

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, G., Suminar, T., & Setiawan, D. (2025). Penerapan Model Problem Based Learning Dengan Media Monopoli Terhadap Hasil Belajar Ips Siswa Kelas Iv Sd Negeri Pabean. *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 10(1), 2548–6950.
<https://Ejournal.Undiksha.Ac.Id/Index.Php/JJPGSD/Article/View/33586>
- Akbar, Z., Syahrial, W., & Ayu, B. (2022). Penerapan Media Permainan Monopoli Untuk Meningkatkan Aktivitas Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Tematik. *Jurnal Pendidikan Tematik Dikdas*, 7(2), 126–133.
- Asmaul Husnah, Patricya, F., & Putri Handayani, T. (2023). Analisis Alur Tujuan Pembelajaran Yang Dilakukan Di Lembaga PAUD. *JPDSH Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*, 3(1), 57–64.
<https://Bajangjournal.Com/Index.Php/JPDSH>
- Ayuningtyas, M., & Simatupang, N. D. (2022). Pengembangan Alat Permainan Edukatif Sospoly (Sosem Monopoli) Untuk Meningkatkan Perkembangan Sosial Emosional Anak Usia 5-6 Tahun. *Jurnal Cikal Cendekia*, 02(02), 12–23.
<http://journal.upy.ac.id/index.php/CIKAL/article/view/2239>
- Dahlia, D., Wulandari, S., Haldian, & Indrawan, I. (2025). Teknik Pengumpulan Data Evaluasi Pendidikan. *Jurnal JJE*, 4(2), 63–69.
<https://journal.jotika.co.id/index.php/JJE/article/view/174>
- Fadilah, A., Nurzakiah, K. R., Kanya, N. A., Hidayat, S. P., & Setiawan, U. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran. *Journal Of Student Research (JSR)*, 1(2), 1–17.
- Hamdan, H. B. H. (2020). Media Pembelajaran Efektif. In *Hamdan Husein Batubara* (Issue October). Pagarra H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. (2022). *Media pembelajaran*. Badan Penerbit Universitas Negeri Makassar. ISBN 978-623-387-080-1.
- Hikmah, N., Ilhamdi, M. L., & Astria, F. P. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Pintar Berbasis Permainan Edukasi Pada Mata Pelajaran IPA Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 8(3), 1809–1822. <https://Doi.Org/10.29303/Jipp.V8i3.1537>
- Julhadi, J., Susilawati, D., Rosa, S., Adriani, P., Kurniawan, N. S., Ganiem, D. L., Fazilla, S., Habibullah, M. E., Nurainiah, N., Syafruddin, S., Setyowidodo, A., Ririn, D., Fransisca, S. H., & Marendah Ratnaningtyas, E. S. E. (2022). *Metodologi penelitian pendidikan*. Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.

