

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar. (2013). *Pengembangan Instrumen Penilaian Hasil Belajar*. Bandung: Rosda Karya.
- Akdhar.(2016).*Pengaruh Model Pembelajaran Visual terhadap Pemahaman Konsep Siswa*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Annisa Indri Ayuningtias, N., dkk. (2020). Video-Based Learning: Memenuhi Kebutuhan Peserta Didik dalam Mendapatkan Pengalaman Belajar yang Konkret.*Jurnal Inovasi Pendidikan*, [Volume(Issue), halaman-halaman]. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Arsilla, T., & Darmawati, D. M. (2024). The Influence of Canva Learning Media on Economic Learning Outcomes.*Jurnal Inovasi dan Kreativitas Pendidikan*, [Volume(Issue), halaman-halaman]. Universitas Negeri Semarang.
- Aziz. (2021). *Media Pembelajaran Interaktif (Cetakan Kedua)*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Basyaev, M. H., dkk. (2022). Implementasi Pembelajaran dengan Teknologi Video Based Learning di Era 4.0.*Jurnal Ilmiah Kependidikan*, [Volume(Issue), halaman-halaman]. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Hattie, J. (2021a). *Visible Learning: A Synthesis of Over 800 Meta-Analyses Relating to Achievement*. New York: Routledge.
- Hattie,J. (2021b). *Visible Learning: The Sequel—Sintesis dari Lebih dari 2.100 Meta-Analisis yang Berkaitan dengan Prestasi Belajar*. London: Routledge.
- Kaelan. (2021). *The Philosophy of Pancasila: The Way of Life of Indonesia Nation*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Kaelan & Zubaidi, A. (2007). *Pendidikan Kewarganegaraan*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.

- Kemendikbud. (2018). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2018 tentang Penguatan Pendidikan Karakter*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Kemendikbud. (2021). *Panduan Pelaksanaan Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Kemendikbudristek. (2022). *Kebijakan Merdeka Belajar: Panduan Implementasi di Satuan Pendidikan*. Jakarta: Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia.
- Kothari, C. R. (2022). *Research Methodology: Methods and Techniques*. New Delhi: New Age International Publishers.
- Lumbantobing, S. G., dkk. (2024). Learning Video Based on a Contextual Approach to Improve Students' Metacognitive Skills. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, [Volume(Issue), halaman-halaman]. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Maharromiyati, S., dkk. (2024). Using Canva to Improve Drawing for Elementary School Students. *Jurnal Elementary School Teaching*, [Volume(Issue), halaman-halaman]. Universitas Negeri Semarang.
- Margaretha. (2021). *Pembelajaran Berpusat pada Siswa*. Jakarta: Erlangga.
- Marlina, dkk. (2021). *Media Pembelajaran dan Aplikasinya*. Medan: UMSU Press.
- Maulana, R. (2023). Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran Berbasis Canva terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara*, 9(2), 115–124.
- Mayer, R. E. (2020). *Multimedia Learning* (3rd ed.). Cambridge: Cambridge University Press.
- Munir. (2022). *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Bandung: Alfabeta.
- Ningsih, D., & Sutarto. (2022). Analisis Pembelajaran PPKn di Sekolah Dasar dalam Menanamkan Nilai-Nilai Pancasila. *Jurnal Pendidikan Karakter dan Kewarganegaraan*, 6(1), 45–56. Pakpahan, dkk. (2020). *Klasifikasi Media Pembelajaran*. Jakarta: Bumi

- Aksara. Putra, I.K.D., dkk. (2022). Analisis Kelebihan dan Kekurangan Penggunaan Aplikasi Canva sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, [Volume (Issue), halaman-halaman]. Universitas Negeri Surabaya.
- Putri, A., Astuti, W., & Sari, R. (2022). Pemanfaatan Canva sebagai Media Video Pembelajaran untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 8(3), 210–220.
- Rahma, D. N., dkk. (2024). The Influence of Canva Application Features on the Graphic Design Confidence. *Jurnal Aplikasi Manajemen dan Niaga*, [Volume(Issue), halaman-halaman]. Politeknik Negeri Batam.
- Rahmawati,D.,&Sari,M.(2023).Penggunaan Aplikasi Canva dalam Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif diSekolah Dasar. *Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran*, 11(1), 34–42.
- Rahmayanti, dkk. (2021). Peran Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 5(2), 112–120.
- Repelino, B. C., dkk. (2023). Perbandingan Efektivitas Video Pembelajaran Ceramah dan Interaktif terhadap Pemahaman Konsep Siswa.*ARJI: Andragogy Journal of Islamic Education*, [Volume (Issue), halaman-halaman].
- Salwani, & Ariani. (2021). Media Pembelajaran di Era Digital. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 10(1), 45–55.
- Samudera, dkk. (2019).*Validasi Instrumen Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media.
- Santrock, J. W. (2018). *Psikologi Pendidikan* (Edisi ke-6). Jakarta: Erlangga.
- Saraswati,N.P.R.K.H.,dkk.(2023).Integrating Canva and Similar Digital Design Toolsin English Language Teaching: Aliterature Review. *Jurnal Pendidikan Indonesia (JPI)*, [Volume(Issue), halaman-halaman]. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sari, S. M. (2023). Pemanfaatan Aplikasi Canva sebagai Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa.*Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*, [halaman-halaman]. Universitas Negeri Medan.

- Schunk, D. H. (2022). *Learning Theories: An Educational Perspective*. New York: Pearson.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Tanjung,&Silalahi. (2022). Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 12(3), 201–210.
- Tantri, D. A., dkk. (2023). Media Video Pembelajaran pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas V. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, [Volume(Issue), halaman-halaman]. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tubagus, S. (2021). *Konsep Pendidikan dan Pengembangannya*. Jakarta: Pustaka Mandiri.
- Wulandari,N. (2021). Pemahaman Nilai-Nilai Pancasila pada Siswa Sekolah Dasar di Era Digital. *Jurnal Moral dan Kewarganegaraan*, 10(2), 89–98.
- Yuliawati, dkk. (2021). Pemanfaatan Media Pembelajaran untuk Peningkatan Efektivitas Belajar. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 15(4), 302–315.
- Zainuddin,M.,etal. (2021). Interactive Learning Mediaand Student Engagement. *Jurnal Teknologi dan Inovasi Pembelajaran*, 5(2), 45–53

