

DAFTAR PUSTAKA

- Anjarani, A.S.,dkk .(2020). *Fun Thinkers Sebagai Media Pembelajaran untuk Siswa Sekolah Dasar: Kajian Hipotetik*. PEDADIDAKTIKA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar, 7(4) hlm 102 dan 107
- Arifah, H.2020. “*Pengembangan Media Komik Interktif dalam Pembelajaran IPA Materi Perpindahan Kalor di Sekolah Dasar*”. Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar (JPGSD).Vol.08 (5).
- Arshad, M. (2017). *Teori dan Praktik Pembelajaran di Sekolah*. Jakarta: Pustaka Ilmu.
- Azizah, D., Yogica, R., Selaras, G. H. dan Fuadiyah, S. 2022. *Validitas Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif Dilengkapi Crossword Puzzle Tentang Materi Jaringan Tumbuhan Untuk Peserta Didik Sma*. Bioilmi J. Pendidik. 8, 137–146
- Branch, R. M. (2009). *Skema penelitian dan pengembangan metode ADDIE*. Diambil dari https://www.researchgate.net/figure/Gambar-1-Skema-penelitian-dan-pengembangan-metode-ADDIE-Branch-2009_fig1_349981353
- Dimiyati, M., & Mudjiono .(2009). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Fita Fatria, L. (2017). *Penerapan Media Pembelajaran Google Drive dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia*. 138-144.
- Indrawati, A., Arjudin, & Fauzi, A. (2023). *Pengembangan media puzzle pada materi pecahan matematika untuk siswa kelas III sekolah dasar*. *Jurnal Cakrawala Pendidikan*, 5(3). <https://doi.org/10.29303/jcar.v5i3.5194>
- Indriyani, D. (2019). *Penggunaan Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar di Sekolah*. *Jurnal Pendidikan dan Teknologi Pembelajaran*, 12(2), 45-56.
- Iskandar Wiyokusumadalam Afrilianasari. 2018. *Jurnal Hakikat Pengembangan*.
- Junita, R., & Munandar, A. (2019). *Pengaruh Media Pembelajaran terhadap Minat dan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPA di Sekolah Dasar*. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 12(1), 45-56.

- Ketut, N., Megawati, S., Desa, N., & Mungga, T. (2021). *BERBANTUAN MEDIA FUN THINKERS BOOK*. 166.
- Milala, H. F., Endryansyah, Joko dan Agung, A. I. 2022. *Keefektifan Dan Kepraktisan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Player*. *Pendidik. Tek. Elektro* 11, 195–202.
- Mudlofir, A., & Rusydiyah, E. F. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif: Teori dan Aplikasi*. Surabaya: UIN Sunan Ampel Press.
- Nuansa, A.(2020). *Inovasi Media Pembelajaran: Fun Thinkers Book*. Yogyakarta: Penerbit Kreatif.
- Okpatrioka,A.(2023).*Metode Penelitian: Pendekatan R&D dalam Pengembangan Produk*. Jakarta: Penerbit Inovasi.
- Riani, R. P., Huda, K., & Fajriyah, K. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Tematik “Fun Thinkers Book” Tema Berbagai Pekerjaan*. *Jurnal Sinektik*, 2(2), 179. <https://doi.org/10.33061/js.v2i2.3330>
- Sa’adah, R. N., & Wahyu. (2020). *Metode Penelitian R&D (Reseach and Development) Kajian Teoritis dan Aplikatif* (A. R. Abdullah (ed.); 1 ed.). Literasi Nusantara
- Setiani, A., Lukman, H. S. dan Agustiani, N. 2022. *Validitas Media Pembelajaran Matematika Berbentuk Video pada Materi Persamaan Linear Satu Variabel*. *Prisma* 11, 538
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Susilana, R., & Riyana, C. (2008). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Triansyah,A.Supriatna,E.(2020). *Metode Penelitian Pengembangan*. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*
- Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta: Sekretariat Negara, 2003.
- Yolandasari, M. (2017). *Strategi Pembelajaran Efektif*. Bandung: Citra Pustaka.