

DAFTAR PUSTAKA

- Adesemowo. (2022). *Pendidikan sebagai proses integral dalam perkembangan manusia*.
- Amirin, T. M. (2013). *Pokok-pokok teori sistem*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur penelitian: Suatu pendekatan praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2013). *Media pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2019). *Media pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arsyad, A. (2020). *Media pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional design: The ADDIE approach*. New York: Springer.
- Daryanto. (2010). *Media pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa.
- Damayanti. (2022). *Pemanfaatan media digital dalam pembelajaran lingkungan*.
- Heinich, R., Molenda, M., & Russell, J. D. (2019). *Instructional media and the new technologies of instruction*. New York: John Wiley & Sons.
- Karwono, & Mularsih, H. (2020). *Pendidikan dan budaya*.
- Kurniawan, & Fitriyah. (2019). *Pengembangan video animasi edukatif untuk pembelajaran IPA*.
- Marisyah. (2019). *Pendidikan dan pengajaran dalam perspektif sosial*.
- Nur Azmi Alwi, & Putri Lestari Agustia. (2024). *Pengaruh penggunaan video terhadap pemahaman konsep*.
- Rahmawati. (2020). *Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis animasi*.
- Richey, R. C., & Klein, J. D. (2016). *Design and development research*. New Jersey: Routledge.
- Rusman, dkk. (2012). *Pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sadiman, A. S., dkk. (2012). *Media pendidikan: Pengertian, pengembangan, dan pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, A. S., dkk. (2017). *Media pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

- Sadiman, A. S., dkk. (2020). *Media pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, W. (2021). *Media komunikasi pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Sari, dkk. (2021). *Pengaruh penggunaan media animasi terhadap pemahaman konsep IPA siswa SD*.
- Sedarmayanti. (2020). *Manajemen sumber daya manusia*. Bandung: Refika Aditama.
- Setiawan. (2020). *Pengaruh ketersediaan listrik terhadap penggunaan media digital di sekolah*.
- Setiawan, & Hapsari. (2018). *Penggunaan media animasi dalam menanamkan nilai konservasi air*.
- Smaldino, S. E., Lowther, D. L., & Russell, J. D. (2011). *Instructional technology and media for learning*. New Jersey: Pearson Education.
- Soedijarto. (dalam Karwono & Heni Mularsih). *Pendidikan sebagai instrumen perubahan*.
- Sugiyono. (2015). *Metode penelitian dan pengembangan (Research and Development/R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2020). *Metode penelitian pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Ujang Jamaludin, dkk. (2023). *Media pembelajaran berbasis video animasi*.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Website resmi Powtoon. (2021). www.powtoon.com (diakses 15 Agustus 2021 & 15 Agustus 2025).
- Wisnu Arto Subari. (2025). *Pendekatan IPAS dalam Kurikulum Merdeka*.
- Putua Sripradnya Ayunita. (2024). *Integrasi IPA dan IPS dalam Kurikulum Merdeka*.