

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. (2020). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. (2020). *Media Pembelajaran: Edisi Revisi*. Depok: PT Raja Grafindo Persada.
- Dimiyati, M, Mujiono, M. (2020). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fitriani, W., Suwarjo, Wangid, M. N. (2021). "Berpikir Kritis dan Komputasi: Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran di Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Matematika*.
- Hamalik, Oemar. (2020). *Pembelajaran yang Efektif: Teori dan Praktik*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hamdani. (2020). *Media Pembelajaran Matematika*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Hamdani. (2021). *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: CV. Pustaka Ilmu
- Hidayat, A., Nabillah, T., Abadi, M. (2020). *Realistic Mathematics Education (RME) dengan Media Papan Pecahan untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa pada Materi Pecahan. Jurnal Kajian Pendidikan, 5(2), 123-130.*
- Mulyasa, E. (2020). *Pengembangan Kurikulum: Konsep, Prinsip, dan Implementasi*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Pratama, F. W. (2023). *Analisis Pemecahan Masalah Matematika pada Mahasiswa Calon Guru Matematika dengan Tipe Kecerdasan Linguistik dan Logis-Matematis. Jurnal Ilmiah pendidikan Citra Bakti, 10(3), 673-683.*
- Putri, D. R. A., Istihana., Putra, R. (2020). *Pengaruh Pembelajaran Conceptual Understanding Procedures Berbantuan Modul Desain Didaktis Terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep*. Prima: Jurnal Pendidikan Matematika, 4(1), 64-74.
- Purwanto. (2021). *Belajar dan Perubahan Perilaku*. Jurnal Pendidikan, 123, 1-10.
- Republik Indonesia. (2003). *Undang-Undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2003 Nomor 78. Sekretariat Negara.
- Rizki, A. (2020). *Pengaruh Media Papan Pecahan Terhadap Kemampuan Pemahaman Materi Pecahan Sederhana di Kelas III SD Negeri 6 Simpangkatis*. Jurnal Pendidikan Matematika, 7(4), 115-121.

- Sardiman, A. M. (2020). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Sari, D. (2021). *Pengaruh Penggunaan Media Papan Nilai dalam Meningkatkan Hasil Belajar Matematika pada Materi Pecahan*. *Jurnal Annajah*, 8(1), 45-52.
- Setiawan, D. (2021). *Pendidikan Matematika: Pendekatan Dan Metode*. Jakarta: Pustaka Edukasi
- Slameto. (2020). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana, Nana. (2019). *Proses Pembelajaran: Teori dan Praktik*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sulastri, S. (2022). *Proses Belajar Mengajar di Sekolah Dasar*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Sukmadinata, N. S. (2019). *Perencanaan dan Pengembangan Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Suparno. (2020). *Belajar sebagai Perubahan Perilaku: Pendekatan Kognitif dalam Proses Pembelajaran*. *Jurnal Pendidikan*, 45, 1-10.
- Suryani, Nunuk. (2020). *Penggunaan Media Papan Pecahan dalam Pembelajaran Matematika untuk Meningkatkan Aktivitas dan Pemahaman Siswa*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Suryani, D. I., Wahyudi, & Rokhmaniyah. (2023). *Penerapan Pendekatan Realistic Mathematics Education (RME) dengan Media Papan Pecahan untuk Meningkatkan Pembelajaran Matematika tentang Pecahan pada Siswa Kelas III SD Negeri 2 Kalibagor*. *Jurnal Kajian dan Pengembangan Keguruan*, 11(2), 100-112.
- Widyastuti, A. (2021). *Optimalisasi Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ), Daring Luring, BDR*. Elex Media Komputindo.