

## DAFTAR PUSTAKA

- Hamid, S. W. (2023). *Paduan Lengkap untuk Desain Grafis dengan Cepat dan Mudah*. Semarang: Tiram Media
- Hidayati, N., & Nurhayati, S. (2022). Penggunaan *Canva* dalam Pengembangan Media Pembelajaran yang Menarik dan Praktis. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*.
- Latif, M. (2022). Motivasi dan Keterlibatan Siswa dalam Pembelajaran: Faktor Kunci Keberhasilan Belajar Jangka Panjang. *Jurnal Pendidikan dan Psikologi*,
- Mayer, R. E. (2020). *Multimedia Learning*. Cambridge University Press.
- Nanda, D., Kasdriyanto, D. Y., & Hattarina, S. Pengembangan Media Video Animasi Berbasis *Canva* Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Materi Berbagai Aturan Di Keluargaku Siswa Kelas II Sekolah Dasar Negeri Wiroborang 1. *Kalam Cendekia: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 13(2).
- Nastiti, Siti Hardika, Kharisma Eka Putri, and Bagus Amirul Mukmin. "Pengembangan media pembelajaran ular tangga pada materi siklus hidup hewan kelas IV sekolah dasar." *PTK: Jurnal Tindakan Kelas* 3.1 (2022): 48-57.
- Nugroho, A. (2022). Efektivitas Media Animasi Interaktif dalam Meningkatkan Hasil Belajar IPA. *Jurnal Ilmu Pendidikan*
- Pratama, R., Sari, D., & Yuniarti, R. (2023). Media Pembelajaran Berbasis *Canva* dan Motivasi Belajar Siswa. *Jurnal Teknologi Pendidikan*,.
- Rahayu, S. (2022). Pengaruh Media Animasi terhadap Hasil Belajar IPA Siswa. *Jurnal Pendidikan Dasar*
- Rahmawati, A. (2022). Penerapan Media Pembelajaran *Canva* dalam Mata Pelajaran Matematika. *Jurnal Matematika dan Pendidikan*
- Sari, R., & Widodo, S. (2023). Keterbatasan Literasi Digital di Kalangan Guru Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Teknologi*
- Sugiyono, (2022). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Wardhani, N., & Yuniarti, R. (2021). Tantangan Penggunaan Perangkat Lunak Animasi dalam Pembelajaran di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan*
- Pratama, A., Sari, D., & Nugroho, R. (2020). The use of animation video as learning media in elementary schools. *Bioscientist Journal*, 5(2), 45–54

- Nurrita, T. (2018). Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa.
- UNESCO. (2022). *Reimagining our futures together: A new social contract for education*.
- Wulandari, D. (2021). Kesenjangan Digital di Daerah 3T: Tantangan Implementasi Pembelajaran Daring di Indonesia. *Jurnal Teknologi Pendidikan*.
- Handayani, D., Rahmawati, E., & Putri, L. (2023). Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi terhadap Aktivitas dan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Cakrawala Pendidikan*,
- Borg, W. R., & Gall, M. D. (1983). *Educational Research: An Introduction (4th ed.)*. New York: Longman.
- Kholifah, S., & Sofwan, M. (2021). Implementasi Model Pengembangan ADDIE pada Media Pembelajaran Digital di Sekolah Dasar. *Jurnal Teknologi Pendidikan*.
- Mayer, R. E. (2020). *Multimedia Learning (3rd ed.)*. Cambridge University Press.
- Pratama, A., Sari, D., & Nugroho, R. (2020). *The use of animation video as learning media in elementary schools*.
- Nur Fitria, A. (2020) (sumber Bretz dalam Nur Fitria 2020:15) Media pembelajaran. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*, 4(1), 14–22
- Kholifah & Sofwan (2024). *Comparison of data collection methods: advantages and disadvantages*
- Munir. (2012). *Multimedia: Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Cholik, F., & Umaroh, S. (2023). Efektivitas video animasi dalam pembelajaran teknik. *Jurnal Pendidikan Teknik*, 8(2).
- Permatasari, Y., et al. (2022). Video animasi untuk pembelajaran recount text. *Jurnal Pendidikan Bahasa*.
- Wulandari, R., et al. (2023). Media pembelajaran digital dan motivasi belajar siswa. *Jurnal Teknologi Pendidikan*.
- Menrisal. (2022). Peran media pembelajaran dalam pendidikan modern. *Jurnal Pendidikan Dasar*.
- Sa'adah, W. (2022). Metode Penelitian R&D (*Research and Development*) kajian teoretis dan aplikatif, Malang; literasi nusantara abadi .