

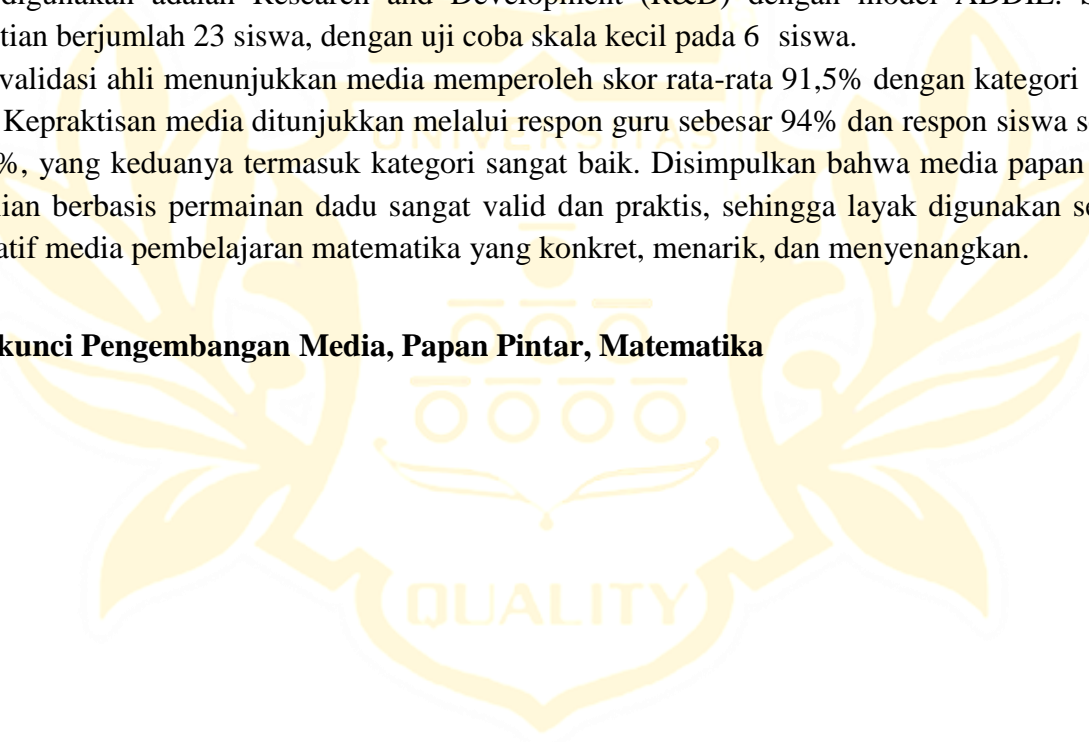
**PENGEMBANGAN MEDIA PAPAN PINTAR PERKALIAN
BERBASIS PERMAINAN DADU PADA MATA
PELAJARAN MATEMATIKA KELAS II
SD SWASTA CERDAS BANGSA
T.P 2025/2026**

ABSTRAK

Nama Mikha May Nanda Br Bangun, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas Quality. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media papan pintar perkalian berbasis permainan dadu serta mengetahui tingkat kevalidan dan kepraktisannya pada pembelajaran matematika kelas II SD Swasta Cerdas Bangsa T.P. 2025/2026. Metode penelitian yang digunakan adalah Research and Development (R&D) dengan model ADDIE. Subjek penelitian berjumlah 23 siswa, dengan uji coba skala kecil pada 6 siswa.

Hasil validasi ahli menunjukkan media memperoleh skor rata-rata 91,5% dengan kategori sangat valid. Kepraktisan media ditunjukkan melalui respon guru sebesar 94% dan respon siswa sebesar 85,87%, yang keduanya termasuk kategori sangat baik. Disimpulkan bahwa media papan pintar perkalian berbasis permainan dadu sangat valid dan praktis, sehingga layak digunakan sebagai alternatif media pembelajaran matematika yang konkret, menarik, dan menyenangkan.

Kata kunci Pengembangan Media, Papan Pintar, Matematika



**PENGEMBANGAN MEDIA PAPAN PINTAR PERKALIAN
BERBASIS PERMAINAN DADU PADA MATA
PELAJARAN MATEMATIKA KELAS II
SD SWASTA CERDRAS BANGSA
T.P 2025/2026**

ABSTRAK

Name Mikha May Nanda Br Bangun, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas Quality. This study aimed to develop a dice-based multiplication smart board and determine its validity and practicality in Grade II mathematics learning at SD Swasta Cerdas Bangsa (2025/2026). This research employed a Research and Development (R&D) method using the ADDIE model. The subjects consisted of 23 students, with a small-scale trial involving 6 students. The expert validation results showed an average score of 91.5% (highly valid). Practicality was indicated by teacher responses of 94% and student responses of 85.87%, both categorized as excellent. It can be concluded that the dice-based multiplication smart board is highly valid and practical, making it suitable as an alternative concrete, engaging, and enjoyable mathematics learning medium.

Keywords Media Development, Smart Board, Mathematics.

