

DAFTAR PUSTAKA

- Adiati CC, Firdaus R, & Nurwahidin M, 2023. Efektivitas Video Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Akademika*, 12(01), 69-81.
- Afifah SMN, Pratama A, Setyaningrum A, Mughni RM, 2023. *Inovasi Media Pembelajaran Untuk Mata Pelajaran IPAS*. Semarang : Cahya Ghani Recovery.
- Akhsani R, Kholil M, 2021. *Teknik Animasi 2 Dimensi Teori Dan Praktik*. Lumajang : Klik Media.
- Amanda S, Zulkim SN, Adrias A, Alwi NA, 2024. Pengembangan Media Pembelajaran IPAS Berbasis *Wordwall* untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Ilmu Pendidikan, Bahasa, Sastra dan Budaya*. 2(4):304-313.
- Asmoro SW, Pramono J. 2021. *Animasi 2D dan 3D*. Yogyakarta : ANDI
- Deeppublish, 2021. Pengertian *Penelitian Pengembangan: Tujuan, Ciri-ciri, Alasan & Caranya*. Diakses pada 8 Oktober 2024 dari Deeppublish : <https://penerbitdeeppublish.com/penelitian-pengembangan/>
- Dewi, Aulia, Aziz A, Aulia D, Hasan M, 2024 .Pengembangan Video Animasi dan Game Open The Boks Berbasis IT di MTS Islamiyah Palangka Raya. *Realisasi : Ilmu Pendidikan, Seni Rupa dan Desain*. 1(4) : 205-217.
- Hamzah A, 2019. *Metode penelitian dan pengembangan*. Malang : Literasi Nusantara.
- Husni P, 2021. *Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi terhadap Motivasi Belajar Siswa Madrasah Tsanawiyah Negeri 5 Kota Jambi*. [Skripsi]. Jambi: Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin.
- Juhaeni S, Nurhayati R, & Tanzila AN, 2020. Konsep dasar media pembelajaran. *JIEES: Journal of Islamic Education at Elementary School*, 1(1): 34-43.
- Karo-karo, R. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Papan Lompat Digital Berbasis Genially Pada Materi Wujud Zat Dan Perubahannya Kelas IV SD Negeri 065013 Medan TP 2023/2024 [Skripsi]. Medan : Universitas Quality.
- Kurniawan B, Widiastuti NPK, 2022. *Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Epic 5C Berbasis CBL*. Bandung : Penerbit Widina.

- Kustandi C, & Darmawan D, 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta : Kencana (Divisi Prenada Media Group).
- Maydiantoro, A. (2021). Model-model penelitian pengembangan (research and development). *Jurnal pengembangan profesi pendidik indonesia (JPPPI)*. 1(2) : 29-35
- Meylovia D, & Julianto A, 2023. Inovasi Pembelajaran IPAS Pada Kurikulum Merdeka Belajar Di SDN 25 Bengkulu Selatan. *Jurnal Pendidikan Islam Al-Affan*, 4(1) : 84-91.
- Miftah M, 2022. *Peran, Fungsi, Dan Pemanfaatan Media Pembelajaran*. Bandung : CV. Feniks Muda Sejahtera.
- Milawati, Hasan M, Darodjat, Harahap TK, Tahrim T, Anwar A M, Rahmat A, Masdiana, & Indra, I. (2021). *Media pembelajaran*. Klaten : Tahta Media Group.
- Novi, 2022. Pengertian Penelitian Pengembangan, Fungsi & Cirinya. Diakses pada 8 Oktober 2024 dari Gramedia Blog : <https://www.gramedia.com/literasi/penelitian-pengembangan/>
- Noviyanti A, Musaddat S, & Amrullah L WZ. 2023. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Powerpoint Pada Muatan Pelajaran IPAS Kelas V SDN 32 Cakranegara. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 8(3) : 708-718.
- Nurwahidah CD, 2021. Media Video pembelajaran dalam meningkatkan motivasi dan prestasi mahasiswa. *Rausyan Fikr*, 17(1).
- Ramdani P, 2021. *Media Pembelajaran Animasi*. Sukabumi : Farha Pustaka.
- Rustandi A, Haryaka U, & Grasia E, 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukasi Menggunakan Model PPE Pada Mata Pelajaran Pengenalan Nama Hewan di TK Negeri 10 Kota Samarinda. *J. Ilm. Jendela Pendidik*, 11(2) : 148-157.
- Sa'adah RN, & Wahyu W, 2020. *Metode Penelitian R&D (Research and Development) Kajian Teoritis dan Aplikatif*. CV.Literasi Nusantara Abadi.
- Sari RK, 2021. Penelitian kepustakaan dalam penelitian pengembangan pendidikan bahasa Indonesia. *Jurnal Borneo Humaniora*, 4(2) : 60-69.
- Sholeh, M. (2019). Pengembangan media pop-up book berbasis budaya lokal keberagaman budaya bangsaku siswa kelas IV sekolah dasar. *Jurnal Gentala Pendidikan Dasar*, 4(1), 138-150.

- Silmi TA, & Hamid A, 2023. Urgensi Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi. *Inspiratif Pendidikan*, 12(1) : 69-77.
- Suartawan I DG, Wibawa IMC, & Dibia IK, 2021. Pembelajaran Daring Topik Organ Pencernaan Manusia Dengan Media Powerpoint Interaktif. *MIMBAR PGSD Undiksha*, 9(3): 432-441.
- Widyahabsari D, Aka KA, & Zaman WI, 2023. Media Video Animasi Materi Bangun Ruang. In *Prosiding SEMDIKJAR (Seminar Nasional Pendidikan dan Pembelajaran)* (Vol. 6, pp. 587-594).
- Yusa IMM, Sepriano, Anggraeni DP, Ruslan A, Saputro AD, Dewi ENF, Darwin, 2024. *Buku Ajar Multimedia*. Jambi : Sonpedia Publishing Indonesia
- Zakariah MA, Afriani V, & Zakariah KM, 2020. *Metodologi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Action Research, Research And Development (R n D)*. Kolaka : Yayasan Pondok Pesantren Al Mawaddah Warrahmah.

