

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi Rulam. 2016. *Pengantar Pendidikan*. Yogyakarta. AR-Ruzz Media.
- Angreany Femmy dan syukur saud. 2017. Keefektifan Media Pembelajaran *Flash card* Dalam Keterampilan Menulis Karangan Sederhana Bahasa Jerman Siswa Kelas XI IPA SMA Negeri 9. Makassar. (*Jurnal Universitas Bahasa dan Sastra, Universitas Negeri Medan*). <http://Journals.ums.ac.id/index.php/JK/article/view/5487/3569>.
- Arikunto Suharsimi. 2016. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta. PT Rineka Cipta.
- Basri Hasan. 2015. *Paradigma Baru Sistem Pembelajaran*. Bandung: CV. Pustaka Setia.
- Giri EM dan Flavianus Darman. 2007. *Undang-Undang No 20 Tahun 2003 Guru dan Dosen*. Jakarta. Kalam Mulia.
- Halimah Leli 2017. *Keterampilan Mengajar*. Bandung. PT. Refika Aditama.
- https://bsd.Pendidikan.id/data/2013/kelas_5sd/Siswa/Kelas_05sd_Tematik_6_Panas_dan_Perpindahannya_Siswa_2017.Pdf.
- Indriani Desi, Basuki Hardigaluh, dan Reni Marlina. 2015. Penerapan Model Kooperatif *Nht* Disertai *Flash Card* Terhadap Hasil Belajar Submateri Sel Dan Jaringan (*Jurnal Program Studi Pendidikan Biologi FKIP Untan, Pontianak*). <https://www.neliti.com/publications/211287/penerapan-model-kooperatif-nht-disertai-flash-card-terhadap-hasil-belajar-submat>.
- Karwati Euis dan Donni Juni Priansa. 2014. *Manajemen Kelas*. Bandung. Alfabeta.
- Khuluqo Ihsana El. 2017. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta. Pustaka Pelajar.
- Kurniasih Imas dan Berlim Sani. 2017. *Lebih, Memahami Konsep & Proses Pembelajaran*. Yogyakarta. Kata Beta.
- Muhammedi dkk. 2017. *Psikologi Belajar*. Bandar Selamat Medan. Larispa Indonesia.
- Nasution. 2015. *Di Daktik Asas-Asas Mengajar*. Jakarta. PT Bumi Aksara.
- Nisaul Maslakah dan Zulia Setiyaningrum. 2017. Pengaruh Pendidikan Media *Flash Card* Terhadap Pengetahuan Anak Tentang Pedoman Umum Gizi

Seimbang di SD Muhammadiyah 21 Baluwarti. (*Jurnal Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Surakarta, Volume 10, Number 1, 13-14*). Dalam. <https://www.researchgate.net/publication/327442008> Pengaruh Pendidikan Media *Flash Card* terhadap Pengetahuan Anak tentang Pedoman Umum Gizi Seimbang di SMP Muhammadiyah 21 Baluwarti Surakarta.

Ramayulis. 2015. *Dasar - Dasar Kependidikan*. Jakarta. Kalam Mulia.

Said Alamsyah dan Andi Budiman jaya. 2015. *95 Strategi Mengajar Multiple Intelligences*. Jakarta. Prenada media Group.

Sardirman. 2017. *Interaksi & Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta. PT. Raja Grafindo Persada.

Setiawati Made Ni Luh dkk. 2015. Pengaruh Penggunaan Media *Flash Card* Terhadap Minat dan Hasil Belajar IPA Peserta Didik Kelas VI SDLBB Negeri. Tabanan. (*Jurnal Program Pasca Sarjana Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja, Indonesia, Volume 5, No 1 Tahun 2015*). <https://media.neliti.com/media/publications/207288-pengaruh-pengaruh-media-gambar-flash-card.pdf>

Pulungan Intan & Istariani. 2016. *Ensiklopedia Pendidikan*. Bandar Selamat Medan. Larispa.

Susanto Ahmad. 2014. Jakarta. *Pengembangan Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar*. Prenada Media Group.

Susanto Ahmad. 2016. Jakarta. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Prenada Media Group.

Sudjana Nana. 2016. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung. PT. Remaja Rosdakarya.

Sudjana. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung. Alfabeta.

Sudjana. 2017. *Metode Statistik*. Bandung. PT. Tarsito Bandung.

Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung. Alfabeta.

Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung. Alfabeta.

Shoimin Aris. 2017. *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta. AR-RUZZ Media.

Susilana Rudi dan Cepi Riyana, 2017. *Media Pembelajaran*. CV. Wacana Prima. Bandung.

Slamato. 2015. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhi*. Jakarta. PT. Rineka Cipta.

Purwanto. 2014. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta. Pustaka Pelajar.

Wisudawati Asih Widi dan Eka Sulistyowati. 2015. *Metodologi Pembelajaran IPA*. Jakarta. PT. Bumi Aksara.

Wiyani Nova Ardy. 2014. *Membumikan Pendidikan Karakter di SD*. Jakarta. AR-RUZZ Media.

