

DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, & Lestari. (2023). Pengembangan kreativitas siswa melalui media visual. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arikunto, S. (2014). Prosedur penelitian: Suatu pendekatan praktik. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2020). Dasar-dasar evaluasi pendidikan. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2020). Media pembelajaran. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2021). Media pembelajaran. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2023). Media pembelajaran. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Chairunnisa, N. (2018). Pendidikan dan pengembangan potensi peserta didik. Bandung : Alfabeta.
- Devista, J. R., & Kadafi, T. T. (2021). Pemanfaatan laman web make beliefs comix dalam pembuatan media pembelajaran bahasa Indonesia berbasis komik digital. *Jurnal Pendidikan*, 30(2), 153-164.
- Dalyono, M. (2022). Psikologi pendidikan. Jakarta: Rineka Cipta.
- Daryanto. (2020). Media pembelajaran. Yogyakarta: Gava Media.
- Festiawan, R. (2020). Belajar dan pendekatan pembelajaran. *Universitas Jenderal Soedirman*, 11, 1-17.
- Fauziah. (2023). Desain media pembelajaran visual. Bandung: Alfabeta.
- Fauziah, & Rahmawati. (2024). Literasi visual dalam pembelajaran sekolah dasar. Bandung: Alfabeta.
- Festiawan, R. (2020). Belajar dan pendekatan pembelajaran. *Universitas Jenderal Soedirman*, 11, 1-17.
- Fimansyah, Dani. "Pengaruh Strategi pembelajaran dan minat belajar terhadap hasil belajar matematika." *Judika (Jurnal Pendidikan UNSIKA)* 3.1 (2015).
- Gagne, R. M. (2021). The conditions of learning. New York: Holt, Rinehart and Winston.
- Haka, N. B. (2023). Media komik dalam pembelajaran IPA. Yogyakarta: Deep Publish.

- Hamalik, O. (2022). *Proses belajar mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hera, R., & Oktavia, R. (2023). Peningkatan Hasil Belajar Siswa pada Pembelajaran IPA Kelas VI SD Materi Ciri Khusus Makhluk Hidup dengan Bantuan Media Komik. *Jurnal Genta Mulia*, 14(1).
- Herlina, & Anugraheni, I. (2020). *Media pembelajaran inovatif*. Salatiga: Satya Wacana University Press.
- Hidayati. (2023). *Strategi pembelajaran kreatif*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Fimansyah, Dani. "Pengaruh Strategi pembelajaran dan minat belajar terhadap hasil belajar matematika." *Judika (Jurnal Pendidikan UNSIKA)* 3.1 (2015).
- Kemendikbudristek. (2022). *Panduan pembelajaran IPAS Kurikulum Merdeka*. Jakarta: Kemendikbudristek.
- Kemendikdasmen. (2020). *Pedoman penilaian pembelajaran*. Jakarta: Kemendikdasmen.
- Khairani, M. (2020). *Psikologi belajar*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Khotimah, K. (2022). *Evaluasi hasil belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Kurniawan. (2020). *Pengembangan media pembelajaran komik*. Bandung: Alfabeta.
- Kustandi, C. (2020). *Media pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Lomu, Lidia, and Sri Adi Widodo. "Pengaruh motivasi belajar dan disiplin belajar terhadap prestasi belajar matematika siswa." (2018).
- MUNANDAR, Aris. *PENGARUH MEDIA KOMIK TERHADAP MOTIVASI BELAJAR PESERTA DIDIK PADA MATERI EKOSISTEM KELAS VII SMP DWI WARNA PANJANG BANDAR LAMPUNG*. 2018. PhD Thesis. UIN Raden Intan Lampung.
- Munadi, Y. (2020). *Media pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada.
- Mustika, D. (2022). *Pembelajaran IPA di sekolah dasar*. Padang: UNP Press.
- NURFADHILLAH, Septy, et al. *MEDIA PEMBELAJARAN Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran, dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran*. CV Jejak (Jejak Publisher), 2021.
- Nugroho. (2023). *Inovasi pembelajaran berbasis visual*. Yogyakarta: Deepublish.

- Nuraini. (2024). *Desain layout media pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Nurrita. (2021). *Media pembelajaran dan motivasi belajar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Nuryani. (2023). *Pembelajaran IPAS terpadu*. Bandung: Alfabeta.
- Putra, Aan, and Ines Feltia Milenia. "Systematic literature review: Media komik dalam pembelajaran matematika." *Mathema: Jurnal Pendidikan Matematika* 3.1 (2021): 30.
- Putra. (2025). *Pengembangan media pembelajaran cetak*. Jakarta: Kencana.
- Putra, & Wahyuni. (2025). *Evaluasi media pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- PUTRA, Aan; MILENIA, Ines Feltia. Systematic literature review: Media komik dalam pembelajaran matematika. *Mathema: Jurnal Pendidikan Matematika*, 2021, 3.1: 30.
- PINATIH, Sri Ayu Cahya; PUTRA, DB Kt Ngr Semara. Pengembangan media komik digital berbasis pendekatan saintifik pada muatan IPA. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 2021, 5.1: 115-121.
- Rahmawati, & Hidayat. (2021). *Motivasi belajar siswa sekolah dasar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Rahmawati, & Prasetyo. (2021). *Karakteristik peserta didik sekolah dasar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Ridwan. (2023). *Belajar dan pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Rizki, & Sari. (2024). *Psikologi belajar anak*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Rohani. (2020). *Media pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Rusman. (2022). *Model-model pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- SUPARMI, Suparmi. Penggunaan Media Komik Dalam Pembelajaran IPA di Sekolah. *Journal of Natural Science and Integration*, 2018, 1.1: 62-68.
- Saniah, dkk. (2022). *Media pembelajaran inovatif*. Bandung: Alfabeta.
- Santosa. (2021). *Pengembangan media pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Setiawan, & Lestari. (2020). *Pembelajaran kontekstual*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sudjana, N. (2016). *Metode statistika*. Bandung: Tarsito.

- Sudjana, N. (2022). *Penilaian hasil proses belajar mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sudjana, N. (2023). *Dasar-dasar proses belajar mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2018). *Metode penelitian pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suryani. (2022). *Media pembelajaran inovatif*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sutrisno. (2024). *Ilustrasi pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Trianto. (2022). *Model pembelajaran terpadu*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Usman, M. U. (2021). *Menjadi guru profesional*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Utami. (2022). *Desain grafis pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Wahab. (2021). *Evaluasi pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Wahab. (2022). *Hasil belajar dan penilaian*. Bandung: Alfabeta.
- Wibowo. (2020). *Media komik dalam pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Wina Sanjaya. (2021). *Strategi pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Wulandari. (2020). *Media visual dalam pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Yaumi, M. (2022). *Media dan teknologi pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.