

DAFTAR PUSTAKA

- Aeni, Ani Nur, Dadan Djuanda, Maulana Maulana, Rini Nursaadah, and Salsabila Baliani Putri Sopian. 2022. "Pengembangan Aplikasi Games Edukatif Wordwall Sebagai Media Pembelajaran Untuk Memahami Mater Pendidikan Agama Islam Bagi Siswa Sd." *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 11(6): 1835. doi:10.33578/jpfkip.v11i6.9313.
- Aep Saefullah. 2024. "Statistik Untuk Penelitian."
- Annuar, Hearul. 2025. *Model Pembelajaran Saintifik Berbasis Game Based Learning*.
- Arden, Simeru, Natusion Torkis, Takdir Muh, Siswati Sri, Susanti Wilda, Karsiwan Wawan, Suryani Karmila, et al. 2023. *Model-Model Pembelajaran*.
- Arifannisa, Muzayyanah Yuliasih, Hayati, Sepriano, I Nyoman Widhi Adnyana, Putu Satria Udyana Putra, and Fien Pongpalilu. 2023. *Sonpedia Sumber Dan Pengembangan Media Pembelajaran Pada Fungsi Buku Informasi*.
- Artama, Syaputra, Andi Fitriani Djollong, Leli Hasanah Lubis, Riska Yulianti, Herinda Mardin, Muhammad Buchori Ibrahim, Tanuri Abu Fatih, Laskmi Holifah, and Purwati Zisca Diana. 2023. *Evaluasi Hasil Belajar PT. Mifandi Mandiri Digital*.
- Bakhruddin. 1385. 17 *Strategi Belajar Mengajar*.
- Bastian Adolf, and Reswita. 2022. *Model Dan Pendekatan Pembelajaran*.
- Dr. Gusnarib Wahab, M.Pd, and M. Pd Rosnawati, S. Pd. 2021. *Teori-Teori Belajar Dan Pembelajaran*.
- Fariz. 2022. "Pengaruh Penggunaan Gadget Dalam Kegiatan Belajar Dan Mengajar Terhadap Pembentukan Karakter Anak Generasi Z." *Jurnal pendidikan dasar dan sosial humaniora* 2(2): 437–46.
- Indriyansyah, Fera, Wahyudi Wahyudi, and Ratna Hidayah. 2024. "Penerapan Metode Games Based Learning Dengan Media Interaktif Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPAS Tentang Indonesiaku Kaya Raya Kelas V SD." *Kalam Cendekia: Jurnal Ilmiah Kependidikan* 12(3). doi:10.20961/jkc.v12i3.85532.
- Khasanah, Uswatun, Anastasia Dewi Anggraeni, Herinda Mardin, Khusnul Khoiriyah, Diah Hafizhotul Husnah, Helda Jolanda Pentury, Hartono Mamu, et al. 2024. *Penerbit Tahta Media Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Information and Comunication Technology (ICT) TECHNOLOGY (ICT)*.
- Kurniati, Sri. 2022. "Pandangan Ki Hajar Dewantara Dan Implementasi Bagi

Pendidikan Karakter Dalam Merdeka Belajar.” Pendidikan Bahasa Indonesia dan Sastra (Pendistra) 5(1): 60–74.

Ma’arif, Samsul, Irma Soraya, and Mohammad Kurjum. 2025. “Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Wordwall Dalam.” *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan 10*: 1152–58.

Mardhiyah, Ainatul. 2022. “Pemanfaatan Media Pembelajaran Wordwall Sebagai Evaluasi Pembelajaran Pada Mahasiswa Pendidikan Agama Islam.” *Muta’allim: Jurnal Pendidikan Agama Islam 1(4): 481–88.* doi:10.18860/mjpai.v1i4.2710.

Mardiani, Desika Putri, M. Fahmi Zakariyah, Suharyani, Danang Prastyo, Aries Edy Nugroho, Muchamad Arif, Mustaji, et al. 2025. *Teori Pembelajaran Inovatif*. PT. Literasi Nusantara Abadi Grup.

Maryanti, Sri, Sri Hartati, and Dede Trie Kurniawan. 2022. *Srimayanti Assesment For Learning Educandy & Wordwall*. www.rumahrawdaindonesia.com.

