

DAFTAR PUSTAKA

- Abd Rahman, S. A. (2022). *Pengertian Pendidikan Ilmu Dan Unsur-unsur Pendidikan*.
- Aisyah Fadilah, K. R. (2023). *Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran*.
- ANUGRAH, Aldi; ISTININGSIH, Siti; ZAIN, Moh Irawan. Pengembangan Media Pembelajaran Wordwall Berbasis Game Edukasi Pada Mata Pelajaran IPS Kelas VI SDN 48 Cakranegara. *Pedagogia: Jurnal Pendidikan Dasar*, 2022, 2.3: 208-216.
- Donna Meylovvia, A. J. (2023). *Inovasi Pembelajaran IPAS pada Kurikulum Merdeka Belajar*.
- Dr. Rahmat Hidayat, M. D. (2019). Medan: Lembaga Peduli Pengembangan Pendidikan Indonesia (LPPI).
- Gismina Tri Rahmayati, A. P. (2023). *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial Di Kelas IV Sekolah Dasar Dalam Kurikulum Merdeka*.
- Istiqomah, Iis, Irwan Fathurrohman, and Rizki Yunita Putri. Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Wordwall Terhadap Hasil Belajar Ilmu Pengetahuan Alam Kelas V Mim 10 Karang Anyar. *Diss. Institut Agama Islam Negeri Curup*, 2024.
- Ibtidaiyah, T. P. (2021). Jakarta: Direktorat Guru dan Tenaga Kependidikan Madrasah.
- Laila Nurjanah, S. H. (2021). *Konsep Dasar Ilmu Pengetahuan Sosial dalam Dunia Pendidikan*.
- Mardiah Astuti, I. S. (2024). *Media Pembelajaran Sebagai Pusat Sumber Belajar*.
- Melianti Dotutinggi, A. Z. (2023). *Pengaruh Pemanfaatan Game Edukasi Wordwall Pada Hasil Belajar Siswa Terhadap Pembelajaran Siswa di Sekolah*.
- Nurul Maulia Agusti, A. (2022). *Jurnal Basicedu*, 2.
- Sari, F. A. (2024). *Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Sistem Pembelajaran*.
- Surya, U. S. (2024). *Wordwall Open The Box: Cara Inovatif Mengajar Anak*.

Waluyo Hadi, Y. S. (2024). *Penggunaan Media Interaktif WordWall terhadap peningkatan Hasil Belajar.*

Yenin Nadhifah, F. Z. (2022). Padang, Sumatera Barat: PT Global Eksekutif Teknologi.

