

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
CANVA PADA MATERI PERTUMBUHAN DAN
PERKEMBANGAN MANUSIA UNTUK SISWA KELAS III
SD NEGERI 104186 TJ. SELAMAT**

ABSTRAK

Penelitian pengembangan ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis aplikasi *canva* pada mata pelajaran IPAS materi Pertumbuhan dan Perkembangan Manusia kelas III-B SD Negeri 104186 Tj. Selamat dan yang menjadi sampel pada penelitian ini adalah peserta didik kelas III-B SD Negeri 104186 Tj. Selamat. Penelitian pengembangan ini juga untuk mengetahui tingkat kevalidan dan kepraktisan media pembelajaran berbasis aplikasi *canva*. Penelitian ini merupakan jenis penelitian *Research and Development* (R&D) dengan model PPE yang mencakup tiga langkah antara lain: *Planning* (Perencanaan), *Production* (Produksi), dan (Evaluasi). Teknik pengumpulan data pada penelitian ini dilakukan melalui dengan menggunakan data uji kevalidan oleh validator media dan validator materi, sedangkan data uji kepraktisan oleh guru kelas III dan peserta didik kelas III SD. Instrumen penelitian yang digunakan dalam pengumpulan data yaitu lembar validasi dan lembar angket. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis aplikasi *canva* pada materi pertumbuhan dan perkembangan manusia kelas III SD “Sangat Valid” dengan rincian persentase kevalidan yang diberikan oleh ahli media 95% dengan kategori “Sangat Valid”, oleh ahli materi dihasilkan 96,6% dengan kategori “Sangat Valid”. Rincian persentase kepraktisan yang diberikan oleh guru melalui kelas III SD melalui angket Respon Guru sebesar 100% dengan kategori “Sangat Praktis” dan Respon peserta didik kelas III SD dengan subjek penelitian 6 siswa sebesar 88,3% dengan kategori “Sangat Praktis”. Maka dari itu dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis *canva* pada materi pertumbuhan dan perkembangan manusia kelas III SD Negeri 104186 Tj. Selamat “Sangat Valid” dan “Sangat Praktis” digunakan kepada peserta didik saat proses pembelajaran.

Kata Kunci: Pengembangan, Canva, IPAS

**DEVELOPMENT OF CANVA-BASED LEARNING MEDIA ON
HUMAN GROWTH AND DEVELOPMENT MATERIALS
FOR GRADE III STUDENTS OF
SD NEGERI 104186 TJ. SELAMAT**

ABSTRACT

This development research aims to develop learning media based on the canva application in the science and technology subject of Human Growth and Development material in grade III-B SD Negeri 104186 Tj. Selamat and the sample in this study is the students of grade III-B SD Negeri 104186 Tj. Selamat and the sample in this study are students of grade III-B SD Negeri Tj. Selamat This development research is also to determine the level of validity and practicality of canva application-based learning media. This research is a type of Research and Development (R&D) research with a PPE model that includes three roles, including: Planning, Production, and Evaluation. The data collection technique in this study was carried out by using validity test data by media validators and material validators, while practicality test data by grade III teachers and grade III elementary school students. The research instruments used in data collection are validation sheets and questionnaire sheets. The results of this study show that the canva application-based learning media on human growth and development materials in grade III elementary school is "Very Valid" with details of the percentage of validity given by media experts 95% with the category "Very Valid", by material experts produced 96.6% with the category "Very Valid". Details of the percentage of practicality provided by teachers through grade III elementary school through a Teacher Response questionnaire of 100% with the category "Very Practical" and the response of grade III elementary school students with 6 students as a research subject of 88.3% with the category "Very Practical". Therefore, it can be concluded that canva-based learning media on human growth and development materials in grade III of SD Negeri 104186 Tj. Selamat "Very Valid" and "Very Practical" are used to students during the learning process.

Keywords: *Canva app-based learning*