- Nadhifah, Y., Zannah, F., Fauziah, N., Hairunisa, Pikoli, M., Sapiyah, A. D. A. A. M. Y. S., & Nurul, H. I. Y. (2017). Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial. *Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial*, 1–22.
- Njuah, Sidiq, R., Simamora, R. S., & Sabrina, R. (2022). *Game Edukasi: Strategi dan evaluasi belajar sesuai abad 21*. Yayasan Kita Menulis.
- Nurainin, A. B., Mufidah, I., Imayuri, I. R., Putri, W. A., & Rahmawati, Y. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Monopoli pada Pelajaran PPKn Kelas III SDN Tunjungtirto 2. *Jurnal Pemikiran Pengembangan Ilmu Pengetahuan*, 1(1), 14-18.
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. (2022). *Media Pembelajaran*. Makassar: Badan Penerbit Universitas Negeri Makassar.
- Patra Nirmala, A., & Dwina Angga, P. (2023). *Media Monopoli Truth or Dare pada Tema 2 Udara Bersih bagi Kesehatan untuk Siswa Sekolah Dasar*. 9(4), 2052–2061. <https://doi.org/10.31949/educatio.v9i4.6045>
- Pramudita, M. F., Septika, H. D., & Muhlisi, M. (2024). Pengembangan E-LKPD berbasis Nearpod pada materi teks eksposisi kelas V SDN 007 Sungai Pinang tahun pembelajaran 2023/2024. *Jurnal Basataka (JBT)*, 7(2), 576-584.
- Rahmayati, G. T., & Prastowo, A. (2023). Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial Di Kelas IV Sekolah Dasar Dalam Kurikulum Merdeka. *Elementary School Journal Pgsd Fip Unimed*, 13(1), 16–25. <https://doi.org/10.24114/Esjpsd.V13i1.41424>
- Risa Nur Sa'adah, W. (2022). METODE PENELITIAN R&D (Research and Development) Kajian Teoretis dan Aplikatif. Malang: CV. Literasi Nusantara
- Riskiani, M. A. D. P., & Wulandari, I. G. A. A. (2022). Pengembangan Media Permainan Papan Monopoli Berbasis Karakter Peduli Sosial pada Muatan Materi IPS. *JPD: Jurnal Pendidikan Dasar*, 13(1), 42–61.
- Rita Fitriyanti, Brian Sriphrahastuti, & Lilis Heri Mis Cich. (2021). Intervensi Permainan Monopoli Dan Diskusi Gizi Seimbang Untuk Meningkatkan Pengetahuan Dan Sikap Siswa Sekolah Dasar Di Kabupaten Bogor. *Journal Of Nutrition College*, 10(3), 197–206.
- Rizqi, M. K., & Fikri, A. A. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran *Dart Board Magnetic* Menggunakan QR Code Terintegrasi Keislaman Pada Materi Sistem Pernafasan Manusia Di SMA. *Ncoins: National Conference Of Islamic Natural Science*, 224–233.
- Safitri, A., Inka, Joti, G., & Putri, M. (2025). Pengembangan Media Monopoli Kearifan Lokal Palembang Untuk Pembelajaran IPAS Kelas IV SD Negeri 81

- Palembang. *Jurnal Sains Student Research*, 3(3), 416–429.
- Sihotang, N. (2022). Penerapan Permainan Monopoli Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD. *Seminar Nasional Karya Ilmiah Multidisiplin*, 2(1), 60–67.
- Sikumbang, Amini Dan. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Game* Edukasi Untuk Meningkatkan Literasi Dan Numerasi Pada Siswa. *Jurnal Pendidikan Dan Media Pembelajaran*, 2(03), 5–10. <https://doi.org/10.59584/jundikma.v2i03.29>
- Sugiyono. (2017). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung Alfabeta.
- Sugiyono. (2023). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung Alfabeta.
- Tanjung, N. A., Betty, E., Wildansyah, S., Lala, L., Dody, A., & Pandimun, F. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Pada Materi Pencemaran Lingkungan Pada Kelas V Sdn No 112312 Simpang Empat Kecamatan Marbau. *Jurnal Pendidikan Dan Media Pembelajaran*, 5(3), 2755–2769.
- Tresnawati, S. R., Naila, I., Faradita³, M. N., Surabaya, M., & Kunci, K. (2023). Analisis Pembelajaran IPA Kelas IV Sekolah Dasar Dalam Kurikulum Merdeka. *Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 10(3), 365–372. <https://doi.org/10.30998/xxxx>
- Universitas Pendidikan Indonesia. (n.d.). Tabel nilai-nilai r Product Moment (taraf signifikansi 5% dan 1%). Repository UPI.
- Utami, M. K. Dan R. (2025). *1, 2 1,2. 10* (September).
- Widodo, S., Ladyani, F., Asrianto, L., Rusdi, R., Khairunnisa, K., Lestari, S. M. P., Devrianya, A., Wijayanti, D. R., Hidayat, A., Dalfian, D., Nurcahyati, S., Sjahriani, T., Armi, N., Widya, N., & Rogayah, R. (2023). *Buku Ajar Metode Penelitian (Cetakan pertama)*. CV Science Techno Direct. ISBN: 978-623-09-1926-8.
- Yuniasari, F. (2023). *Pengembangan Sumber Dan Media Pembelajaran*. Media Akademi
- Yuliardi, R., & Nuraeni, Z. (2017). *Statistika Penelitian Plus tutorial SPSS*. Yogyakarta: Innosain