

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Muh. Rijalul. 2022. Flash Card sebagai Media Pembelajaran dan Penelitian. Sukabumi: Haura Utama
- Cahyadi, Adi. 2020. Pengembangan Media dan Sumber Belajar. Laksita Indonesia: Banjarmasin.
- Fahrurozi, Mohzana, 2020. Pengembangan media. Banjarmasin: Literasi Nusantara
- Fayrus, A. (2022). Model penelitian pengembangan (R&D). Malang: Institut Agama Islam Sunan Kalijogo.
- Fikri Hasnul and Ade. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Multimedia Interaktif.
- Hamzah, P. (2022). Media pembelajaran. Gunung Sitoli: UNM Press
- Handayani, Sri. 2023, Manfaat Canva untuk Melatih Kreativitas Pembuatan Mid Map Mutu Kuliah Alat-alat Ukur dan Instrumentasi. Vol.2 No.1.
- Kristanto, Andi. 2018. Media Pembelajaran. Bintang Sutabaya : Jawa Timur.
- Muammar. 2020. Membaca Permulaan di sekolah. Sanabil: Jakarta
- Pagarra, Hamzah. 2022. Media Pembelajaran. UNM : Gunung sitoli.
- Rahmat, Hidayat, 2022. Model penelitian pengembangan (R&D). Malang: Alfabet.
- Sa'adah Nur Risa dan Wahyu. 2020. Metode Penelitian R and D. Literasi Nusantara: Sumedang.
- Sugiyono. 2017. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R and D. Alfabeta : Bandung
- Sukmawati, Fatma dkk. 2021. Media Pembelajaran: Tahta Media Group