive Psychology Review*, 31(2), 88-102.
- Budi, T., & Lestari, A. (2022). *Alat Peraga Papan Penjumlahan dan Pengurangan di Sekolah Dasar*. Jurnal Ilmiah Pendidikan, 10(2), 150-160.
- Daryanto. (2021). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Darmadi, Hamid, dkk. (2018). *Dasar-Dasar Mengajar: Teori dan Praktik Pendidikan*. Jakarta: Penerbit Pendidikan.
- Fathurrohman. (2023). *Dasar-Dasar Teori Belajar: Konsep dan Implementasi dalam Pendidikan*. Bandung: Penerbit Pendidikan.
- Guslinda, & Kurnia. (2018). *Penggunaan media pembelajaran dalam proses pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Universitas Negeri Yogyakarta, hal. 120.
- Hasanah, S. (2022). *Pembelajaran Matematika: Strategi dan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Hakim, A.R., & Windayana, H. (2021:23-27). Pengaruh penggunaan multimedia interaktif dalam pembelajaran matematika. *EduHumaniora*, UPI.
- Heruman, (2017:1). *Matematika dan Pembelajaran Aktif: Konsep dan Implementasi*. Jakarta: Penerbit Edukasi.
- Husain, A., & Hidayah, N. (2019). *Visual Media in Education*. Journal of Educational Research, 6(2), 123-135. Hal. 127.
- Krisna, M. (2008:63). *Strategi Pembelajaran Matematika dengan Media Visual*. Yogyakarta: Media Budaya.

- Kusumawati, Naniek, & Maruti, Endang Sri. (2019). *Dasar-Dasar Mengajar: Teori dan Praktik dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Penerbit Pendidikan.
- Maharani, R., & Setiawan, D. (2020). *The Role of Audio Media in Learning*. Journal of Educational Technology, 11(1), 88-96.
- Makki, M. Ismail, & Alfallah. (2019). *Psikologi Pembelajaran: Teori dan Praktik dalam Pendidikan*. Jakarta: Penerbit Pendidikan.
- Muhibbin Shah. (2023). *Teori dan Praktik Media Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Megarani, D. (2019). *Pembelajaran Matematika: Teori dan Praktik Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Nursalam, F. (2022). *Strategi Pembelajaran Matematika di Era Digital*. Jakarta: Kencana.
- Nugroho, T. (2023). *Kolaborasi dalam Pembelajaran Matematika: Teori dan Praktik*. Jakarta: Penerbit Mitra.
- Parnawi, Dr. Afi. (2019). *Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Belajar Siswa*. Jakarta: Penerbit Pendidikan.
- Pitadjeng, A. (2015). *Strategi Pembelajaran Matematika: Meningkatkan Pemahaman dan Minat Siswa*. Yogyakarta: Penerbit Edukasi. Hal. 249.
- Pranata, T. (2012). *Metode Pembelajaran Matematika untuk Siswa Dasar*. Bandung: Pustaka Cendekia.
- Pramudito, A., & Farah, L. (2021). *Interactive Learning Media in Modern Education*. International Journal of Educational Innovations, 14(3), 45-60. Hal. 50.
- Rahmawati, L. (2020). *Visualisasi dalam Pembelajaran Matematika*. Semarang: Universitas Diponegoro.
- Riyanto, B. 2020. *Pendidikan dan Pengajaran: Teori dan Praktik*. Bandung: Sinar Grafika
- Riyadi, D., & Hermawan, A. (2021). *Teori dan Praktik Media Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group. Halaman:112
- Sari, A., & Hidayat, B. (2023). *Strategi Pembelajaran Diferensiasi: Konsep dan Praktik di Kelas*. Jakarta: Penerbit Pendidikan.

- Sari, D. (2022). *Ketergantungan Siswa pada Media Pembelajaran*. Palembang: Penerbit Harapan.
- Setiawan, B. (2023). *Efisiensi Waktu dalam Persiapan Pembelajaran*. Malang: Penerbit Cendekia.
- Sudjana, N. (2021). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono, (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sembiring, E., & Wulandari, S. (2023). *Digital Media for Learning in the 21st Century*. *Journal of Online Learning*, 18(1), 34-47. Hal. 40.
- Widya, E. (2019). *Menarik Minat Siswa melalui Media Pembelajaran Fisik*. Jakarta: Penerbit Grafika.
- Widiastuti, E., & Santoso, B. (2021). *The Impact of Multimedia on Learning*
- Wijaya, F. (2019). *Penggunaan Media dalam Pengajaran Ilmu Alam*. Surabaya: Universitas Negeri Surabaya Press.
- Yulia, N., & Setyawan, A. (2024). *Inovasi Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika: Konsep dan Praktik*. Jakarta: Penerbit Pendidikan.
- Yuliana, R. (2021). *Interaksi dalam Pembelajaran Matematika: Pendekatan dan Media*. Bogor: Penerbit Ilmu.
- Yusuf, H., & Malik, R. (2022). *Print Media in Education: Relevance and Impact*. *Journal of Education and Practice*, 15(2), 112-125. Hal. 118.
- Zainal, M. (2019). *Gaya Belajar Siswa dan Media Pembelajaran yang Tepat*. Semarang: Penerbit Universitas.