

DAFTAR PUSTAKA

- Amral, SP & Asmar, SP. 2020. *Hakikat Belajar dan Pembelajaran*. Guepedia, Jakarta.
- Dahar, RW. 2011. *Teori-Teori Belajar dan Pembelajaran*. Erlangga, Jakarta.
- Darmawan, D. 2012. In Sudjana, N & Rivai, A (Eds). *Inovasi Pendidikan: Pendekatan Praktik Teknologi Multimedia dan Pembelajaran Online*. Remaja Rosdakarya, Bandung.
- Dewi, I. 2018. *Media Pembelajaran: Konsep, Perkembangan, dan Peranannya dalam Pendidikan*. Rajawali Pers, Jakarta.
- Dewi, M, Marhardi & Nanda. 2022. *Media Puzzle Daur Hidup Hewan untuk Menstimulasi Peningkatan Hasil Belajar Kognitif Siswa*.
- Dimiyati & Mudjiono. 2006. *Belajar dan Pembelajaran*. Rineka Cipta, Jakarta.
- Dimiyati & Mudjiono. 2013. In Skinner, BF (Ed). *Belajar dan Pembelajaran*. Rineka Cipta, Jakarta.
- Hakim, A. 2022. In Abdullah, M (Ed). *Konsep Mengajar dalam Perspektif Modern*.
- Hamalik, O. 2011. *Proses Belajar Mengajar*. Bumi Aksara, Jakarta.
- Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Pustaka Setia, Bandung.
- Ihsana, El Khuluqu. 2017. *Pembelajaran: Teori dan Praktik*.
- Latuheru, JD. 2017. *Media Pembelajaran dalam Pendidikan*. Pustaka, Jakarta.
- Misbach, I & Muzamil. 2010. In Patmonodewo, S (Ed). *Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Prenadamedia, Jakarta.
- Muinnah. 2019. *Media Pembelajaran*. Kencana, Jakarta.
- Munadi, Y. 2014. *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Gaung Persada Press, Jakarta.
- Nasution. 2013. In Susanti (Ed). *Berbagai Pendekatan dalam Proses Belajar dan Mengajar*. Bumi Aksara, Jakarta.
- Ngalimun. 2016. *Strategi dan Model Pembelajaran*. Aswaja Pressindo, Yogyakarta.
- Patmonodewo, S. 2010. *Media dan Sumber Belajar Anak Usia Dini*. Universitas Terbuka, Jakarta.
- Piaget, J. 2011. In Dahar, RW (Ed). *Teori Perkembangan Kognitif*. Erlangga, Jakarta.
- Purwanto. 2011. *Evaluasi Hasil Belajar*. Pustaka Pelajar, Yogyakarta.

- Rahayu. 2021. *Penggunaan Media Puzzle dalam Pembelajaran IPA Kelas III*.
- Rahmawati, N & Matondang, R. 2021. *Media Puzzle sebagai Inovasi Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. CV Global Aksara Pers, Medan.
- Rumakhit. 2017. *Media Pembelajaran Kreatif*. UNS Press, Surakarta.
- Sadiman, AS. 2014. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Sammel, A. 2014. *Science Education and Eco-justice*. Springer, New York
- Sanjaya, W. 2016. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Kencana, Jakarta.
- Skinner, BF. 2013. In Dimiyati & Mudjiono. *Teori Belajar Behavioristik*. Rineka Cipta, Jakarta.
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Rineka Cipta, Jakarta.
- Slameto. 2015. *Proses Belajar Mengajar*. Rineka Cipta, Jakarta.
- Sudjana, N. 2005. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Remaja Rosdakarya, Bandung.
- Sudjana, N. 2008. *Metode Statistika*. Tarsito, Bandung.
- Sudjana, N. 2022. *Metode Statistika Edisi Revisi*. Tarsito, Bandung.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Pendidikan*. Alfabeta, Bandung.
- Sugiyono. 2022. *Metode Penelitian Kuantitatif, dan R&D*. Alfabeta, Bandung.
- Sunendar, D. 2022. *Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS) untuk SD/MI*. Erlangga, Jakarta.
- Suprijono, A. 2012. *Cooperative Learning: Teori dan Aplikasi PAIKEM*. Pustaka Pelajar, Yogyakarta.