

DAFTAR PUSTAKA

- Andika, Cahya, and Lelly M. Zham-zham. 2022. "Urgensi Pengembangan Kurikulum Merdeka Belajar Kampus Merdeka Menurut Ketentuan Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional." *Jurnal Lawnesia* 1(1): 38–41.
- Anggraeny, Devie, Dina Aulia Nurlaili, and Rachil Amalia Mufidah. 2020. "Analisis Teknologi Pembelajaran Dalam Pendidikan Sekolah Dasar." *Fondatia* 4(1): 150–57.
- Anjelina, Nadya, and Wini Tarmini. 2022. "Keterampilan Berbicara Siswa Sekolah Dasar Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia." *Jurnal Basicedu* 6(4): 7327–33.
- Pendidikan Luar et al. "Pengaruh Media Game Edukasi Wordwall Terhadap Penguasaan Kosakata Siswa Tunarungu Di Sdlb Negeri Pembina Tingkat Nasional Bagian C
Lawang Mochammad Indar Maulana."
- Harefa, Kevin Rewardi Harefa dan Kristian Harapan. 2024. "Peran Bahasa Dalam Pembentukan Budaya Di Indonesia." *Jurnal Ilmu Ekonomi, Pendidikan dan Teknik* 01(03): 102–7.
- D A N, Belajar Matematika, and Peserta Didik. 2022. "Pengaruh Penggunaan Game Edukasi Wordwall Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Matematika Peserta Didik." 07(02): 105–15.
- Henilia. 2024. "Madani : Pengaruh Bahasa Indonesia Dalam Pengembangan Ilmu Pengetahuan." *Madani: Jurnal Ilmiah Multidisiplin* 2(1): 152–54.
- Hidayati, A. (2020). *Peningkatan Keterampilan Berbicara Melalui Pendekatan Komunikatif kelas V SD Padurenan II di Bekasi tahun pelajaran 2016/2017*.
- Izzati, Faiza Nuril, Endang M Kurnianti, and Uswatun Hasanah. 2024. "Peningkatan Keterampilan Berbicara Siswa Sekolah Dasar Melalui Metode Role Playing." *Kompetensi* 17(1): 134–42.
- Lestari, Shania Nada. 2023. "Evaluasi Media Pembelajaran." 1(2): 18–32.
- Maghfiroh, Nazilatul. 2022. "Bahasa Indonesia Sebagai Alat Komunikasi Masyarakat Dalam Kehidupan Sehari-Hari." *Komunikologi: Jurnal Ilmiah Ilmu Komunikasi* 19(02): 102–7.
- Nisa, Mahwar Alfian, and Ratnawati Susanto. 2022. "Pengaruh Penggunaan

- GameEdukasi Berbasis Wordwall Dalam Pembelajaran Matematika Terhadap Motivasi Belajar.” 7(1): 140–47.
- Oktaviani, Ramanda, and Didah Nurhamidah. 2023. “Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Nearpod Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia.” *Jurnal Didaktika Pendidikan Dasar* 7(2): 717–26.
- Putri, A. (2022). *Analisis Keterampilan Berbicara Siswa Sekolah Dasar dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia*. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 7(2), 45–55. Sejarah et al. 2025. “J o l R.” 1(2): 547–53.
- Rahayuningsih, Puji, Wahyu Hidayah, and Cindy Nurhaliza Primar. 2022. “Fungsi Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa.” 1(1).
- Rahman , et al., 2022. 2022. “Pengertian Pendidikan Ilmu Pendidikan Da.” *l-Urwatul Wutsqa: Kajian Pendidikan Islam* 2(1): 1–8.
- Rahmawati, N. (2021). *Analisis Kesalahan Pelafalan dan Intonasi dalam Keterampilan Berbicara Bahasa Indonesia Siswa Sekolah Dasar*. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 6(3), 1–10.
- Sari, Rina Kurnia; Dadan Djuanda; Diah Gusrayani (2021). *Pengaruh Model Flipped Classroom Learning terhadap Peningkatan Keterampilan Berbicara Siswa Sekolah Dasar*. *Jurnal Pena Ilmiah*.
- Shaffiyah, Sekar Marzan et al. 2024. “Penerapan Model Kooperatif Learning Think Talk Write (Ttw) Terhadap Keterampilan.” 5(2): 113–22.
- Suarmini, Ni Kadek, and I Gede Nurjaya. 2023. “Pemanfaatan Media Wordwall Dalam Pembelajaran Interaktif Bahasa Indonesia.” 6: 328–39.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Tobing, Helena Lumban, Restio Sidebang, and Rinci Simbolon. 2025. “Pengaruh Penggunaan Media Audiovisual Terhadap Keterampilan Berbicara Siswa Kelas Iv Sdn The Effect Of Using Audiovisual Media On Speaking Skills Of Grade Iv Students Of Sdn 064990 Kwala Bekala ACADEMIC YEAR 2024 / 2025.” 4(3): 1–11.
- Wulandari, Oky. 2024. “Penerapan Model Pembelajaran Think Pair Share Pada Pelajaran Bahasa Indonesia Untuk Meningkatkan Keterampilan Berbicara Siswa.” *Jurnal Multidisiplin Ilmu Akademik* 1(4): 132–43.
- Yusup, Ainiyah Hidayanti, Asma Azizah, and Endang Sri Rejeki. 2023. “Literature Review : Peran Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Dalam

Media Sosial.” 3(5).

Zulfah, Nadhirotuz. 2023. “Pemanfaatan Media Game Edukasi Wordwall Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa.” *Pubmedia Jurnal Penelitian Tindakan Kelas Indonesia* 1(1): 11.

