

DAFTAR PUSTAKA

- Amali et al. (2019). Model penelitian dan pengembangan dalam pendidikan. *Jurnal Pendidikan*, 7(2), 15–22.
- Arsyad, A. (2011). *Media pembelajaran*. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2019). *Media pembelajaran*. Raja Grafindo Persada.
- Borg, W. R., & Gall, M. D. (1983). *Educational research: An introduction*. Longman.
- Candra Dewi, N. M. L., & Negara, I. G. A. O. (2021). Pengembangan media video animasi IPA pada pokok bahasan Sistem Pernapasan kelas V. *Jurnal Edutech Undiksha*, 9(1), 11–20. <https://doi.org/10.23887/jeu.v9i1.32501>
- Djamara, S. B., & Zain, A. (2020). *Strategi belajar mengajar*. Rineka Cipta.
- Endang. (2020). Pembelajaran sebagai proses interaksi. *Jurnal Pendidikan*, 8(1), 45–52.
- Fatria. (2017). Media pembelajaran sebagai alat bantu dalam proses belajar. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 12(2), 140–148.
- Fithriyah, N., & Abdur, R. (2013). Uji kepraktisan dalam penelitian pengembangan. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 3(1), 25–33.
- Hamdani. (2011). *Strategi belajar mengajar*. Pustaka Setia.
- Hapsari, G. P. P., & Zulherman. (2021). Pengembangan media video animasi berbasis aplikasi Canva untuk meningkatkan motivasi dan prestasi belajar siswa. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2384–2394. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1237>
- Haris. (2022). Definisi pembelajaran dalam perspektif modern. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 10(1), 33–41.
- Prasetyo, I. (2014). *Dasar-dasar pengembangan pendidikan*. Deepublish.
- Rahmawati, N., & Atmojo, S. (2021). Inovasi media pembelajaran berbasis Canva di sekolah dasar. *Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar*, 5(2), 122–130.
- Rusman. (2017). *Belajar dan pembelajaran berbasis komputer*. Alfabeta.
- Saputro, A. (2017). *Metode penelitian dan pengembangan*. UNY Press.
- Setyosari, P. (2016). *Metode penelitian pendidikan & pengembangan*. Kencana.
- Sugiyono. (2009). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.

- Sugiyono. (2019). *Metode penelitian pendidikan*. Alfabeta.
- Thiagarajan, S. (1974). *Instructional development for training teachers of exceptional children*. Leadership Training Institute, University of Minnesota.
- Wahyu. (2022). *Analisis validasi dan kepraktisan media pembelajaran*. Deepublish.
- Yusuf, A., & Auliya, R. (2011). *Psikologi pembelajaran anak sekolah dasar*. Remaja Rosdakarya.
- Zulherman, Z. (2021). Pemanfaatan canva dalam pembuatan media pembelajaran interaktif. *Jurnal Teknologi Pendidikan Indonesia*, 9(3), 201–210.

