

DAFTAR PUSTAKA

- Alwis, R., Turrohman, N., & Fadriati, F. (2024). Pembelajaran Interaktif Berbasis Siswa Pada Kurikulum Merdeka. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 14(2), 3705-3712.
- Anjarsari, D. (2021). Penerapan Pendekatan Penemuan dalam Pembelajaran IPAS di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 6(1), 88-89.
- Arikunto, S. (2019). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2020). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Darsyah, M. (2023). *Model-Moodel Pembelajaran Efektif untuk SD di Era Digital*. Bandung: Alfabeta
- Fitria, N. (2023). Pemanfaatan Teknologi Digital dalam Pembelajaran Abad ke-21 . *Jurnal Inovasi Pendidikan*, 8(2), 70-75.
- Fitriani, R. (2023). Pengembangan Media Digital Berbasis Web untuk Sekolah Dasar. *Jurnal Teknologi Pembelajaran*, 5(1), 48-54.
- Hapsari, D. (2021). Pemanfaatan *Goggle Sites* Sebagai Media Pembelajaran Interaktif di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Inovatif*, 5(2), 45-56.
- Hasnaa, S., & Sahronih, S. (2022). Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website *Goggle Sites* terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 7(1), 22-29.
- Irwanto. (2019). *Konsep Perubahan Wujud Benda dalam Pembelajaran Sains SD*. Jakarta: Prenada Media.
- Kementrian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. (2022). *Panduan Pembelajaran IPAS Sekolah Dasar pada Kurikulum Merdeka*. Jakarta: Kemdikbudristek.
- Lestari, D. (2021). Pendekatan Konkret dalam Mengajarkan Konsep Perubahan Wujud Benda di SD. *Jurnal Pendidikan Dasar dan Sains*, 5(3), 70-78).
- Maisaroh, N., & dkk. (2024). Efektivitas *Goggle Sites* dalam Peningkatan Hasil Belajar IPAS Siswa Kelas IV. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 9(1), 12-20.
- Prasetyo, R. (2020). Implemantasi Media Digital dalam Pembelajaran Sains di Sekolah Dasa. *Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar*, 5(3), 75-82.

- Prastowo, A. (2020). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Pratama, Y. (2019). Analisis Kelebihan dan Kekurangan *Goggle Sites* sebagai Media Pembelajaran Daring. *Jurnal Teknologi Informasi Pendidikan*, 7(2), 91-96.
- Rahman, A. (2021). *Teori Belajar Modern dan Implementasinya dalam Pembelajaran SD*. Bandung: Refika Aditama.
- Rahmawati, D. (2021). Efektivitas Media Digital dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Anak Indonesia*, 9(2), 85-93.
- Rahmawati, D. (2022). Integrasi *Goggle Sites* dalam Pembelajaran Berbasis Proyek. *Jurnal Edukasi Inovasi Digita*, 3(1), 88-95.
- Rahmawati, D., & Gunawan S. (2022). Pengaruh Strategi Pembelajaran Digital terhadap Hasil Belajar Sains di Sekolah Dasar. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 8(3), 52-60.
- Rahmawati, D., & Gunawan, S. (2023). Analisis Hasil Belajar Siswa dalam Pembelajaran Digital. *Jurnal Evaluasi Pendidikan*, 10(1), 70-78.
- Rama Undrum, & Sathasivam, R. (2022). *Effectiveness of Goggle Sites in Teaching States of Matter*. *International Journal of Education*, 18(4), 214-222.
- Sahid, H. (2020). Pemanfaatan *Goggle Sites* Sebagai Platform Pembelajaran Daring. *Jurnal Pendidikan dan Teknologi Informasi*, 4(2), 55-60.
- Sari, N., & Handayani, D. (2023). *Teori dan Praktik Belajar Efektif di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenada Media.
- Sardiman, A. M. (2020). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Slameto. (2021). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana, N. (2019). *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito.
- Sugyiono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

- Suparman, M. (2019). *Desain Instruksional Modern*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Suryani, N., & Ningsih, L. (2022). Pemanfaatan Meddia Pembelajaran Berbasis Teknologi di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*, 10(1), 70-75.
- UNESCO. (2021). *Reimagining Our Futures Together: A New Social Contract for Education*. Paris: UNESCO Publishing.
- Wulandari, A. (2021). Peran Lingkungan Sosial terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Sosial Humaniora*, 5(2), 56-62.
- Yuliana, E. (2021). Pemanfaatan *Goggle Sites* sebagai Media Pembelajaran Abad 21. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dasar*, 3(2), 100-105.