Muhartini, Muhartini, Munzir Hitami, and Kadar Yusuf. 2023. “Mengajar Dan Guru Dalam Perspektif Al-Quran.” *Jurnal Literasiologi 9(2): 1–20.* doi:10.47783/literasiologi.v9i2.461.

Nadhifah, Yenin, Fathul Zannah, Nurul Fauziah, Hairunisa, Masrid Pikoli, Achmad Dzulfikri Almufti Asyhar Meili Yanti Sitti Sapihah, and Hizqiyah Ida Yayu Nurul. 2023. Ilmu pengetahuan alam dan sosial *Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial*. ed. Ari Yanto.

Rahmalia, Siti Maulida, and Neng Diva Sabila. 2024. “Perencanaan Pembelajaran: Pengertian, Fungsi Dan Tujuan.” *Karimah Tauhid 3(5): 6014–23.* doi:10.30997/karimahtauhid.v3i5.13275.

Rusdial, Marta, Ardiansyah, Nabila Alfyyah, Yusnisari Felyan, Fitriani Amaliah, Putri Arzila, Sari Bella Puspita, et al. 2024. *Tipe-Tipe Model Pembelajaran*.

Safitri, Prahesti Torta. 2023. *7 Pendidikan Dan Studi Islam Pendekatan Belajar Dan Pembelajaran Berbasis Masalah*.

Saputra, Dedi, Wildana Wargadinata, and Shofil Fikri. 2025. “Studi Pustaka Tentang Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Siswa.” *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar 10(2): 399–408.*

Siburian, Abdi, Eva Angelisa Siahaan, and Dorlan Naibaho. 2023. “Kreativitas Guru Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa.” *Pediaqu: Jurnal Pendidikan Sosial dan Humaniora 2(2): 11202–9.*

Siregar, Halimah Tusaddiyah. 2024. “Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Dalam Pembelajaran PAI.” *Jurnal Ilmu Tarbiyah dan Keguruan 2(2): 215–26.* <https://ejournal.edutechjaya.com/index.php/jitk%0AFaktor-Faktor>.

Subiyantoro, Singgih. 2025. *Learning Project-Based*.

- Sudirman, Burhanuddin, Fitriani. 2024. *17 Teori-Teori Belajar Dan Pembelajaran*.
- Susilawati, Evi, Nour Ardiansyah, Shokhibul Arifin, Kirana Lesmi, Chelsi Ariati, Ahmad Fajar, Eka Setiawati, et al. 2023. *MEDIA DAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN*. ed. Aas Masruroh.
- Valensia, Eraisha, and Panca Dewi Purwati. 2024. "Penerapan Media Wordwall Open The Box Berbasis Model Problem Based Learning Pada Materi Aku Anak Indonesia." *Inventa : Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 8(2): 172–85.
- Viqri, Denada, Lara Gesta, M. Fattur Rozi, Arini Syafitri, Andy Makarim Falah, Khoirunnisa Khoirunnisa, and Risdalina Risdalina. 2024. "Problematika Pembelajaran IPAS Dalam Kurikulum Merdeka." *Jurnal Inovasi, Evaluasi dan Pengembangan Pembelajaran (JIEPP)* 4(2): 310–15. doi:10.54371/jiepp.v4i2.419.
- Wahyuning, Sri. 2022. "Pembelajaran IPA Interaktif Dengan Game Based Learning." *Jurnal Sains Edukatika Indonesia (JSEI)* 4(2): 1–5.
- Wardana, Wardana, and Ahdar Djamaluddin. 2021. CV. Kaafah Learning Center: *Jakarta Belajar Dan Pembelajaran Teori, Desain, Model Pembelajaran Dan Prestasi Belajar*.
- Wayan Pitriani, Ni, Nyoman Dantes, and Sariyasa. 2024. "Game Based Learning Berorientasi Kahoot! Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas V Sekolah Dasar." *Jurnal Kependidikan* 13(1): 643–50. <https://jurnaldidaktika.org643>.
- Yogi Fernando, Popi Andriani, and Hidayani Syam. 2024. "Pentingnya Motivasi Belajar Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *Jurnal Inspirasi Pendidikan (ALFIHRIS)* 2(3): 61–68.