

DAFTAR PUSTAKA

- Aminah, S. (2022). Mengajar sebagai Lingkungan Pembelajaran: Mendorong Eksplorasi dan Kreativitas Siswa. Yogyakarta: Pustaka Siswa.
- Yossi Aulya , Sutrisno Sahari & Wahyudi. (2025). Pengembangan Mutlimedia Interaktif Berbasis Android Untuk Pembelajaran IPA Materi perubahan Wujud Benda Di Sekolah Dasar. Kediri : Jurnal Penelitian Nusantara
- Ariani, N. (2022). Sistem Pendidikan dan Pembelajaran di Indonesia. Yogyakarta: Andi Offset
- Campbell, N. A., & Reece, J. B. (2014). *Biology* (10th ed.). Pearson Education. Dewi, Y., & Murtinugraha, R. (2018). *Penggunaan Media Pembelajaran dalam Pendidikan*. Jakarta: Penerbit Reka Cipta
- Fatmawati. (2023). Pengembangan Keterampilan Berpikir Kritis dalam IPAS. Jakarta: Penerbit Edukasi.
- Fauziyah. (2021). Media Pembelajaran Berbasis Quizz: Meningkatkan Keterlibatan Siswa. Jakarta: Penerbit Edukasi.
- Fawaida. (2019). Praktik Pembelajaran IPAS dan Karakter Siswa. Bandung: Media Pendidikan.
- Festiawan. (2020). Strategi Pembelajaran Efektif. Jakarta: Media Nusantara. Hamalik, O. (2016). Proses Belajar Mengajar. Bandung: Remaja Rosdakarya Herliana, N., & Anugraheni, A. (2020). *Peran Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Kualitas Pendidikan*. Surabaya: Penerbit Ilmu Pendidikan
- Hidayati. (2022). Kritis dan Skeptis dalam Ilmu Pengetahuan Alam. Surabaya: Inti Media.
- Hidayatullah, Priyanto. Dalam Dewi, & Murtinugraha. (2018). Media Pembelajaran Digital: Alternatif untuk Pendidikan Masa Kini. Surabaya: Inti Media.
- Indra, P. (2021). *Siklus Hidup Hewan dan Perkembangbiakannya*. Bandung: Pustaka Setia.

- Jihan, dkk. (2019). *Pengembangan Produk: Langkah-langkah dan Pertanggungjawaban Penelitian*. Jakarta: Penerbit Edukasi.
- Kusumawati, Naniek, & Maruti, Endang Sri. (2019). *Menciptakan Suasana Belajar yang Optimal*. Surabaya: Inti Media.
- Muhibbinsyah. (2020). *Proses Pendidikan: Unsur Fundamental dalam Penyelenggaraan Pendidikan di Semua Jenjang*. Jakarta: Penerbit Edukasi.
- Prabowo. (2023). *Optimalisasi Penggunaan Quizz dalam Pendidikan*. Bandung: Media Pendidikan.
- Priyanto Hidayatullah. (2018). *Inovasi Media Pembelajaran untuk Era Digital*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Rachmawati. (2021). *Tujuan dan Pendekatan Pembelajaran IPAS*. Yogyakarta: Pustaka Siswa.
- Rahayu, D. (2022). *Etika dan Hak Cipta dalam Penggunaan Media Pembelajaran*. Jakarta: Penerbit Edukasi,
- Rahayu. (2022). *Hak Cipta dan Lisensi dalam Penggunaan Quizz*. Jakarta: Penerbit Edukasi.
- Ratna, dkk. (2021). *Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D)*. Yogyakarta: Pustaka Siswa.
- Ratna, dkk. (2021). *Studi Penelitian dan Pengembangan dalam Pendidikan*. Surabaya: Inti Media.
- Sari, L. (2021). *Karakteristik Ilmu Pengetahuan Alam dalam Pendidikan*. Jakarta: Penerbit Edukasi.
- Sari. (2021). *Karakteristik Ilmu Pengetahuan Alam dalam Pembelajaran*. Jakarta: Penerbit Edukasi.
- Sari. (2022). *Desain Kreatif dengan Quizz dalam Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Siswa.
- Sari, D. (2022). *Optimalisasi Penggunaan Quizz dalam Pembelajaran*. Semarang: Lembaga Pendidikan Nasional Santosa, J. (2020). *Dasar-dasar Ilmu Pengetahuan Alam*. Jakarta: Erlangga

- Setiawan. (2024). *Desain dan Kreativitas Menggunakan Quizz*. Yogyakarta: Pustaka Siswa.
- Smith, J., & Jones, R. (2023). *Mengajar sebagai Seni dan Ilmu: Perencanaan dan Evaluasi dalam Pendidikan*. London: Academic Press.
- Sugiyono. Dalam Ratna, dkk. (2021). *Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D)*. Yogyakarta: Pustaka Siswa.
- Sukardi. (2021). *Ilmu Pengetahuan Alam: Metode Ilmiah dan Penerapannya*. Yogyakarta: Pustaka Siswa.
- Sukmadinata. Dalam Ratna, dkk. (2021). *Definisi dan Proses Penelitian R&D*. Bandung: Media Pendidikan.
- Sukmadinata. Dalam Ratna, dkk. (2021). *Definisi dan Proses Penelitian R&D*. Bandung: Media Pendidikan.
- Sudjana, N. (2019). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada
- Usman, Moh. Uzer. (2021). *Hubungan Timbal Balik dalam Proses Mengajar dan Belajar*. Bandung: Media Pendidikan.
- Wahab, R. Dr. Gusnarib, & Rosnawati. (2021). *Belajar dan Pembelajaran: Proses Transformasi Pengetahuan dalam Pendidikan*. Jakarta: Penerbit Edukasi.
- Wahyu. (2022). *Pendidikan Ilmu Pengetahuan Alam dan Pembentukan Karakter Siswa*. Surabaya: Inti Media.
- Yusuf. (2020). *Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi Quizz dalam Pembelajaran*. Jakarta: Penerbit Edukasi.