

DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah Fadilah, K. R. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)* Vol.1, No.2, 01-17.
- Ali, K. F., Kalyan, V., & Kumar, K. A. (2019). Design and Implementation of *Board Game* Game Using Automata Theory. 1–6.
- Aran, Fasilitas dan Lingkungan Belajar Terhadap Hasil Belajar Selama Pandemi Covid-19. *JURNAL PROFIT: Kajian Pendidikan Ekonomi Dan Ilmu Ekonomi*, 2021, 8.1: 19-29.
- Ari Kunto Suharsini, *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktik*, 2014
- Dr. Ahdar Djamaluddin, S.S. (2019). *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: 2019.
- Eng. Yeri Sutopo, Prof. Dr. Achmad Slamet. (2020). *Statistika Infrensial*. CV. ANDI OFFSET. Yogyakarta.
- Fadilah, A., Nurzakiyah, K. R., Kanya, N. A., Hidayat, S. P., & Setiawan, U. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research*, 1(2), 01-17.
- Firdayanti, I., & Suprpto, E. (2023). Penggunaan Media Pembelajaran DOKANSI (Board Game Menyelesaikan Misi) Untuk melatih kemampuan membaca pemahaman siswa kelas IV SD Negeri 02 Tahunan Kabupaten Pacitan. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dsar*, 8 (1), 122-1229
- Faujiah, Nursifa, Sekar Nanda Septiani, and Tiara Putri. "Kelebihan dan Kekurangan Jenis-Jenis Media." *JUTKEL: Jurnal Telekomunikasi, Kendali Dan Listrik 3.2* (2022): 81-87.
- I Ketut Swarjana, S. M. (2022). *Populasi, Sampel, Teknik Sampling dan Bias dalam Penelitian*. Yogyakarta: 2022.
- Junaidi, J. (2019). Peran Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Diklat Review: Jurnal manajemen pendidikan dan pelatihan*, 3(1), 45-56.
- Maghfi, Ulfah Nabilla, and Suyadi Suyadi. "Meningkatkan kemampuan bahasa anak melalui media papan pintar (smart board)." *SELING: Jurnal Program Studi PGRA 6.2* (2020): 157-170
- Ningsih, S. A., & Pritandhari, M. (2019). Pengembangan media pembelajaran Board Game pada mata pelajaran ekonomi kelas XI SMA Purnama Trimurjo. *PROMOSI (Jurnal Pendidikan Ekonomi)*, 7(1).
- Nugraha, Sobron Adi, Titik Sudiatmi, and Meidawati Suswandari. "Studi pengaruh daring learning terhadap hasil belajar matematika kelas iv." *Jurnal Inovasi Penelitian 1.3* (2020): 265-276.

- Suharsimi Arikunto. (2014). *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktik*. PT RINEKA CIPTA. Jakarta.
- Slameto, 2018. *Belajar dan Faktor-faktor yang mempengaruhi*, Jakarta: Rineka Cipta
- Syafrill, M.Pd., *Statistik Pendidikan*, 2019. Jakarta
- Roflin, E. (2021). *Populasi, Sampel, Variabel*. Jawa Tengah: 2021.
- Salsabila, Azza, and Puspitasari Puspitasari. "Faktor-faktor yang mempengaruhi prestasi belajar siswa Sekolah Dasar." *Pandawa* 2, no. 2 (2020): 278-288.
- Setiawan, U. Malik, A. S., Megawati, I., Wulandari, D., Nurazizah, A., Nurjaman, & Maldini, C. (2022). *Media Pembelajaran (cara belajar aktif : guru senang mengajar siswa senang belajar)*
- Setiawan, Usep, et al. "Media Pembelajaran (Cara belajar Aktif: Guru Senang Mengajar aiawa senang belajar)" (2022)
- Setiawati, T., Pranata, O. H., & Halimah, M. (2019). Pengembangan Media Permainan Papan pada Pembelajaran IPS untuk Siswa Kelas V Sekolah Dasar. *PEDADIDAKTIKA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 6(1), 163-174.
- Setiawati, (2021), Pengaruh Penggunaan Board GameMath terhadap hasil belajar matematika siswa materi FPB dan KPK, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
- Sudjana, (2015), *Metoda Statistika*, Tarsito, Bandung.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D /*
- Supriatna, H., & Hadi, M. S. (2023). Pengaruh Media Pembelajaran Permainan BOARD GAME Untuk Pembelajaran IPS di SDIT Anak Kreatif Bandung Barat. *JIM: Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Sejarah*, 8(3), 2337-2345.
- Ulfa, M., Tembang, Y., & Palittin, I. D. (2022). Layakkah Media Papan Board Game Digunakan pada Muatan IPA untuk Siswa Sekolah Dasar?. *Mimbar Ilmu*, 27(3).
- Usep setiawan dkk. (2022). *Media Pembelajaran (Cara belajar Afektif Guru bahagia mengajar siswa senang belajar)*. Bandung: 2022.
- Wulandari, Amelia Putri, et al. "Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar." Junaidi, J. (2019). *Peran Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar*. Diklat
- Yusri, Diyan, and Ahmad Zaki. "Penggunaan Media Pembelajaran." *Al-Ikhtibar: Jurnal Ilmu Pendidikan* 7.2 (2020): 809-820.