

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia SN, 2023. Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V Pelajaran IPS. *Joyful Learning Journal*, 12(1):53-58.
- Annisa N, Saragih AH, Mursid R, 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris.
- Ardila N, Taqiyuddin M, Misriani A, 2022. Peran Guru Mengatasi Kesulitan Dalam Pembelajaran Daring Pada Era Pandemi Covid-19 di Kelas II MIS GUPPI 13 Tasik Malaya. [Skripsi]. Bengkulu: IAIN CURUP, Program Sarjana.
- Arifin, PP, Br NEAFS, Pratiwi DD, Reymundus R, 2021. Inovasi Media Pendidikan di Indonesia. *JIRA: Jurnal Inovasi dan Riset Akademik*, 2(9):1366-1373.
- Azis A, 2016. Peningkatan Partisipasi dan Prestasi Belajar Matematika Melalui Pembelajaran Kooperatif Tipe IPS Pada Siswa SMP. *EKUIVALEN-Pendidikan Matematika*, 20(2).
- Azzahra D, Indriani ED, Nabila KS, Komariah K, 2023. Penerapan Model PBL Pada Materi Satuan Waktu di Kelas III Untuk Mengetahui Hasil Belajar Siswa di SDN 09 Cibiru. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 3(2): 11721-11727.
- Khaira H, 2021. Pemanfaatan Aplikasi Kinemaster Sebagai Media Pembelajaran Berbasis ICT. In *Prosiding Seminar Nasional Pembelajaran Bahasa dan Sastra Inonesia (SemNas PBSI)-3*, pp: 39-44.
- Lestari SM, 2023. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality dengan Nilai Keislaman Pada Materi Sistem Ekskresi Manusia Kelas XI SMA/MA* [Skripsi]. Semarang: IAIN KUDUS, Program Sarjana.
- Masril M, Rahmi N, 2023. Pelatihan Aplikasi Canva Dalam Mendesain Poster Pada Siswa SMKN 7 Pangkep. *Jurnal Guru Pencerah Semesta*, 1(3): 279-283.
- Mustafa PS, Angga PD, 2022. Strategi Pengembangan Produk Dalam Penelitian dan Pengembangan Pada Pendidikan Jasmani. *Jurnal Pendidikan: Riset dan Konseptual*, 6(3): 413-424.

- Nuritno R, Raharjo H, 2017. Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia Interaktif Dalam Meningkatkan Minat Belajar Matematika Siswa. *ITEJ (Information Technology Engineering Journals)*, 2(1): 1-10.
- Pradiani NPWY, Turmuzi M, Fauzi A, 2023. Pengembangan Media Pembelajaran Pop-up Book Materi Bangun Ruang Pada Muatan Pembelajaran Matematika Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 8(3): 1456-1469.
- Purba J, 2024. Pengembangan Media Pembelajaran Poster Digital Menggunakan Aplikasi Canva Sebagai Suplemen Pembelajaran Pada Materi Makhluk Hidup di Kelas IV SDN 105403 Tiga Juhar TA 2023/2024. [Skripsi]. Medan: Universitas Quality, Program Sarjana.
- Purnamadewi DU, Wiyasa IKN, 2022. Pengembangan Media Flip Book Digital Berbasis Discovery Learning Materi Sistem Pencernaan Manusia Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Konseling (JPDK)*, 4(2): 490-495.
- Rahmawati R, Yandari IAV, Sukirwan S, Pamungkas AS, 2023. Pengembangan Media Pembelajaran Digital Flipbook Menggunakan Aplikasi Canva Dalam Pembelajaran Tematik Kelas V Sekolah Dasar. *JURNAL PENDIDIKAN DASAR PERKHASA: Jurnal Penelitian Pendidikan Dasar*, 9(2): 337-350.
- Ratih A, Viza RY, Ilahi DP, Utami L, 2024. Uji Validitas Instrumen Keterampilan Proses Sains Pada Materi Inovasi Bioteknologi Pada Fase F. *Jurnal Biogenerasi*, 9(2): 1079-1086.
- Sadiman AS, 1996. *Media Pembelajaran*. Jakarta: rajawali pers.
- Silfia S, 2023. Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital Berbasis Literasi Sains Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. [Skripsi]. Jakarta: FITK UIN Syarif Hidayatullah, Program Sarjana.
- Susanti T, Shalahuddin S, Nurhasanah IA, 2024. Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Berbasis Kearifan Lokal Jenjang SD Kelas IV SDN No.228/VII Mandiangin Kabupaten Sarolangun. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Budaya (In Press)*, 3(3): 129-142.