

**PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN *SNOWBALL
THROWING* BERBANTUAN MEDIA AUDIO VISUAL
UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR
SISWA PADA PEMELAJARAN IPAS
KELAS IV SDN 060973 ASAM
KUMBANG T.P 2024/2025**

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui hasil belajar siswa pada pelajaran IPAS dengan menggunakan model pembelajaran *Snowbal Throwing* berbantuan media audio visual, untuk mengetahui hasil belajar siswa menggunakan model *Snowball Throwing* tanpa berbantuan media audio visual, untuk mengetahui signifikan hasil belajar siswa dalam pembelajaran IPAS dengan menggunakan model *Snowball Throwing* berbantuan media audio visual pada siswa kelas IV SD Negeri 060973 Asam Kumbang T.A 2024/2025. Sampel dalam penelitian ini yaitu siswa sebanyak 2 kelas yang dikategorikan dengan kelas eksperimen dan kelas kontrol dengan masing-masing kelas IV-A berjumlah 25 siswa dan kelas IV-B berjumlah 25 siswa. Jenis penelitian ini adalah quasi eksperimen dan instrument penelitian ini adalah Tes berbentuk pilihan berganda. Hasil nilai rata-rata tes yang diperoleh kelas IV-A 82 yakni kelas eksperimen dengan menggunakan model *Snowball Throwing* berbantuan media audio visual dan kelas IV-B bernilai 70 yakni kelas kontrol. Tabel frekuensi nilai tes akhir kelas eksperimen dan kelas kontrol dapat di distribusikan dalam tabel frekuensi absolute dan frekuensi relatif kemudian digambarkan kedalam bentuk diagram batang untuk mengetahui hasil belajar siswa setelah dilaksanakan pembelajaran dengan model *Snowball Throwing* berbantuan media audio visual dikelas eksperimen dan pembelajaran konvensional dikelas control. Pengujian hipotesis menggunakan uji independen antara 2 faktor dengan $\alpha = 0.05$ dan dk $(25-1)$ sehingga diperoleh $\chi_{hitung}^2 (x^2)$ $2,019 > \chi^2$ tabel = 1,70 maka H_0 ditolak dan H_1 diterima artinya ada pengaruh yang signifikan penggunaan model *Snowball Throwing* berbantuan media audio visual terhadap hasil belajar IPAS siswa kelas IV SDN 060973 Asam Kumbang T.A 2024/2025.

Kata kunci: Pengaruh, *Snowball Throwing*, IPAS, Hasil Belajar

**THE INFLUENCE OF THE SNOWBALL LEARNING MODEL
THROWING ASSISTED WITH AUDIO VISUAL MEDIA TO
IMPROVE LEARNING OUTCOMES STUDENT
SINSCIENCE LEARNINGCLASS IV SDN
060973 ASAM BEETLE
T.P 2024/2025**

ABSTRACT

The purpose of this research is to find out student learning outcomes in science lessons using the Snowball Throwing learning model assisted by audio visual media, to determine student learning outcomes using the Snowball Throwing model without the assistance of audio visual media, to determine the significance of student learning outcomes in science learning using the model. Snowball Throwing assisted by audio visual media for fourth grade students at SD Negeri 060973 Asam Kumbang T.A 2024/2025. The sample in this study was 2 classes of students categorized as experimental class and control class with 25 students in class IV-A each and 25 students in class IV-B. This type of research is quasi-experimental and the research instrument is an essay test. The average test score obtained by class IV-A was 82, namely the experimental class using the Snowball Throwing model assisted by audio-visual media and class IV-B was 70, namely the control class. The frequency table of final test scores for the experimental class and control class can be distributed in absolute frequency and relative frequency tables and then depicted in the form of a bar chart to determine student learning outcomes after learning using the Snowball Throwing model assisted by audio-visual media in the experimental class and conventional learning in the control class. Hypothesis testing uses an independent test between 2 factors with $\alpha = 0.05$ and $dk (25-1)$ so that $\chi^2_{count} (\chi^2)$ $2,019 > \chi^2_{table} = 1,70$ is obtained, then H_0 is rejected and H_1 is accepted, meaning there is a significant influence The use of the Snowball Throwing model assisted by audio-visual media on the science and science learning outcomes of class IV students at SDN 060973 Asam Kumbang T.A 2024/2025.

Keywords: Influence, Snowball Throwing, IPAS, Learning Results