

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO
ANIMASI BERBANTUAN APLIKASI *PICTORY AI*
IPAS SISWA KELAS IV SD NEGERI
101831 BINTANG MERIAH
T.A 2025/2026**

SKRIPSI

Oleh :

GRACE NADELA BR TARIGAN

NPM: 2205030299



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS QUALITY
MEDAN
2026**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO
ANIMASI BERBANTUAN APLIKASI *PICTORY AI*
IPAS SISWA KELAS IV SD NEGERI
101831 BINTANG MERIAH
T.A 2025/2026**

SKRIPSI

Disusun dan diajukan untuk Melengkapi Tugas-tugas dan Memenuhi
Syarat-syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Pada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Quality

Oleh :

GRACE NADELA BR TARIGAN

NPM: 2205030299



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS QUALITY
MEDAN
2026**

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Grace Nadela Br Tarigan

NPM : 2205030299

Program Studi : Pendidikan Sekolah Dasar (PGSD)

Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Quality

Menyatakan dengan sesungguhnya dan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis dengan judul “Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbantuan Aplikasi *Pictory Ai* Ips Siswa Kelas IV Sd Negeri 101831 Bintang Meriah T.A 2025/2026” merupakan asli hasil karya peneliti, tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan peneliti juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh peneliti lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Jika skripsi ini terbukti merupakan duplikasi ataupun plagiasi dari hasil karya tulis lain dan atau dengan sengaja mengajukan karya atau pendapat yang merupakan hasil karya penulis lain, maka peneliti bersedia menerima sanksi akademik berupa pembatalan skripsi dan pencabutan gelar yang peneliti peroleh sebagai hasil ujian akhir studi atas skripsi ini.

Demikian surat pernyataan ini saya perbuat sebagai pertanggung jawaban ilmiah tanpa adanya unsur paksaan maupun tekanan dari pihak manapun juga.

Medan, Maret 2026
Yang Menyatakan,

A handwritten signature in black ink is written over a red rectangular stamp. The stamp contains the text 'METERAI' and 'TAMBAH' in white capital letters. The signature is stylized and cursive.

Grace Nadela Br Tarigan
NPM : 2205030299

PENGESAHAN SKRIPSI

Judul : PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO ANIMASI
BERBANTUAN APLIKASI PICTORY AI IPAS SISWA KELAS IV SD
NEGERI 101831 BINTANG MERIAH T.A 2025/2026

Nama : GRACE NADELA BR TARIGAN

Program Studi : PGSD

Fakultas : KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

Medan, 19 March 2026

Menyetujui
Tim Pembimbing

Pembimbing Utama



Rinci Simbolon S.Pd.,M.Pd
NIP.0121118703

Pembimbing Pendamping



Juniko Esra Tarigan S.Pd.,M.Pd
NIP.0110068902

Ketua Program Studi
Universitas Qu ality



Rinci Simbolon S.Pd.,M.Pd
NIP.0121118703

Dekan FKIP
Universitas Quality



Dr. Gemala Widiyarti , S.Sos.I.,M.Pd
NIP.0123098602

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis haturkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena berkat dan rahmatnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbantuan Aplikasi PICTORY AI Mata Pelajaran IPAS Kelas IV SD NEGERI 101831 BINTANG MERIAH** Skripsi ini disusun sebagai syarat untuk menyelesaikan studi pada Program Strata-1 Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu pendidikan Universitas Quality Medan. Penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada Bapak/Ibu serta semua pihak yang telah memberikan bantuan , bimbingan, dan arahan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan Oleh karena itu, penulis ucapkan terimakasih Bapak kepada :

1. Bapak Dr .Dedi Holden Simbolon.S.i,M.Pd Selaku Rektor Universitas Quality.
2. Ibu Rita Herlina Br Perangin-angin M.Pd Selaku Wakil Rektor Universitas Quality.
3. Ibu Rinci Simbolon S.Pd.,M.PdSelaku Ketua Prodi Universitas Quality sekaligus Selaku dosen pembimbing I Saya yang telah memberikan bimbingan dan arahan kepada saya.
4. Ibu Gemala Widyarti ,S.Sos.I.,M.Pd Selaku Dekan Universitas Quality.
5. Bapak Juniko Esra Tarigan ,S.Pd .,M.Pd Selaku dosen pembimbing II saya yang telah memberikan arahan dan bimbingn.
6. Seluruh dosen Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Quality yang telah memberikan pendidikan .
7. Sebagi ungkapan terimakasih .skripsi ini penulis persembahkan kepada kedua orang tua saya Ayah saya Bahagia Tarigan dan Ibu saya Astuti Br Purba yang telah menjadi penyemangat penulis sebagai sandaran terkuat yang tiada hentinya selalu memberikan kasih sayang dan doa dan motivasi terimakasih kepada kedua orang tua saya
8. Kepada cinta kasih untuk saudara kandung saya Arini.Aurel.Alvaro.Terimakasih telah memberikn support kepada saya .

