

DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah Fadilah, K. R. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)* Vol.1, No.2, 01-17.
- Agustin Sukses Dhakhi, S. M. 2019. Kiat Sukses Meningkatkan Disiplin Siswa. Jakarta: Pencetak Buku.
- Akmaluddin, & Haqq, B. 2019. Kedisiplinan Belajar Siswa di Sekolah Dasar. *Journal of Education Science*, 3-13.
- Ariani, C. 2023. Pembelajaran IPA di MI dalam Konsep Kurikulum Merdeka Belajar. *JIMPS: Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Sejarah*, 4289-4295.
- Arikunto, S. 2019. Evaluasi Proses Pembelajaran: Ranah Kognitif, Afektif, dan Psikomotorik. Jakarta: Bumi Aksara.
- Bell, C. R., & Gredler, M. E. 2008. *Learning and instruction: Theory into practice*. New Jersey: Pearson Education.
- Ghaniem, A. F., Rasa, A. A., Oktora, A. H., & Yasella, M. 2021. Ilmu pengetahuan alam dan sosial. , Jakarta Selatan: Pusat Perbukuan.
- Habibati, L. 2017. Pengertian Belajar Menurut Para Ahli. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Hurit, F., Wahyuni, S., & Ramadhani, R. 2021. _Pengertian Belajar Menurut Para Ahli_. Jakarta: Penerbit Edukasi.”
- Mamonto, S., dkk. 2014. Indikator-Indikator Disiplin Belajar. Jakarta: Penerbit Edukasi.
- Munadi, A. 2013. Media Pembelajaran. Jakarta: Rajawali Pers.
- Novianti, I. 2024. Peningkatan Hasil Belajar IPAS melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw pada Siswa Kelas V SDN Putat Jaya IV Surabaya. *Jurnal Riset Sosial Humaniora dan Pendidikan*, 2(5), 158-169.
- Rusmono, S. 2017. Hasil Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya. Yogyakarta: Andi.
- Siregar, E. 2021. Pengertian dan Teori Mengajar. Bandung: Pustaka Edukasi. Slameto. 2010. Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya. Jakarta: Rineka Cipta.

- Slameto. 2015. Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana, (2015), Metoda Statistika, Tarsito, Bandung.
- Sukmawati, Sukmawati, et al. "Penerapan Media Pembelajaran Role Playing Dalam Pembelajaran PPKn." *Jurnal Kewarganegaraan* 6.1 (2022): 762-769.
- Sugiyono. (2014). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D /
- Ulfa, M., Tembang, Y., & Palittin, I. D. (2022). Layakkah Media Papan Ludo Digunakan pada Muatan IPA untuk Siswa Sekolah Dasar?. *Mimbar Ilmu*, 27(3).
- Wulandari, E. 2022. Pemanfaatan Powerpoint Interaktif Sebagai Media Pembelajaran. *JUPEIS: Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*, 1(2), 26-30.
- Yamin, M. 2013. Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Yamin, M. 2019. Ranah Kognitif dalam Pembelajaran: Teori dan Implementasi. Jakarta: Kencana.
- Yasin, F. 2023. Fungsi Disiplin Belajar dalam Pendidikan. Jakarta: Pustaka Ilmu.
- Zaini, A. (2008). Pembelajaran Jigsaw: Konsep dan Implementasi. Jakarta: Penerbit XYZ