

DAFTAR PUSTAKA

- Aliah. (2022). *Media Pop-Up Book* Subtema Bangsaku Muatan IPS Kelas IV SD Keberagaman Budaya. 10(2), 323–331.
- Arsyad, A. (2020). *Media pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arsyad, Azhar. (2020). *Media Pembelajaran* (Jakarta: PT. Raja grafindo Persada.
- Amanda. (2025). Meta-Analisis Validitas dan Praktikalitas Lembar Kerja Peserta Didik Berorientasi *Problem Based Learning* untuk Peserta Didik Fase E SMA/MA. *Yasin*, 5(4), 2849–2859. <https://doi.org/10.58578/yasin.v5i4.587>
- Amelia. (2024). Analisis Sikap Sosial Peserta Didik Terhadap Nilai Kearifan Lokal Malomang Pada Pembelajaran IPS Di SD. *Jurnal Riset Madrasah Ibtidaiyah (JURMIA)*, 4(1), 11–20. <https://doi.org/10.32665/jurmia.v4i1.2450>
- Aqilla. (2024). Analisis Sikap Sosial Peserta Didik Terhadap Nilai Kearifan Lokal Malomang Pada Pembelajaran IPS Di SD. *Jurnal Riset Madrasah Ibtidaiyah (JURMIA)*, 4(1), 11–20. <https://doi.org/10.32665/jurmia.v4i1.2450>
- Dea. (2024). Prinsip dan Tujuan Pembelajaran IPS Membangun Warga Negara Berpengetahuan Luas dan Berpikir Kritis, 2(1), 29886813. <https://journals.dpb.org/index.php/cognoscere>.
- Dewantara. (2020). Kreativitas Guru Dalam Memanfaatkan Media Berbasis It Ditinjau Dari Gaya Belajar Siswa, 1(1), 15–28. <https://jurnal.iain-bone.ac.id/index.php/algurfah/index.26560704>.
- Hamzah. (2022). *Media Pembelajaran*. In Badan Penerbit UNM.
- Hasanah, U. (2021). Pengaruh *Media Pop Up Book* Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ipa Kelas V Sd Negeri 99 Kota Bengkulu. *IAIN Bengkulu*, 1–114.
- Hastari. (2023). Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran pada Materi Teks Persuasi Siswa Kelas VIII Sekolah Menengah Pertama. *Educaniora: Journal of Education and Humanities*, 1(3), 4046. <https://doi.org/10.59687/educaniora.v1i3.56>
- Karomah. (2024). Peran dan Manfaat Media Pembelajaran dalam Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar 15(2), 215. <https://unars.ac.id/ojs/index.php/pgsdunars/index>.

- M.Saleh. (2023). Media Pembelajaran (Cetakan Pe). EUREKA MEDIA AKSARA, MEI 2023 ANGGOTA IKAPI JAWA TENGAH NO. 225/JTE/2021.
- Nurbaya. (2024). Pengantar Pendidikan (Cetakan Pe). Cv.Pustaka Inspirasi Minang.
- Okpatrioka. (2023). *Research and development (R&D) penelitian yang inovatif dalam pendidikan [Innovative research and development (R&D) in education]*. Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya, 1(1), 86–100.
- Praditya. (2024). Pengembangan Media *Pop-Up Book* Berbasis Kearifan Lokal Pada Materi Keberagaman Suku Sasak. *Journal of Classroom Action Research*, 6(2), 378–385.
- Pratiwi, A. D., Amini, A., Nasution, E. M., Handayani, F., & Mawarny, N. P. (2023). pratiwi. El-Mujtama: Jurnal Pengabdian Masyarakat, 3(2), 606–617. <https://doi.org/10.47467/elmujtama.v3i3.2818>
- Rohani. (2019). Media Pembelajaran. Medan
- Rulfani. (2025). rulfani. Sinar Dunia: Jurnal Riset Sosial Humaniora Dan Ilmu Pendidikan, 4(1), 279–284. <https://doi.org/10.58192/sidu.v4i1.3195>
- Sugiyono. (2019) Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D) Cv. Alfabeta
- Susilawati. (2020). Pengantar Ilmu Pendidikan. *In Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*. Widina Media Utama.
- Umam, N. K., Bakhtiar, A. M., & Iskandar, H. (2019). Pengembangan *Pop Up Book* Bahasa Indonesia Berbasis Budaya Slempitan. 1(2), 1–11.
- Wahyuni. (2024). Pelatihan Pemanfaatan Canva Sebagai Media Pembelajaran bagi Guru Mata Pelajaran Matematika. Jurnal Hasil-Hasil Pengabdian Dan Pemberdayaan Masyarakat, 3(2), 343350. <https://doi.org/10.35580/jhp2m.v3i2.5044>
- Waruwu. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. 9, 1220 1230. <https://doi.org/https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Wulandari. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 5(2), 3928 3936. <https://doi.org/10.31004/joe.v5i2.1074>

Yusnaldi, E., Sihotang, A. S., Rizqi, I. H., & Anggraini, N. (2025). Peran Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial. 5(1), 80–89.