9. Kepada kakek dan Nenek saya tercinta yang tak henti selalu mendukung proses perkuliahan saya.
10. Terimakasih Kepada sahabat penulis ,yang sudah saya anggap sebagai saudara kandung saya yaitu Sucita Br Gurusinga,Dwy Chintiya Br Tarigan Dini Emiliani Br Sinuhaji Rosani Br Barus dan Canda gita yang sama-sama berjuang yang memberi dukungan dan menolong saya ketika dalam proses perkuliahan.
11. Terimakasih kepada Leo Alfredo yang telah menemani proses perkuliahan saya.
12. Terakhir penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih yang mendalam kepada diri sendiri Grace Nadela br Tarigan .Terima kasih telah bertahan sejauh ini ,skripsi ini mungkin tidak lah sempurna ,tetapi proses ini menjadi pengalaman yang penuh makna dan pembelajaran pribadi yang mendalam.sekali lagi terima kasih untuk diri sendiri.

Medan , Februari 2026
Penulis



GRACE NADELA BR TARIGAN
NPM. 2205030299

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi masalah	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Rumusan masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian	4
1.6 Manfaat Penelitan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Kerangka Teoritas	6
2.1.1 Hakikat Penelitian dan Pengembangan	6
2.1.2 Tujuan Penelitian Pengembangan	6
2.1.3 Pengertian Media Pembelajaran.....	7
2.1.4 Manfaat media pembelajaran	8
2.1.5 Pengertian video Animasi	9
2.1.6 Pengertian <i>Pictory AI</i>	10
2.1.7 Manfaat Aplikasi <i>Pictory AI</i>	10
2.1.8 Langkah-Langkah Pembuatan Video Animasi Berbantuan Aplikasi <i>Pictory AI</i>	11
2.1.9 Hakikat IPAS	12
2.1.10 Pengertian IPAS.....	12
2.1.11 Tujuan Mata Pelajaran IPAS.....	13
2.1.12 Materi.....	14

2.2 Kerangka Berpikir.....	18
2.3 Kajian Penelitian Yang Relevan	19
2.4 Definisi Operasional	20
BAB III METODE PENELITIAN.....	22
3.1 Lokasi dan waktu	22
3.2 Subjek Penelitian	22
3.3 Jenis Penelitian.....	23
3.4 Prosedur Penelitian dan Pengembangan	24
3.5 Teknik pengumpulan data	27
3.6 Instrumen Penelitian	28
3.7 Teknik Analisis Data	32
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	35
4.1 Hasil Penelitian pengembangan	35
4.1.1 Analysis.....	35
4.1.2 Design	37
4.1.3 Development	40
4.1.4 Implementation	43
4.1.5 Evaluation	44
4.2 Pembahasan.....	51
4.2.1 Hasil Kevalidan Media Yang dikembangkan	52
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	54
5.1 Simpulan	54
5.2 Saran.....	54
DAFTAR PUSTAKA	56
LAMPIRAN.....	58

DAFTAR TABEL

Nomor	Judul Tabel	Halaman
Tabel 3.1	Kisi-Kisi Uji Ahli Materi.....	29
Tabel 3.2	Kisi-Kisi uji ahli media	29
Tabel 3.3	Kisi -Kisi Angket Respon Peserta Didik.....	30
Tabel 3.4	Kisi-Kisi Angket Respon Guru.....	31
Tabel 3.5	Skala Likert Pensekoran Kevalidan.....	33
Tabel 3.6	Kriteria Pengkategorian Validasi.....	33
Tabel 3.7	Skala Ligkert Tingkat kepraktisan.....	33
Tabel 3.8	Kriteria Kepraktisan.....	34
Tabel 4.1	Tampilan Media Pembelajaran di SD Negeri 101831 Bintang Meriah	36
Tabel 4.2	Tampilan Media Pembelajaran Berbasis Media Video Animasi Yang dikembangkan.....	40
Tabel 4.3	Hasil angket Validasi Materi	44
Tabel 4.4	Hasil Angket Validasi Desain.....	46
Tabel 4.5	Data Hasil Seluruh Validator.....	48
Tabel 4.6	Angket Respon Guru	48
Tabel 4.7	Hasil Angket Respon Siswa	50

DAFTAR GAMBAR

Nomor	Judul Gambar	Halaman
2.1	Contoh Kayu Zat Padat.	14
2.2	Air dalam gelas.	14
2.3	Air dalam mangkok.	15
2.4	Gas dalam balon.	15
2.5	Es mencair	16
2.6	Air yang membeku.	16
2.7	Panci menguap.	17
2.8	Kaca mengembun.	17
2.9	Kapur barus menyublim	17
3.1	Diagram model pengembangan.	25
4.1	Masuk Ke Aplikasi Pictory AI pilih Jenis proyek	37
4.2	Memasukkan Naskah ke Pictory AI.....	38
4.3	Pilihan Template dan gaya visual aplikasi pictory AI	38
4.4	Dapat Menambahkan gambar atau animasi di aplikasi pictory AI	39
4.5	Tampilan Video Animasi yang sudah selesai didesain	39

DAFTAR LAMPIRAN

Nomor	Judul Lampiran	Halaman
1.	Surat izin penelitian.....	59
2.	Surat balasan penelitian	60
3.	Lembar penilaian ahli media	61
4.	Instrumen angket validasi ahli materi sesudah revisi	64
5.	Instrumen angket validasi ahli materi sebelum revisi.....	67
6.	Instrumen validasi ahli materi sebelum revisi.....	70
7.	Angket respon guru.....	74
8.	Beberapa hasil lembar angket respon siswa.....	76
9.	Hasil respon siswa.....	79
10.	Dokumentasi saat memberikan angket respon siswa terhadap media.....	81
11.	Dokumentasi bersama wali kelas SD	82
12.	Dokumentasi bersama bapak kepala sekolah.....	83